

Sprint Backlog N° 1

Equipe 27

1. Liste des fonctionnalités (items)

id : i1, Avoir un moteur graphique.

id : i2, Avoir accès aux objets standard créer.

2. Liste des tâches

Décrire l'architecture adoptée

Décrire le sprint Backlog N°1

Décrire le product Backlog N°1

Décrire le GDD

Concevoir un moteur graphique et le tester.

Coder le jeu pacman (l'interface graphique avec les objets standard qu'on peut avoir).

		Nom	Durée	Début	Fin
1		Réunion 1	1 jour	02/11/20 08:00	02/11/20 17:00
2		Sprint Backlog 1	2 jours	03/11/20 08:00	04/11/20 17:00
3		Product Backlog 1	2 jours	03/11/20 08:00	04/11/20 17:00
4		GDD	3 jours	03/11/20 08:00	05/11/20 17:00
5		Développement du Moteur Graphique	4 jours	03/11/20 08:00	06/11/20 17:00
6		Concevoir des objets standad pour le jeu	3 jours	04/11/20 08:00	06/11/20 17:00
7		Diagramme d'architecture adoptée	3 jours	04/11/20 08:00	06/11/20 17:00
8		Réunion 2	1 jour	05/11/20 08:00	05/11/20 17:00
9		Rendu du livrable	1 jour	06/11/20 08:00	06/11/20 17:00

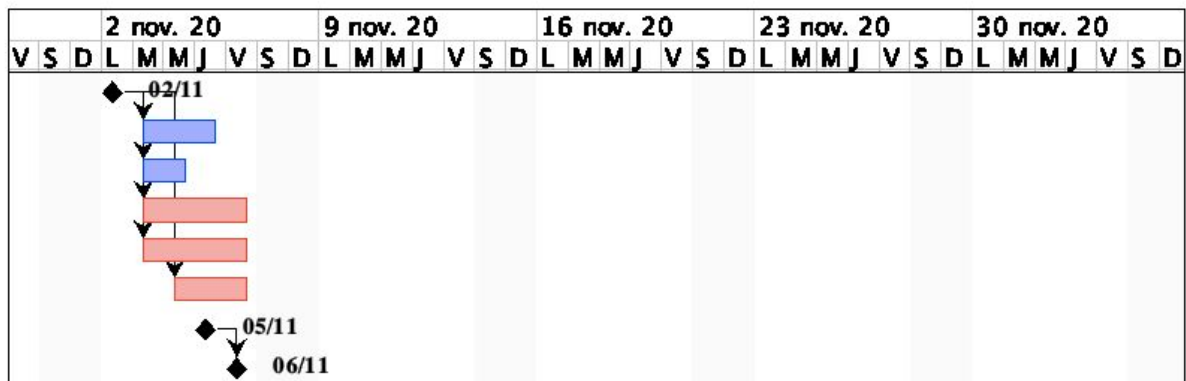
3. Livrables

l'application préliminaire qui doit permettre l'affichage de quelques formes (la scène de lancement du jeu pacman) en s'appuyant sur le moteur graphique, Le GDD, le Sprint Backlog 1 et le product Backlog 1 ainsi que le diagramme de l'architecture adoptée.

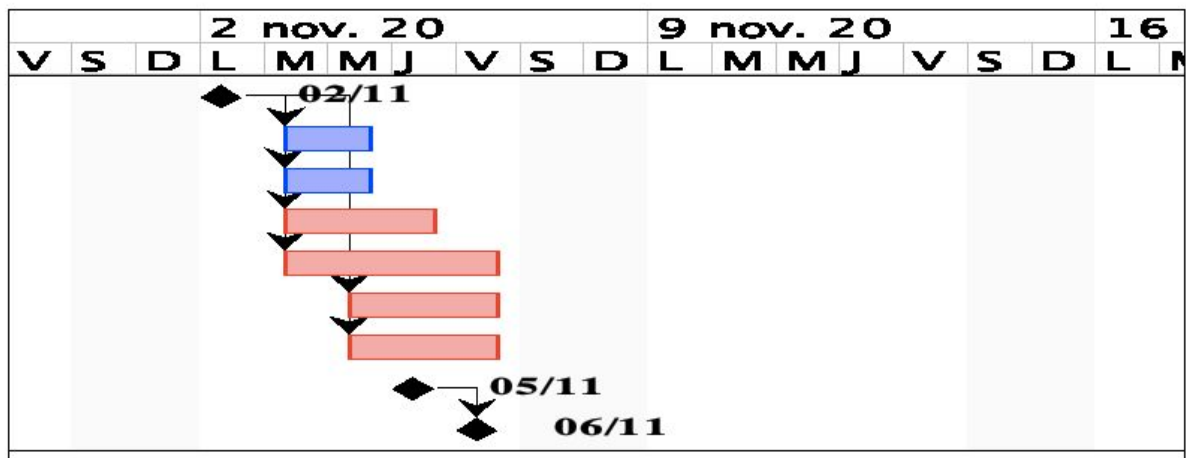
4. Planification et affectation des tâches

Id	Nom de tâche	Date de début	Date de fin	Acteur principal	Acteur secondaire	Etat de la tâche
01	Sprint Backlog 1	03/11/2020	06/11/2020	Reda Chanaa	Équipe 27	Terminée
02	Product Backlog 1	03/11/2020	06/11/2020		Équipe 27	À faire
03	Développement du Moteur Graphique	03/11/2020	06/11/2020	Hatem Amairi, Mohamed Takhchi	Équipe 27	En cours
04	GDD	03/11/2020	06/11/2020	Sohaib El Mouhtadi, Youssef Baddouj	Équipe 27	En cours
05	Diagramme d'architecture adoptée	04/11/2020	06/11/2020		Équipe 27	À faire
06	Réunion 1	02/11/2020	02/11/2020	Équipe 27	_____	Terminée
07	Réunion 2	05/11/2020	05/11/2020	Équipe 27	_____	Terminée
08	Rendu du travail	06/11/2020	06/11/2020	Équipe 27	_____	En cours

5. Diagramme de Gantt prévisionnel



6. Diagramme de Gantt réel



7. Commentaires