

# Programski Sistemi

## Java i baze podataka



# JDBC

- Pristup bazama podataka u Javi obavlja se preko API-ja JDBC
- JDBC je specifikacija koja obezbeđuje sve što je potrebno za rad za bazom (povezivanje, izvršavanje SQL upita, prikaz rezultata itd.)
- JDBC obezbeđuje standardan API, a proizvođači DBMS sistema daju drajvere koji služe kao stvarna veza između Java aplikacije i baze.

# JDBC drajveri

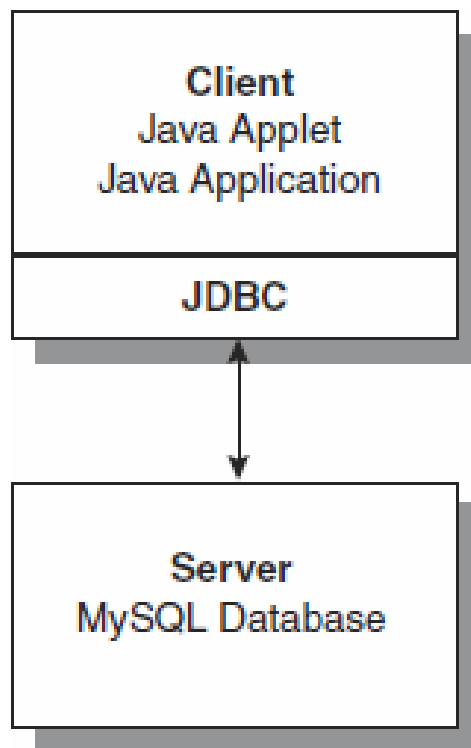
- Skup klasa koje implementiraju interfejse iz paketa java.sql
- Pošto je i većina JDBC drajvera takođe programirana u Javi, oni se mogu koristiti na različitim platformama
- Ne samo da se može menjati platforma na kojoj se aplikacija izvršava ili na kojoj se nalazi baza, već se može menjati i platforma na kojoj se baza izvršava

# JDBC i ODBC

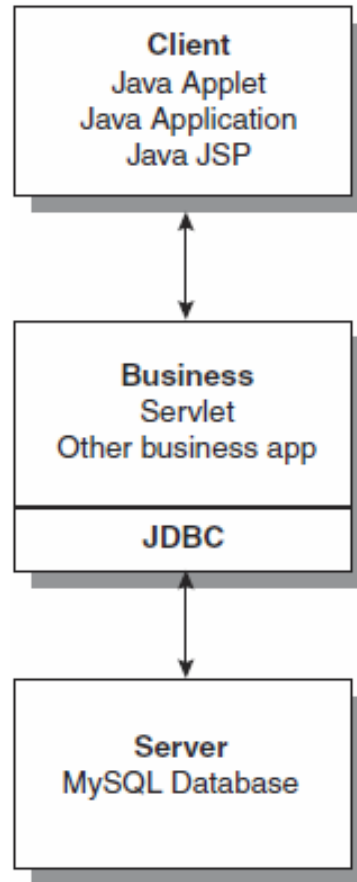
- ODBC (Open Database Connectivity) je Microsoftov API za pristup bazama
- U vreme kada je JDBC bio u povoju, koristio se tzv. JDBC-ODBC bridge koji je Java komande iz JDBC API-ja slao u ODBC drajver, koji ih je zatim izvršavao
- Sada više nema nikakve potrebe da se ODBC koristi

# Dvoslojni (klijent-server) model

Aplikacija direktno komunicira sa bazom podataka preko JDBC drajvera



# Troslojni model

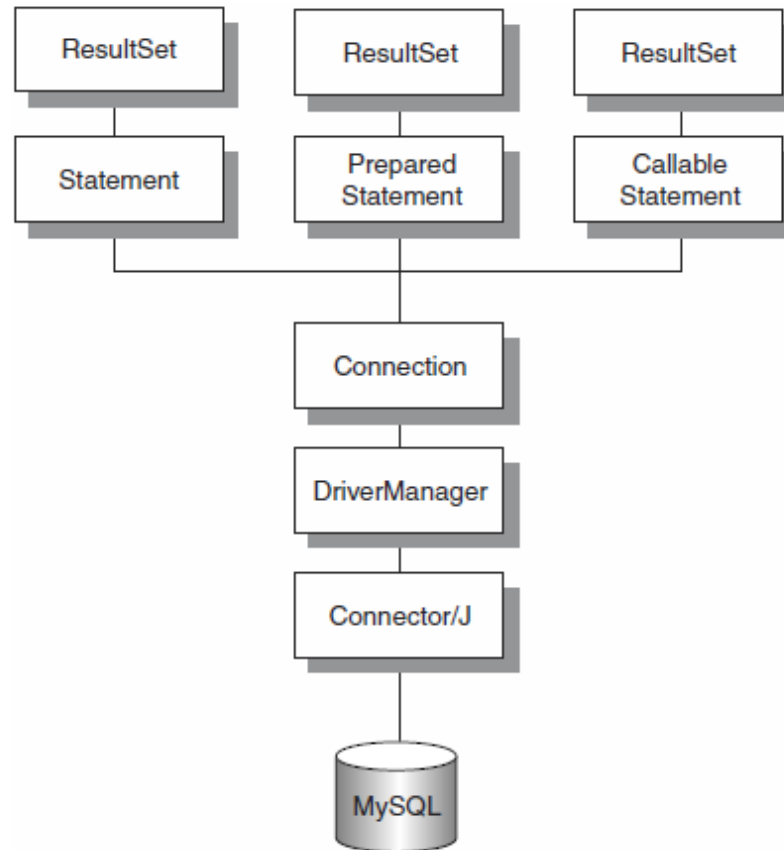


# JDBC verzije

- Prva verzija pojavila se još 1997
- Trenutno aktuelna verzija u Javi 1.7 je 4.1 i podržava SQL standard SQL99
- Ceo API je implementiran u paketu `java.sql`
- MySQL drajver se zove Connector/J i može se preuzeti sa adrese  
<http://dev.mysql.com/downloads/connector/>

# JDBC API: osnovna struktura

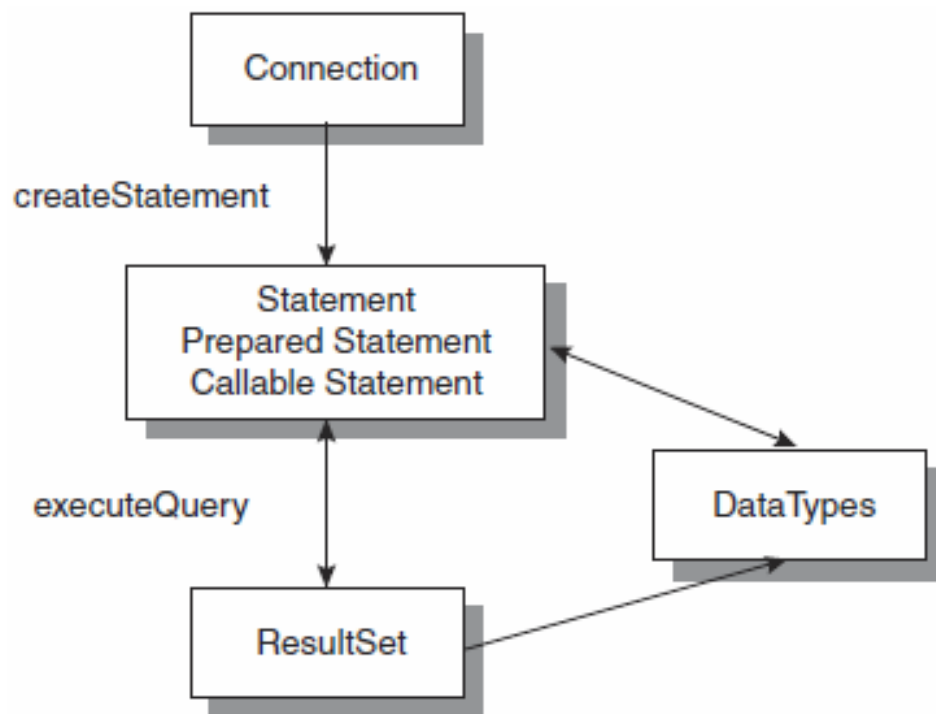
- Implementirana u paketu `java.sql`





# JDBC API: opciona struktura

- Implementirana u paketu javax.sql



# Inicijalizacija

- JDBC URL ima sledeću strukturu:  
jdbc:<subprotocol>:<name>
- Subprotocol je ime određene vrste mehanizma pristupa bazi
- Sadržaj i sintaksa dela *name* zavisi od potprotokola
  - //<host>[:<port>][/<databaseName>]
- JDBC mora da zna koji drajver je raspoloživ i koji drajver se koristi

# Instaliranje drajvera

- Drajver za bazu treba smestiti u direktorijum \$JAVA\_HOME/jre/lib/ext i on će automatski biti dostupan svim aplikacijama koje izvršava virtuelna mašina

```
public class ProbajVezu {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");  
            System.out.println("OK");  
        } catch (ClassNotFoundException e) {  
            System.out.println("JDBC Driver error");  
        }  
    }  
}
```

# Metod Class.forName()

- Dinamički učitava Java klasu tokom izvršavanja
- JVM koristi classpath tekućeg sistema da pronade klasu koja se metodu prosleđuje kao parametar
- Ovde sistem pokušava da pronade drajversku klasu koja se nalazi u paketu **com.mysql.jdbc**

# Klasa DriverManager

- Drajver sam sebe registruje pomoću statičke klase **DriverManager** koja je odgovorna za upravljanje svim JDBC drajverima instaliranim u sistemu
- Pošto DriverManager može da radi sa više JDBC drajvera, moguće je programirati Java aplikaciju koja se povezuje sa različitim DBMS sistemima
- Samo učitavanje drajvera za bazu ne otvara konekciju sa njom

# JDBC: osnovne klase

- **java.sql.DriverManager**
  - Učitava drajver baze podataka i omogućava podršku za uspostavljanje nove konekcije
- **java.sql.Connection**
  - Predstavlja konekciju sa određenom bazom podataka

# JDBC: osnovne klase

- **java.sql.Statement**
  - Kontejner za izvršavanje SQL naredbi u okviru uspostavljene konekcije
- **java.sql.ResultSet**
  - Kontrolira pristup rezultatima dobijenim izvršavanjem određene SQL naredbe

# JDBC: osnovne klase

- **java.sql.Statement**: interfejs sa dva važna podtipa:
  - **java.sql.PreparedStatement**
    - Za izvršavanje prekompajlirane SQL naredbe
  - **java.sql.CallableStatement**
    - Za pozivanje stored procedure u okviru baze podataka



# Uspostavljanje veze

```
import java.sql.*;

public class ProbajVezu {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");//ucitavanje drajvera
            Connection conn = DriverManager.getConnection
                ("jdbc:mysql://3dme.dir.rs:3306/evidencija_prijava", "student", "student");
        } catch (ClassNotFoundException e) {
            System.out.println("JDBC Driver error");
        } catch (SQLException ex) {
            System.out.println("Connection error");
        }
    }
}
```



# Korišćenje klase Properties

```
Properties prop = new Properties();  
prop.setProperty("user", "student");  
prop.setProperty("password", "student");  
Connection conn = DriverManager.getConnection  
    ("jdbc:mysql://3dme.dir.rs:3306/evidencija_prijava", prop);
```

```
Properties dbProps = new Properties();  
ClassLoader loader = Thread.currentThread().getContextClassLoader();  
InputStream stream = loader.getResourceAsStream("baza/db.properties");  
try {  
    dbProps.load(stream);  
} catch (IOException ex) {  
    System.out.println("problem loading properties file");  
}  
Connection conn = DriverManager.getConnection  
    ("jdbc:mysql://3dme.dir.rs:3306/evidencija_prijava", dbProps);
```

# Korišćenje objekta ResultSet

- Primarni mehanizam za vraćanje zapisa iz baze
- Konceptualno podseća na prilagodljiv dvodimenzionalni niz
- Kolone objekta su zapisi iz baze, onako kako je zadato u SQL naredbi
- Kada se ResultSet instancira, interni pokazivač je postavljen pre prvog zapisa u skupu

# Izvršavanje SQL naredbi

```
Statement statement = conn.createStatement();  
ResultSet rs = statement.executeQuery("SELECT * from student");  
while(rs.next()) {  
    System.out.println(rs.getInt(1));  
    System.out.println(rs.getString(2));  
}  
rs.close();  
statement.close();  
conn.close();
```

```
while(rs.next()) {  
    System.out.println(rs.getInt("id"));  
    System.out.println(rs.getString("ime"));  
}
```

# Izvršavanje SQL naredbi

- Ako baza podataka nije u stanju da izvrši SQL naredbu, biće bačen izuzetak tipa **SQLException**
- Ako je naredba uspešna, metod **executeQuery()** vratiće objekat **ResultSet** sa rezultatima iz baze



# SQLException

- Ovaj izuzetak može da se desi iz mnogo razloga, između ostalog:
  - Konekcija sa bazom više nije validna
  - SQL naredba sadrži sintaksne greške
  - Trenutno prijavljeni korisnik nema dozvolu za tabelu koja se koristi u SQL naredbi
- Odluka o tome od kojih grešaka će se pokušati oporavak zavisi od dizajna aplikacije

# Zatvaranje objekata

- Kada se završi rad, objekti ResultSet, Statement i Connection treba da se zatvore da bi JVM i drajver oslobodili memoriju koju su zauzimali
- Zatvaranje se obavlja u obrnutom redosledu od otvaranja: prvo ResultSet, a zatim Statement, i na kraju Connection

# Naredbe INSERT i DELETE

```
Statement statement = conn.createStatement();  
String query = "INSERT INTO student(id, ime, prezime, indeks, rfid) VALUES (3, 'Nenad', 'Nenadovic', '2008202040', '122')";  
statement.executeUpdate(query);  
statement.close();
```

```
String query = "DELETE FROM student WHERE id=3";  
statement.executeUpdate(query);
```





# Izvršavanje istih SQL naredbi više puta uzastopno

```
PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(  
    "INSERT INTO student(id,ime,prezime,indeks, rfid) values (?, ?, ?, ?, ?)");  
stmt.setInt(1, 3);  
stmt.setString(2, "Marko");  
stmt.setString(3, "Markovic");  
stmt.setInt(4, 2008123);  
stmt.setInt(5, 220);  
stmt.executeUpdate();  
stmt.setInt(1, 4);  
stmt.setString(2, "Nenad");  
stmt.setString(3, "Nenadovic");  
stmt.setInt(4, 2008567);  
stmt.setInt(5, 250);  
stmt.executeUpdate();  
stmt.close();
```

# Stored procedure

- Sačuvana procedura je niz SQL naredbi snimljenih u bazi; njih mogu da koriste svi SQL korisnici ili programeri, uključujući i JDBC developere.
- Sačuvane procedure se koriste iz istog razloga kao pripremljene naredbe, tj. zbog efikasnosti i pogodnosti

# Stored procedure

- Način na koji se stored procedura čuva u bazi zavisi od konkretnog DBMS sistema
- Za pozivanje stored procedura služi klasa Callable Statement

```
CallableStatement cs = connection.prepareCall("{ call ListDefunctUsers }");  
ResultSet rs = cs.executeQuery( );
```

# Transakcije

- Skup SQL naredbi se može grupisati u transakciju.
- Ako sve prođu dobro, za transakciju se izvršava commit; ako se desi greška, izvršava se rollback, tj. poništava se dejstvo i onih komandi koje su dobro prošle pre nego što se desila greška

# Transakcije

- Najvažniji razlog za uvođenje transakcija jeste održavanje integriteta baze
- Baza je standardno u režimu autocommit, odnosno nakon svake uspešno izvršene SQL komande radi se commit sa trajnim efektima
- Automatski commit menja se naredbom **`conn.setAutoCommit(false);`**

# Transakcije

- Objekat Connection pravi se na uobičajen način; zatim se proizvoljan broj puta poziva `executeUpdate()`
- Kada se sve naredbe u transakciji izvrše, potrebno je pozvati metod `commit`  
`conn.commit();`
- Ako se desila greška, potrebno je pozvati `conn.rollback();`
- Rollback se obično poziva u catch bloku uhvaćenog izuzetka `SQLException`