

## **Product Backlog N°1**

### **Equipe 27**

<b>Id</b>	<b>Fonctionnalités</b>	<b>Priorité</b>
01	Avoir un moteur graphique	1
02	Accéder à l'interface graphique conçu par le moteur graphique et ses objets.	2

- En tant que joueur, je veux des objets sur l'interface graphique.
- En tant que concepteur de jeu, je veux un moteur graphique afin de le réutiliser pour développer ce jeu et d'autres jeux.