DIS22:

2. Meeting:
Besprechung des
Papers,
Aufgabenvorstellung





Methodology

are 1 gives an overview of our approach. We select and prepare texts and match them into s. These pairs are rated and an Elo algorithm is ied to the rated pairs. Based on that, the ARTS plicity ranking is composed.

Rationale blind Houssquifg a Deig A RITISal esemblows:

bdir et al. (2023) describe that the Elo rating em was increasingly used to compare Large guage Models (LLMs) through "A vs. B" paired parisons. We build on this idea and evaluate s instead of LLMs to assign them a score inting their simplicity. To assess the simplicity

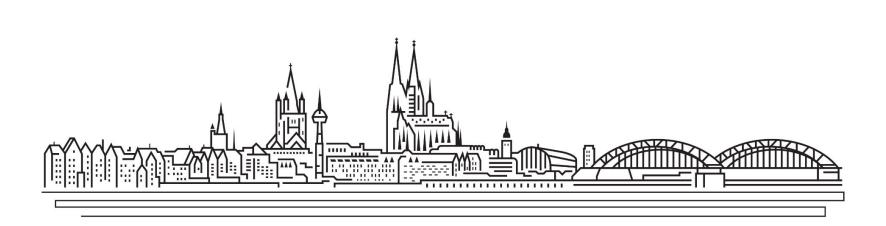
matches, the expected probability E_{T_1} that T_1 w Elo rating R_1 wins against T_2 with Elo rating is defined as follows (Good, 1955; Boubdir et 2023):

$$E_{T_1} = \frac{1}{1 + 10^{(R_2 - R_1)/400}}.$$

After a victory of T_1 over T_2 ($T_1 > T_2$), the n

$$R_1' = R_1 + k \cdot E_{T_1}$$
.

The constant k controls how strong the char should be after a game. In our case, k is set to The expected probability of winning for T_2 and calculation of the score update are calculated ar



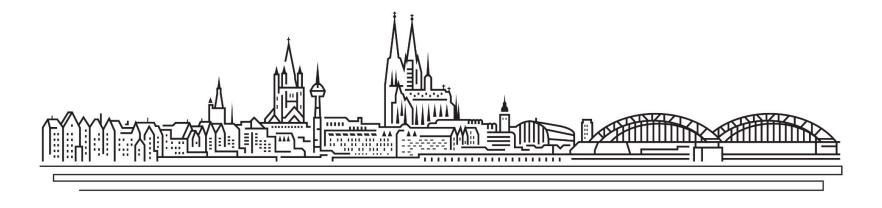


DIS22



DIS22
Text Simplicity

Philipp Schaer, Björn Engelmann, Fabian Haak





Technology Arts Sciences TH Köln

Zwischenfragen: Wissensabfrage

Ziel ist es, Zwischenfragen zu implementieren, die Inhalte zu vorherigen Texten abfragen. Damit soll überprüft werden können, ob die Komplexität von Texten damit korreliert, wie sehr Inhalte (langfristig) vom Leser memoriert werden.

Einlesen ins Thema

• Relevante Quellen finden: Wissenschaftliche Auseinandersetzung damit, wie sehr bestimmte Arten von Fragemodalitäten (z.B. Lückentext, etc.) geeignet sind, das Textverständnis zu überprüfen.



Abfrageschema implementieren

o Fragen z.B. nach Multiple Choice, Lückentext, Wahr/Falschaussagen, ... oder Kombinationen!

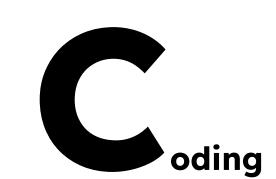


Fragen zu Texten entwickeln

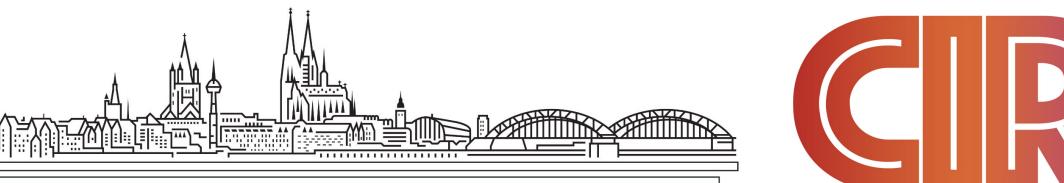
o Dies kann, je nach Abfrageschema, manuell oder automatisiert, z.B. über ChatGPT erfolgen. Es sollte am Ende mindestens 50 Fragen formuliert sein.

• Implementierung in Streamlit Interface

 Sollte immer nach X Vergleichen oder in zufälligen Intervallen gefragt werden? Sollte direkt zu den letzten Texten gefragt werden? Sollte nur zu Texten gefragt werden, die der Nutzer zum ersten mal gelesen hat?







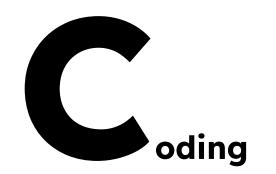
Kenntnisse zu Themen abfragen

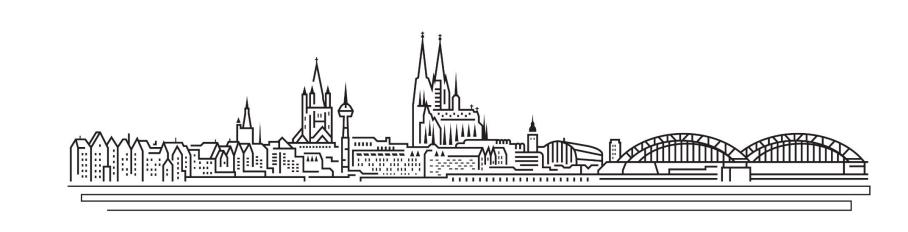
Es soll erhoben werden, wie vertraut die Personen mit den Themen der Texte sind. Dazu müssen zunächste über Clustering (sprecht mit Björn und Fabian für Tipps), mit ChatGPT oder manuell einer Reihe von Themen zugeordnet werden. Dann soll ein System implementiert werden, mit dem die Kenntnisstände der Nutzer erfasst werden, z.B. eine Reihenfolge erstellen lassen.



- Einlesen ins Thema
- Texte nach Themen klassifizieren
- Kenntnisstanderhebung implementieren
- Implementierung in Streamlit Interface



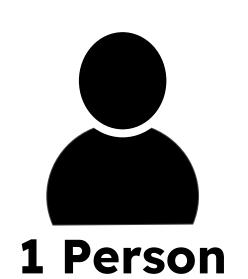






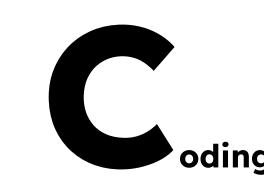
Konfidenzabfrage, Nutzerführung und Nutzerprofil

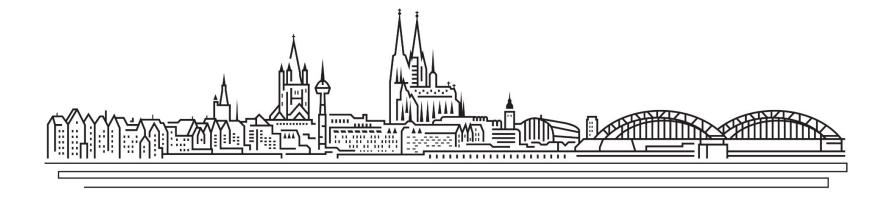
Es gilt zu messen, wie sicher sich eine Person über ihr Urteil ist (Likert-Skala). Dies ist so zu implementieren, dass möglichst wenig Aufwand für die Personen entsteht. Zusätzlich soll für eine bessere Nutzerführung eine Fortschrittsanzeige und ein Nutzerprofil eingeführt werden. Schöner machen ist auch immer gut.



- Likert-Skala festlegen
- Fortschrittsanzeige in Prozent
- Nutzerprofil mit Login
 - Username (Pseudonym)
 - Englisch Level
 - Alter
 - Rating History

O ...

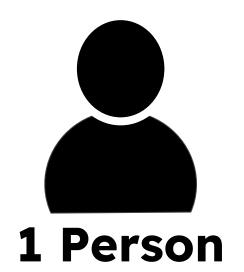






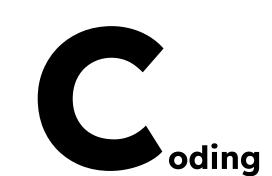
Fragenreihenfolge

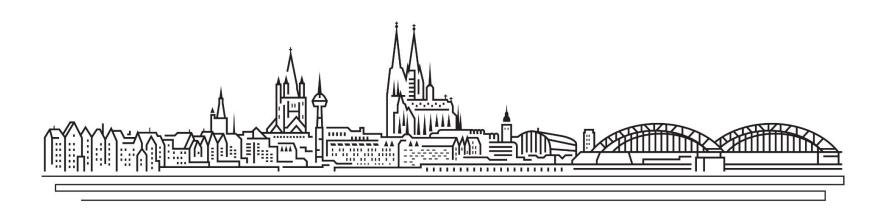
Diese Aufgabe beinhaltet etwas mehr wissenschaftliche Konzeptionsarbeit. Zu den Texten werden wir ein automatisch erzeugtes GPT-Rating zur Verfügung stellen. Ziel soll es sein, die Nutzer (geheim) zufällig bestimmten Fragereihenfolgen zuzuordnen, die dann unterschiedliche Paarzusammenstellungen und -reihenfolgen erhalten. Für eine wiss. Auswertbarkeit erzähl bitte nur den Betreuern von den Reihenfolgen, die ihr konzipiert!





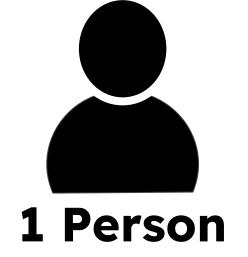
- Reihenfolgen konzipieren
 - (z.B. zuerst Paare mit geringer Differenz, dann immer "deutlichere" Paare und umgekehrt)
- Paare im Code implementieren
- Zuordnung zu Benutzern implementieren





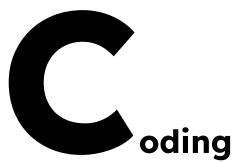


Logger



Da das Logging für die spätere Auswertung essentiell ist, soll sich eine Person in enger Zusammenarbeit mit den anderen Gruppen um das Logging kümmern.







Bonus: Eure Tasks!



Hier sind Eure Ideen gefragt! Was fällt euch noch ein?

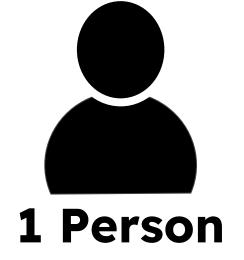


Interrater Agreement

- Vergleich verschiedener Vergleichswerte wie Fleiss/Cohen Kappa, Krippendorf Alpha, etc.
- Experimente mit verschiedenen Schwellwerten und dem Einfluss auf die "Güte" der Bewertungen,

Beispiel:

https://arxiv.org/ftp/arxiv/papers/1206/1206.4802.pdf

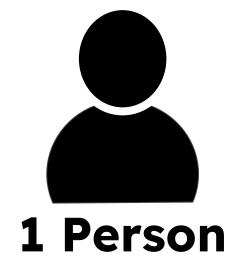








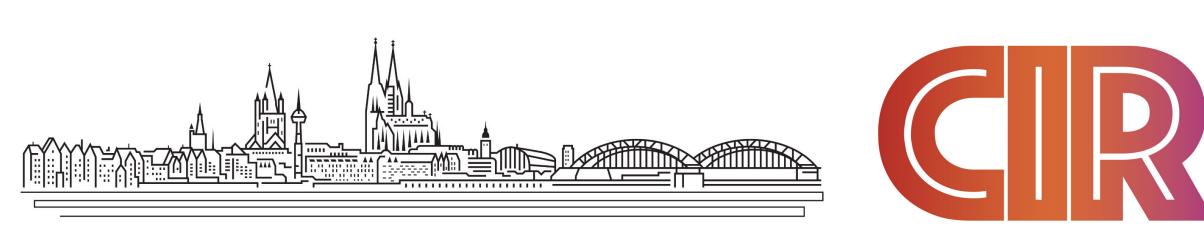
Biases



 Werden Texte die als erstes/zweites genannt werden tendenziell simpler bewertet?



- Werden Texte die man schon häufiger gesehen hat tendenziell als einfacher bewertet?
- Gibt es andere Faktoren, die die Ergebnisse beeinflussen?



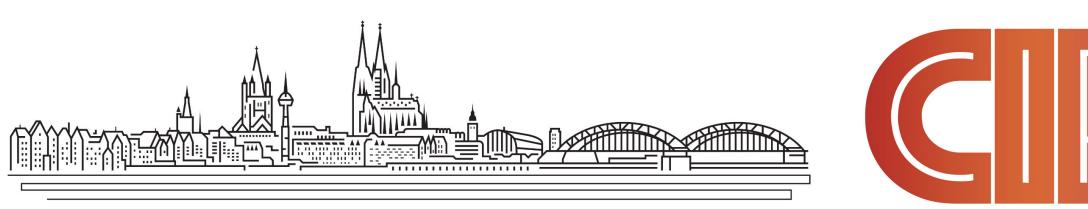
Antwortdauer und Simplizität

Korrelation zwischen Vertrautheit mit Texten (wie oft gesehen)
 (Lerneffekt)



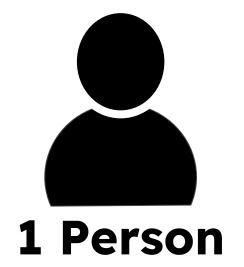
- Korrelation mit Anzahl beantwortetet Fragen (Lerneffekt)
- Korrelation mit Textkomplexität
- Korrelation mit Textlänge
- Korrelation mit ...







Biases



 Werden Texte die als erstes/zweites genannt werden tendenziell simpler bewertet?



- Werden Texte die man schon häufiger gesehen hat tendenziell als einfacher bewertet?
- Gibt es andere Faktoren, die die Ergebnisse beeinflussen?



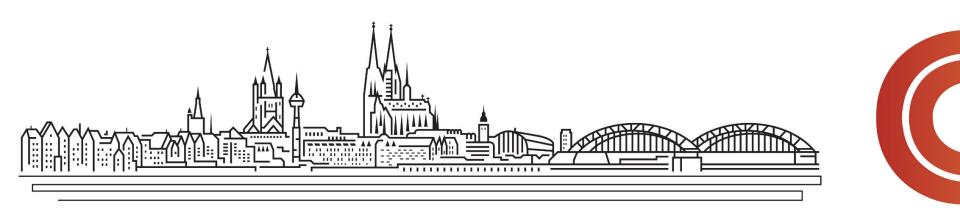


Bonus: Eure Tasks!

- Memoriertheitsabfragen
- Themen Kenntnisstand
- Fragenreihenfolge









Datum	Dauer	Was steht an?
11.04.2024	90 min	Kick-Off, Vorstellung der Gruppenaufgaben
18.04.2024	90 min	Einteilung Aufgaben, Besprechung ARTS Paper
25.04.2024	180 min*	Vorstellung Zeitplan + Labeling Session
02.05.2024	90 min	Deadline Labeling Session
09.05.2024		CHRISTI HIMMELFAHRT
16.05.2024	flexibel	Projektwoche (bei Bedarf: Implementationsgruppe)
23.05.2024	90 min	Flexible Meetingslots
30.05.2024		FRONLEICHNAM
06.06.2024	90 min	Vorstellung/Abnahme Implementation
13.06.2024	180 min*	Präsentation Implementationsgruppe, Labeling Session 2
20.06.2024	90 min	Deadline Labeling Session 2
27.06.2024	90 min	Flexible Meetingslots
04.07.2024	90 min	Flexible Meetingslots
11.07.2024	90 min	Abschlusspräsentation

