

『互联网记忆』

缓存与缓存策略

▶ HTTP报文信息

- ▶ 1.包含属性的首部(header)-----附加信息（cookie，缓存信息等）与缓存相关的规则信息，均包含在header中
- ▶ 2.包含数据的主体部分(body)-----HTTP请求真正想要传输的部分

服务器端缓存

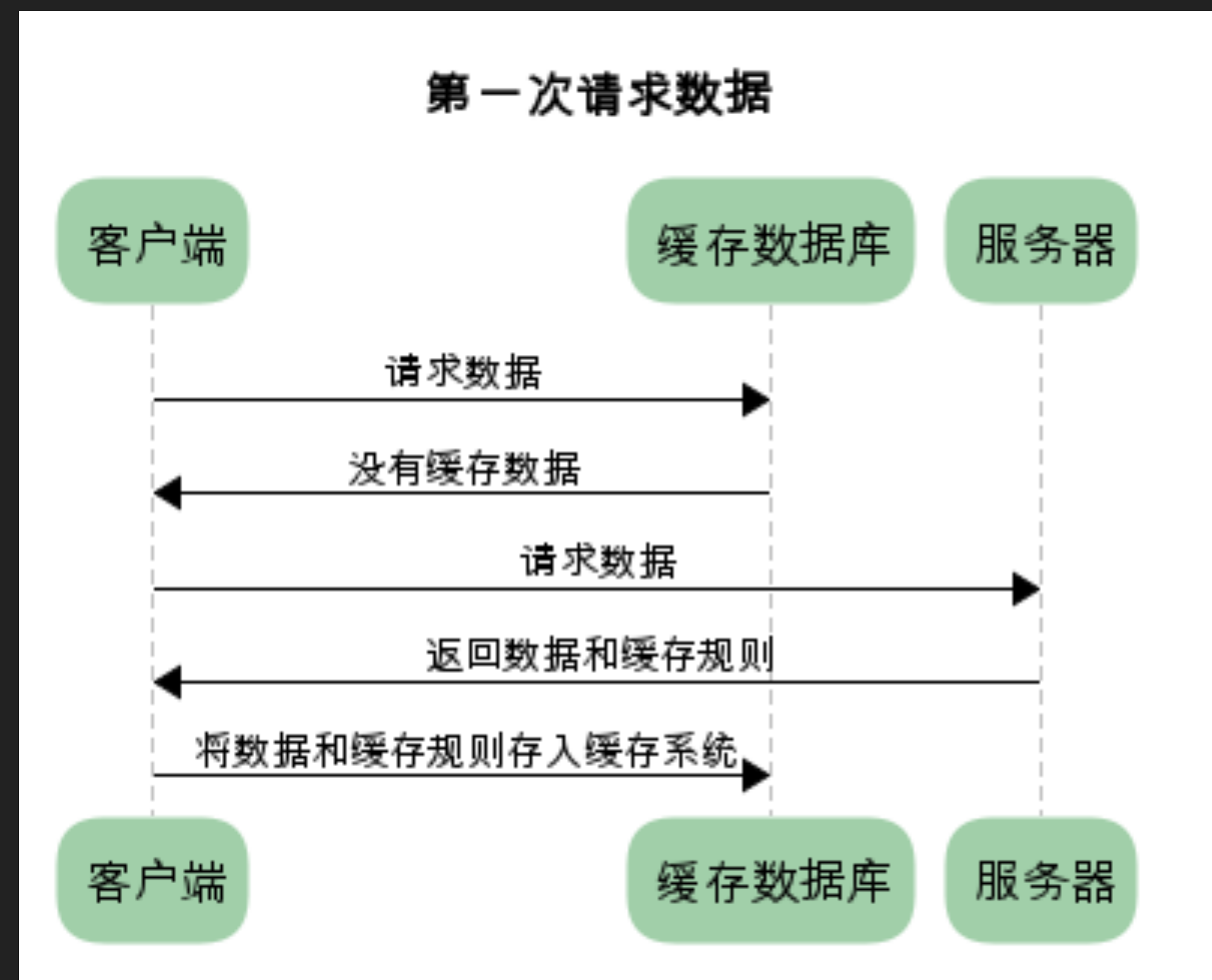
- ▶ 反向代理服务器
- ▶ CDN 缓存
- ▶ 减轻实际的 web server 的压力

客户端缓存

- ▶ 直接从本地获取(但有可能需要发送一个请求);
- ▶ 优势是可以减少网络流量, 加快请求速度

缓存规则解析

- ▶ 读取
 - ▶ 优先读取客户端缓存，对比过期策略时间等
 - ▶ 若没有则读取服务器缓存
- ▶ 存入
 - ▶ 存储在服务器缓存
 - ▶ 再存入客户端缓存，存过期策略和时间



存储位置分类浏览器缓存

- ▶ service worker
- ▶ Disk cache
- ▶ Memory cache

失效策略分类浏览器缓存

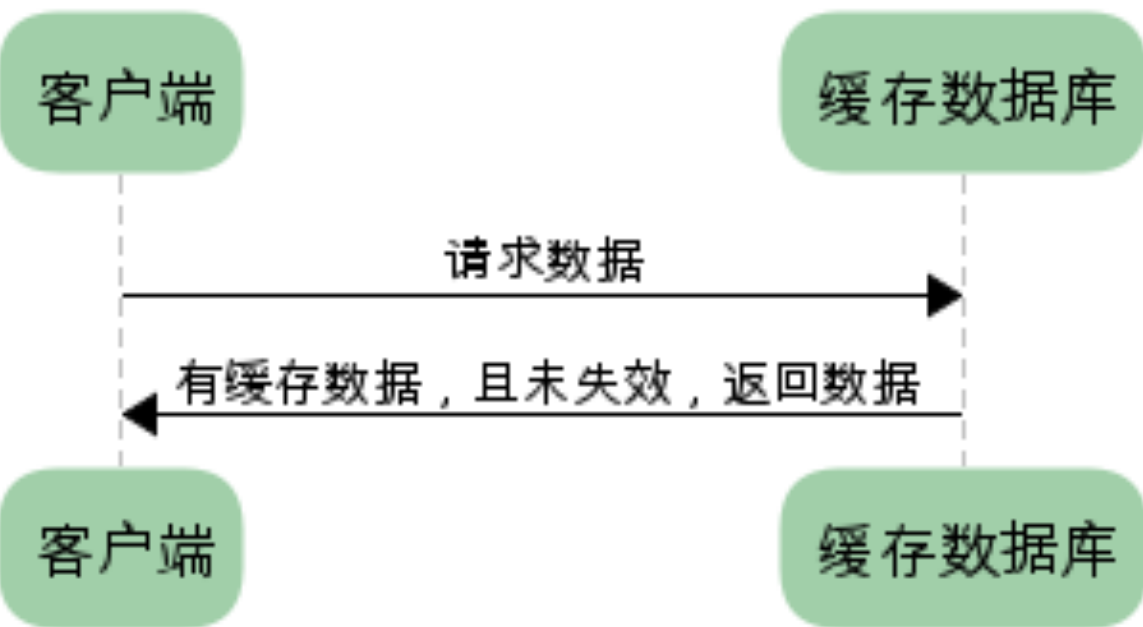
- ▶ 强缓存
- ▶ 协商缓存

优先从客户端读取缓存文件，若没有才会发起网络请求

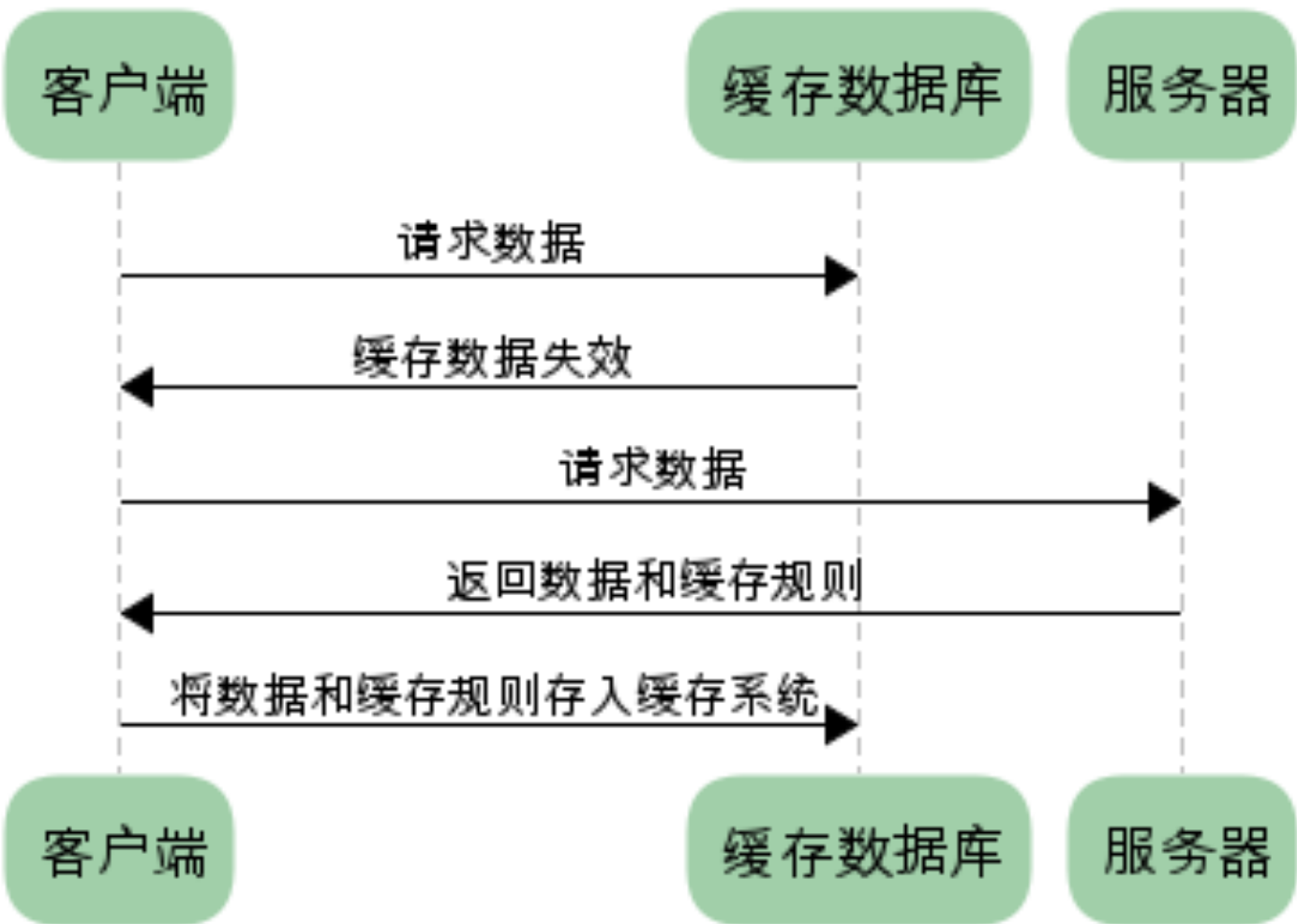
强缓存

强缓存 VS 协商缓存（对比缓存）

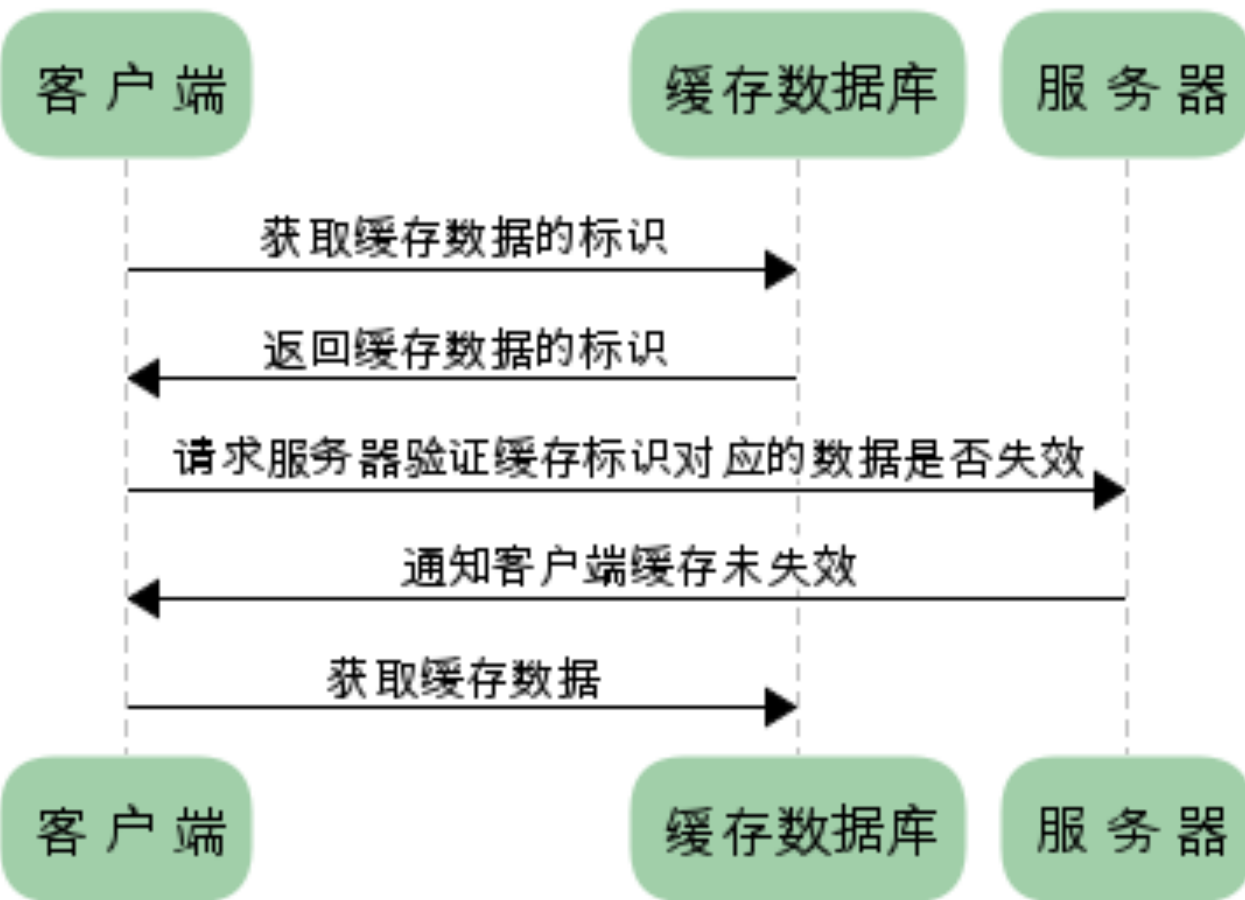
强制缓存规则下，缓存命中



强制缓存规则下，缓存未命中



对比规则下，缓存命中



对比缓存规则下，缓存未命中

