## Лабораторная работа №3 Массивы и функции языка С

## Контрольные вопросы:

- 1) Что такое массив? Как происходит обращение к элементам массива?
- 2) Какими понятиями характеризуется массив?
- 3) Формат объявления и инициализации массивов?
- 4) Приведите пример объявления и инициализации одномерного и двумерного массива.
- 5) Что такое функция? Формат объявления и вызова функции?
- 6) Что такое чистая функция?
- 7) Для чего нужно предварительное объявление функций? Как объявить функцию, не принимающую аргументов или не возвращающую значение?
- 8) Для чего применяется ключевое слово inline?
- 9) Что такое константные параметры функции и для чего применяются?
- 10) Как передаётся массив в функцию через параметр?
- 11) Приведите пример передачи одномерного и двумерного массива в функцию.
- 12) Что такое рекурсия?
- 13) Какие стили рекурсивных алгоритмов бывают?
- 14) Какие бывают формы рекурсий?
- 15) Какие плюсы и минусы рекурсивных алгоритмов по сравнению с итерационными?

## Задание

Дан массив координат, необходимо определить какие из этих координат попадают в заданную закрашенную область, а какие не попадают, и вывести эту информацию на экран. Массив координат задаётся двумерным массивом, где первый индекс означает номер координаты, а второй номер компоненты координаты ( $\mathbf{x} - 0$ ,  $\mathbf{y} - 1$ ). Массив задаётся по выбору пользователя либо через непосредственный ввод координат с клавиатуры, либо случайным образом в заданном пользователем диапазоне.

В программе должно быть минимум четыре отдельных функции:

- 1. Задание массива координат через непосредственный ввод координат с клавиатуры.
- 2. Задание массива координат случайным образом в заданном диапазоне.
- 3. Определение попадание точки в заданную область.
- 4. Вывод попавших и не попавших координат в область.

Параметры **R, а** и **b**, задающие область, а также количество координат задаются пользователем.

Nº Bap	Область	Nº Bap	Область
1	45° X	2	AY R





