

**Universidad ORT Uruguay**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Escuela de Tecnología**

**OBLIGATORIO PROGRAMACION 1**  
**DOCUMENTO DE ANÁLISIS**

[FOTO ESTUDIANTE]

[Nombre Apellido – Número de estudiante]

[FOTO ESTUDIANTE]

[Nombre Apellido – Número de estudiante]

[Grupo]

Docente: [Nombre Apellido]

[Carrera]

[Fecha de entrega del documento (DD-MM-YYYY)]

## Índice

1.	Descripción general del problema a resolver	3
1.1.	Tipos de usuario del sistema	3
1.2.	Listado de funcionalidades	3
2.	Detalle de Funcionalidades	4
2.1	F01 – Nombre de Funcionalidad 1	4
2.1.1	Acceso	4
2.1.2	Descripción	4
2.1.3	Interfaz de usuario	4
2.1.4	Validaciones	4

## 1. Descripción general del problema a resolver

[Aquí se espera que se presente una descripción general del problema que el obligatorio indica resolver. Se debe describir la idea general sin detallar ninguna funcionalidad]

### 1.1. Tipos de usuario del sistema

[Presentar un listado de los tipos de usuario del sistema]

### 1.2. Listado de funcionalidades

[Se debe presentar una lista de las funcionalidades del obligatorio]

[Cada una de las funcionalidades deberá incluir: Numero – Título – Usuarios que pueden acceder]

[Las funcionalidades deberán estar ordenadas por tipo de usuario.]

[

Ejemplo:

F01 – Nombre Funcionalidad 1 – Usuario/s: Administrador

F02 – Nombre Funcionalidad 2 – Usuario/s: UsuarioNormal

]

## 2. Detalle de Funcionalidades

A continuación, se presenta el detalle de cada una de las funcionalidades a resolver en el obligatorio. Las funcionalidades están ordenadas por tipo de usuario.

### 2.1 F01 – Nombre de Funcionalidad 1

#### 2.1.1 Acceso

[Se deberá indicar que tipo de usuario puede acceder a esta funcionalidad. Si hay mas de un usuario que puede acceder se deberá indicar]

#### 2.1.2 Descripción

[Se deberá describir el objetivo de la funcionalidad]

#### 2.1.3 Interfaz de usuario

[Incluir diseño preliminar del formulario que se le presentará al usuario]

[Para este documento no es necesario presentar obligatoriamente captura de pantalla del diseño en HTML, puede sustituirse por dibujo a mano alzada o utilizando alguna herramienta de dibujo]

#### 2.1.4 Validaciones

[Se deberá indicar que se debe validar en cada campo del formulario y cuál será el mensaje de error /sugerencia en cada caso]

[Incluir también que datos son obligatorios]