Théorie des Langages

TD1

Expressions Régulières et Grammaires LL(k)

Elana Courtines courtines.e@gmail.com https://github.com/irinacake

Séance 1 - 13 septembre 2022 Séance 2 - 20 septembre 2022

Emmanuel Rio - emmanuel.rio@univ-tlse3.fr

1 Rappels

Écrire sous forme d'expression régulière :

- $-\{a,b\}^2 \Leftrightarrow a.a + a.b + b.a + b.b$
- $L = aL + b \Leftrightarrow a*b$ (Lemme d'Arden)
- $\lambda^n \Leftrightarrow \lambda$
- $-a.(a+b) \Leftrightarrow aa+ab$

2 Analyse Lexicale

Exercice 2:

Expression Régulière de départ :

$$a.b^* + (a+b).c^*$$

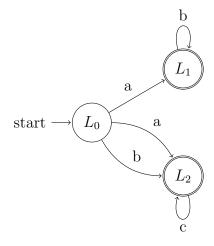
Ceci est un exemple d'une résolution menant à un automate non déterministe à ne pas faire :

$$L_0 = a.L_1 + a.L_2 + b.L_2$$

$$L_1 = b^* = b.L_1 + \lambda$$

$$L_2 = c^* = c.L_2 + \lambda$$

D'où l'automate :



Ceci est une version plus correcte :

$$L_0 = a.b^* + (a+b).c^*$$

$$L_0 = a.b^* + a.c^* + b.c^*$$

$$L_0 = a.(b^* + c^*) + b.c^*$$

$$L_0 = a.L_1 + b.L_2$$

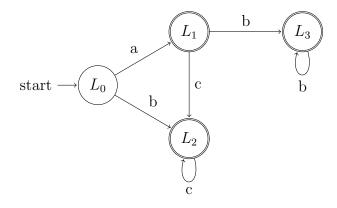
$$L_1 = b^* + c^*$$

 $L_1 = b.b^* + \lambda + c.c^* + \lambda$
 $L_1 = b.L3 + c.L2 + \lambda$

$$L_2 = c^* = c.L_2 + \lambda$$

$$L_3 = b^* = b.L_3 + \lambda$$

D'où l'automate :



Exercice 3:

Lexique:

- p = positif
- m = n'egatif
- D =ensemble des Digits
- $x \in D = \text{un digit}$

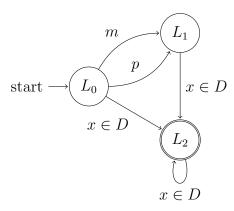
Une Expression régulière pour représenter les entiers signés serait :

$$L_0 = (p + n + \lambda).D.D^*$$

= $p.D.D^* + n.D.D^* + D.D^*$
= $p.L_1 + n.L_1 + D.L_2$

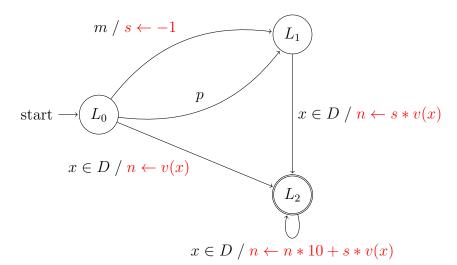
$$L_1 = D.D^* = D.L_2$$

$$L_2 = D^* = D.D^* + \lambda$$
$$= D.L_2 + \lambda$$



Ajoutons maintenant les actions :

- $let n \leftarrow 0$ (entier)
- $let s \leftarrow 1 \text{ (signe)}$



3 Analyse Syntaxique

Exercice 1:

```
Soit la grammaire G_1 définie comme suit :
```

- $(0) S' \to S \k
- $(1) S \rightarrow a S b S$
- (1) $S \rightarrow \lambda$

Avant même de vérifier si une grammaire est LL(1), on peut essayer de regarder si elle est LL(0).

Rappel:

Une grammaire LL(0) est une grammaire pour laquelle il n'y a aucun choix sur les dérivations, par exemple :

- $S' \rightarrow S$ \$
- $-S \rightarrow aA$
- $A \rightarrow bB$
- $B \rightarrow \lambda$

Formera obligatoirement et uniquement le mot $\{ab\$\}$.

Pour en revenir sur G_1 , il y a deux règles de productions pour S donc celle-ci n'est pas LL(0).

 G_1 est-elle LL(1)? Pour cela, on teste les 1-lookahead de toutes les règles de production afin de déterminer si il y a des intersections non vides.

```
1-lookahead(S' \to S\$)
= first_1(S \$ follow_1(S'))
                     follow_1 est inutile ici car on a la garantie de tomber sur $.
= first_1(aSbS\$ follow_1(S')) \cup first_1(\lambda\$ follow_1(S'))
= \{a\} \cup \{\$\}
= \{a, \$\}
1-lookahead(S \to aSbS)
= first_1(aSbS \ follow_1(S))
= first_1(aSbS)
= \{a\} = I_1
1-lookahead(S \to \lambda)
= first_1(\lambda \ follow_1(S))
= follow_1(S)
= first_1(\$ \frac{follow_1(S')}{follow_1(S')})
                                   \leftarrow ce qui suit S dans la partie droite de la règle (0)
    \cup first_1(bS \ follow_1(S))
                                        \leftarrow ce qui suit le premier S dans la partie droite de règle (1)
       \cup first_1(follow_1(S))
                                       ← ce qui suit le deuxième S dans la partie droite de règle (1)
= \{\$\} \cup \{b\} \cup follow_1(S')
                                      \leftarrow point fixe, on peut donc l'ignorer.
= \{\$, b\} = I_2
```

Comme $I_1 \cap I_2 = \emptyset$, on peut affirmer que G_1 est LL(1).

Pour en extraire la table, il suffit de suivre ces étapes :

1. Ajouter une colonne pour chaque terminal (une table issue d'un 2-lookahead aurait nécessité une colonne pour chaque combinaison x.x où $x \in alphabet$):

2. Ajouter une ligne pour chaque non-terminal:

- 3. Pour chaque 1 lookahead, vérifier quel(s) terminal(aux) est(sont) obtenu(s), et ajouter la règle correspondante dans la case sur la ligne du non-terminal associé pour tous ces terminaux.
 - 1-lookahead($S' \to S$ \$) = {a,\$}, il faut donc ajouter la règle (0) pour les terminaux a et \$\$ sur la ligne du non-terminal S':

• 1-lookahead $(S \to aSbS) = \{a\}$, il faut donc ajouter la règle (1) pour le terminal a sur la ligne du non-terminal S:

• 1-lookahead $(S \to \lambda) = \{b, \$\}$, il faut donc ajouter la règle (2) pour les terminaux b et \$ sur la ligne du non-terminal S:

Parse du mot abab\$:

mot	pile	action
abab\$	S'	(0)
abab\$	S\$	(1)
abab\$	aSbS\$	pop(a)
bab\$	SbS\$	(2)
bab\$	bS\$	pop(b)
ab\$	S\$	(1)
ab\$	aSbS\$	pop(a)
b\$	SbS\$	(2)
b\$	bS\$	pop(b)
\$	S\$	(2)
\$	\$	pop(\$)
		accept

Exercice 2:

Soit la grammaire G_2 définie comme suit :

- $(0) S' \rightarrow S^{k}$
- $(1) S \rightarrow bRS$
- $(2) S \rightarrow RcSa$
- (3) $S \rightarrow \lambda$
- $(4) R \rightarrow acR$
- $(5) R \rightarrow b$
- 1. LL(0)? Non car R et S ont plusieurs dérivations.
- 2. LL(1)?
 - 1-lookahead $(S \rightarrow bRS) = \{b\} = I_1$
 - 1-lookahead $(S \to RcSa)$
 - $= first_1(RcSa\ follow_1(S))$
 - $= first_1(acRcSa_{--}) \cup first_1(bcSa_{--})$
 - $= \{a, b\} = I_2$

On remarque que $I_1 \cap I_2 = \{b\} \neq \emptyset$, la Grammaire G_2 n'est donc **pas** LL(1).

3. LL(2) ?

Pour S:

- 2-lookahead $(S \rightarrow bRS)$
 - $= first_2(bRS \ follow_2(S))$
 - $= first_2(bacRS_{--}) \cup first_2(bbS_{--})$
 - $= \{ba, bb\} = I_1$
- 2-lookahead $(S \rightarrow RcSa)$
 - $= first_2(RcSa\ follow_2(S))$
 - $= first_2(acRcSa_{--}) \cup first_2(bcSa_{--})$
 - $= \{ac, bc\} = I_2$
- 2-lookahead $(S \to \lambda)$
 - $= follow_2(S)$
 - $= first_2(\$\$) \cup first_2(follow_2(S)) \cup first_2(a \ follow_2(S))$
 - $= \{\$\$\} \cup a . follow_1(S)$
 - $= \{\$\$\} \cup a \cdot (first_1(\$) \cup first_1(follow_1(S)) \cup first_1(a_{--}))$
 - $= \{\$\$, a\$, aa\} = I_3$

On remarque que :

-
$$I_1 \cap I_2 = \emptyset$$

-
$$I_1 \cap I_3 = \emptyset$$

-
$$I_2 \cap I_3 = \emptyset$$

Pour R:

- 2-lookahead
$$(R \rightarrow acR) = first_2(acR_-) = \{ac\} = I_4$$

- 2-lookahead $(R \rightarrow b)$

$$= first_2(b \ follow_2(R))$$

$$= b. first_1(follow_1(R))$$

$$= b. first_1(S \ follow_1(S)) \cup first_1(cSa \ follow_1(S)) \cup first_1(. follow_1(R)))$$

$$= b.(\{b,a,\$\} \cup \{c\})$$

$$= \{bb, ba, b\$, bc\} = I_5$$

On remarque que $I_4 \cap I_5 = \emptyset$, la Grammaire G_2 est donc bien LL(2).

Pour déterminer la table d'analyse, il nous faut également le 2-lookahead(S'):

2-lookahead
$$(S' \to S\$^2)$$

- $= first_2(S$\$ follow_2(S'))$
- = $first_2(bRS\$\$...) \cup first_2(RcSa\$\$...) \cup first_2(\$\$...)$
- $= b * first_1(RS\$\$...) \cup first_2(acRcSa\$\$...) \cup first_2(bcSa\$\$...) \cup \{\$\$\}$
- $= b * (first_1(acRS\$\$...) \cup first_1(bS\$\$...)) \cup \{ac\} \cup \{bc\} \cup \{\$\$\}$
- $= \{ba, bb, ac, bc, \$\$\}$

En résulte la table d'analyse de G_2 :

	aa	ac	a\$	ba	bb	bc	b\$	\$\$
S'	err	S\$\$(0)	err	S\$\$(0)	S\$\$(0)	S\$\$(0)	err	S\$\$(0)
\mathbf{S}	$\lambda(3)$	RcSa(2)	$\lambda(3)$	bRS(1)	bRS(1)	RcSa(2)	err	$\lambda(3)$
\mathbf{R}	err	acR(4)	err	b(5)	b(5)	b(5)	b(5)	err

Parse du mot $acb\k :

mot	pile	action
acb\$\$	S'	(0)
acb\$\$	S\$\$	(2)
acb\$\$	RcSa\$\$	(4)
acb\$\$	acRcSa\$\$	pop(a),pop(c)
b\$\$	RcSa\$\$	(5)
b\$\$	bcSa\$\$	pop(b)
\$\$	cSa\$\$	err

Parse du mot $bcbcaa\k :

mot	pile	action
bcbcaa\$\$	S'	(0)
bcbcaa\$\$	S\$\$	(2)
bcbcaa\$\$	RcSa\$\$	(5)
bcbcaa\$\$	bcSa\$\$	pop(b), pop(c)
bcaa\$\$	Sa\$\$	(2)
bcaa\$\$	RcSaa\$\$	(5)
bcaa\$\$	bcSaa\$\$	pop(b), pop(c)
aa\$\$	Saa\$\$	(3)
aa\$\$	aa\$\$	pop(a), pop(a)
\$\$	\$\$	pop(\$),pop(\$)
		accept

Exercice 4:

Soit la grammaire G_4 définie comme suit :

$$(0) - S' \rightarrow S^{k}$$

$$(1) - S \rightarrow aA$$

$$(2) - A \rightarrow bB$$

$$(3) - B \rightarrow c$$

Cette grammaire est LL(0), car il n'y a qu'une seule règle de dérivation par non terminal.

Table d'analyse :

version simple:

a	b	$^{\mathrm{c}}$
S(0)	S(0)	S(0)
aA(1)	err	err
err	bB(2)	err
err	err	c(3)
	S(0) $aA(1)$ err	$\begin{array}{cc} S(0) & S(0) \\ aA(1) & err \\ err & bB(2) \end{array}$

$$\begin{array}{c|c} & \lambda \\ S' & S(0) \\ S & aA(1) \\ A & bB(2) \\ B & c(3) \end{array}$$

Exercice 5:

Soit la grammaire G_4 définie comme suit :

$$(0) < program > \rightarrow program < declList > begin < instList > end$$

$$(1) < instList > \rightarrow < inst >$$

$$(2) \qquad \rightarrow \langle instList \rangle; \langle inst \rangle$$

$$(3) < inst > \rightarrow if < exp > then < instList > else < instList > endif$$

$$(4) \rightarrow while < exp > loop < instList > endloop$$

$$(5) \to repeat < exp > until < instList > endloop$$

(6)
$$\rightarrow ID := \langle exp \rangle$$

$$(..) < declList > \rightarrow ...$$

$$(..) < exp > \rightarrow ...$$

Cette Grammaire **ne peut pas être** LL(k), parce que $< instList > \rightarrow < instList > ; < inst >$ présente une récursivité à gauche, il faut donc l'éliminer (transformation en de nouvelles règles équivalentes mais non récursives à gauche)

On peut réécrire la règle comme suit :

$$A \to B$$

$$A \to AcB$$
 où $c = ;$

Autrement dit:

$$L(A) =$$

$$L(B) + L(A) c L(B)$$

$$= L(A) c L(B) + L(B)$$

$$= L(B)(cL(B))^*$$

$$= (L(B)c)*L(B)$$

$$= L(B) c L(A) + L(B)$$

$$= L(B)(cL(A) + \lambda)$$

Définissons $L(C) = c L(A) + \lambda$, alors :

- $A \rightarrow BC$
- $C \rightarrow cA$
- \bullet $C \to \lambda$

Que l'on peut alors réécrire comme :

- ullet < instList > \rightarrow < instListOpt >
- $\bullet < instListOpt > \ \rightarrow \ ; < instList >$
- $< instListOpt > \rightarrow \lambda$