#### ***Product Backlog N°1***

**Equipe 27**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id** | **Fonctionnalités** | **Priorité** |
| 01 | Avoir un moteur graphique | 1 |
| 02 | Accéder à l’interface graphique conçu par le moteur graphique et ses objets. | 2 |

- En tant que joueur, je veux des objets sur l’interface graphique.

- En tant que concepteur de jeu, je veux un moteur graphique afin de le réutiliser pour développer ce jeu et d’autres jeux.