Ямбатрова И.С. ПС-21

**Отчет по предмету Информатика и Программирование о выполненной в течение семестра работе**

**Общие впечатления**

Написать свою игру не так просто, как кажется на первый взгляд. Из-за недостаточно структурированных знаний, сдача курсового проекта затянулась очень сильно. Но это был хороший урок для меня.

После выполнения курсовой работы, появились такие навыки как:

* самостоятельная работа;
* планирование времени;
* самостоятельное изучение материалов и поиска информации.

**Какие умения, знания, навыки освоены**

В течении семестра на базовом уровне был освоен язык программирования C/C++, освоена среда разработки Microsoft Visual Studio 2015, графическая библиотека – SFML, система управления версиями Git.

**Что получалось хорошо:**

1. работа с графической стороной проекта;
2. создание анимаций;
3. работа с GitHub;
4. поиск информации;
5. разбор готовых алгоритмов;

**Что получалось плохо:**

* распределять время, оценивать свои возможности и расставлять приоритеты;
* придумать концепцию игры, из-за этого было потрачено очень много времени впустую;
* найти соответствующие спрайты;
* чтение достаточного количества литературы на английском языке;
* структурирование кода;
* недостаточное количество практики;

**Что получилось:**

* Изучила базовый синтаксис С++
* Работа с библиотекой SFML

**Что не получилось**:

* Продумать и сделать игру более интересной;
* Привести код к красивому виду;
* Сделать врагов более умными.