# Requerimientos funcionales

1. El sistema podrá leer de diferentes fuentes de datos.
   1. La arquitectura del sistema deberá ser lo suficientemente flexible para agregar fuentes de datos diferentes de acuerdo a las necesidades.
2. El sistema deberá representar el modelo de datos del sistema, tanto para entrada como salida.
   1. La arquitectura del sistema deberá ser lo suficientemente flexible para agregar modelo de datos diferentes de acuerdo a las necesidades
3. El sistema deberá representar los modelos de aprendizaje automático.
   1. La arquitectura del sistema deberá ser lo suficientemente flexible para agregar modelo de datos diferentes de acuerdo a las necesidades.
   2. Representar el modelo de aprendizaje de una memoria asociativa.
4. El sistema podrá deberá guardar los resultados en diferentes formatos de salida.
   1. La arquitectura del sistema deberá ser lo suficientemente flexible para agregar diferentes tipos de formato de salida de acuerdo a las necesidades
5. El sistema deberá permitir la edición de las fuentes de datos que se manejan.
   1. La arquitectura del sistema deberá ser lo suficientemente flexible para agregar diferentes funcionalidades de edición de los archivo, de acuerdo a las necesidades.
6. El sistema deberá representar diferentes modelos de validación para los algoritmos de aprendizaje.
   1. La arquitectura del sistema deberá ser lo suficientemente flexible para agregar diferentes estrategias de validación de los algoritmos de aprendizje, de acuerdo a las necesidades

## Requerimientos en la interfaz graficas

Aquí poner por cada modelo como se vera de manera general en el la ventana de interfaz.

1. La interfaz gráfica utilizará el modelo de entrada/salida para representar las fuentes de datos.
2. La interfaz gráfica utilizará el modelo de datos para representar los algoritmos de aprendizaje.
3. La interfaz gráfica mostrara los posibles algoritmos de aprendizaje automático a elegir.
4. La interfaz gráfica se utilizará para hacer la selecciones de guardado de archivos.
5. La interfaz gráfica se utilizará para realizar la edición de archivos.
6. La interfaz gráfica se utilizará el modelo de validación realizar la tarea.