LINQ



- 1. Что такое LINQ?
- 2. Цели и задачи LINQ
- з. Понятие запроса
 - а. Запрос в LINQ
 - ь. Синтаксис запроса
 - с. Исполнение запроса
 - d. Сортировка
 - e. Ключевые слова let и into
 - f. Группировка
 - g. Вложенные запросы
 - ь. Объединения (join)

Language Integrated Query (LINQ) – проект Microsoft по добавлению синтаксиса языка запросов, напоминающего SQL, в языки программирования платформы. NET Framework.

LINQ – представляет стандартные, легко изучаемые шаблоны для создания запросов и обновления данных; технология может быть расширена для поддержки потенциально любого типа хранилища

C#

данных.

LINQ – является революционной инновацией в .NET Framework версии 3.5, которая является мостом между миром объектов и миром данных

.NET Language Integrated Query (LINQ) Источники данных с поддержкой LINQ ADO.NET с поддержкой LINQ LINQ -LINQ -LINO -LINO -LINQ -Наборы Объекты SQL Объекты XML данных Объектные Реляционные XML

Visual Basic

Другие языки

Архитектура LINQ

Разновидности LINQ

- LINQ to Objects. Эта разновидность позволяет применять запросы LINQ к массивам и коллекциям.
- LINQ to XML. Эта разновидность позволяет применять LINQ для манипулирования и опроса документов XML.
- LINQ to DataSet. Эта разновидность позволяет применять запросы LINQ к объектам DataSet из ADO.NET.
- LINQ to Entities. Эта разновидность позволяет применять запросы LINQ внутри API-интерфейса ADO.NET Entity Framework (EF).
- Parallel LINQ (он же PLINQ). Эта разновидность позволяет выполнять параллельную обработку данных, возвращенных запросом LINQ.

С# использует следующие связанные с LINQ средства:

- неявно типизированные локальные переменные;
- синтаксис инициализации объектов и коллекций;
- лямбда-выражения;
- расширяющие методы;
- анонимные типы.

Синтаксис инициализации объектов и коллекций

Расширяющие методы (extension methods) дополняют общедоступный интерфейс типа.

- Методы расширения представляют собой особую разновидность статического метода, но вызываются так же, как методы экземпляра в расширенном типе.
- Методы расширения т.к. не являются методами экземпляра они не нарушают инкапсуляцию.

Особенности

- Методы расширения рекомендуется реализовывать в ограниченном количестве и только при необходимости.
- Метод расширения никогда не будет вызван, если он имеет ту же сигнатуру, что и метод, определенный в типе.
- Методы расширения вводятся в область действия на уровне пространства имен.

Расширяющие методы

```
class Car
    public int Num { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public double Fuel { get; set; }
    public void Go()
    { // Метод ехать! }
    public override string ToString()
        return string.Format("{0} - {1} литров", Name, Fuel);
static class FuelStation
{ // Расширяющий метод!
    public static void Filling(this Car car, double fuel)
        car.Fuel += fuel;
```

```
// класс должен быть статическим!
static class Program
        public static void Main()
            Car car = new Car { Name = "BMW", Num = 1, Fuel = 50 };
            Console.WriteLine(car);
            car.Filling(100);
            Console.WriteLine(car);
            string state=car.FuelControl();
            Console.WriteLine(state);
            Console.ReadKey();
// РАСШИРЯЮЩИЙ МЕТОД!
        public static string FuelControl(this Car car)
            if(car.Fuel<=0)</pre>
               return "Закончилось топливо";
            return "Bce OK!";
                                              - 50
                                                     литров
                                              - 150
                                                       литров
                                         Bce OK!
```

Anonymous type

Анонимные типы предлагают удобный способ инкапсуляции набора свойств в один объект без необходимости предварительного явного определения типа.

```
Var instance = new { Name = "Alex", Age = 27 };

AnonymousType 'a
Имя типа создается компилятором и не доступно на уровне исходного кода.

'a is new { string Name, int Age }
```

Анонимные типы являются ссылочными типами, которые происходят непосредственно от класса **object**.

Особенности LINQ

Все операции запроса LINQ состоят из трех различных действий:

- Получение источника данных.
- Создание запроса.
- Выполнение запроса

Любой LINQ - запрос, трансформируется в последовательность вызовов расширяющих методов.

LINQ поддерживают только два языка программирования: C# и Visual Basic.NET.

Запрос в LINQ

Базовый синтаксис выборки

```
var результат = from сопоставляемыйЭлемент in контейнер select сопоставляемыйЭлемент;
```

Получение подмножества данных

```
var результат = from элемент in контейнер where булевскоеВыражение select элемент;
```

Часто используемые операции запросов LINQ

Операции запросов	Назначение		
from, in	Используются для определения основы любого выражения LINQ , позволяющей извлечь подмножество данных из нужного контейнера		
where	Используется для определения ограничений , т.е. какие элементы должны извлекаться из контейнера		
select	Используется для выбора последовательности из контейнера		
join, on, equals, into	Выполняют соединения на основе указанного ключа.		
orderby, ascending, descending	Позволяют упорядочить результирующий набор в порядке возрастания или убывания		
group, by	Выдают подмножество с данными, сгруппированными по указанному значению		

Выражение запроса должно начинаться предложением from и оканчиваться предложением select или group.

Возврат результата запроса LINQ

```
// Исходный массив
int[] array = new int[10] {5,8,7,6,2,3,4,7,8,1 };
   получение из массива array значений, которые > 5
   Возвращенная последовательность хранится
   в переменной по имени newArray,
// тип которой реализует обобщенную
   версию интерфейса IEnumerable<Т>,
// где T — тип System.Int32
IEnumerable<int> newArray1 = from value in array
                                      where value > 5 select value;
foreach (int i in newArray1)
    Console.Write(i+" ");
```

Возврат результата запроса LINQ

```
// получение из массива array значений > 5
// использование неявно типизированной переменной
var newArray2 = from a in array where a > 5 select a;
foreach (var i in newArray2)
   Console.Write(i + " ");
Console.WriteLine(new String('-', 20));
// Исходный массив
string[] Technologies =
                { "WinForms", "ASP.NET", "ADO.NET", "WCF", "WPF" };
// получение из массива Technologies значений, начинающихся на "W"
// использование неявно типизированной переменной
var newArray3 = from a in Technologies where a.StartsWith("W")
select a;
foreach (var i in newArray3)
                                 87678
   Console.Write(i + " ");
                                 WinForms WCF WPF
```

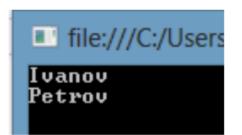
ID	FirstName	LastName	Salary	StartDate
1	lvan	Ivanov	94 000	1/4/1992
2	Petr	Petrov	123 000	12/3/1985

```
var employees = new List<Employee> {
    new Employee
    {       FirstName = "Ivan",
            LastName = "Ivanov",
            Salary = 94000,
            StartDate = DateTime.Parse("1/4/1992")},
    new Employee
    {       FirstName = "Petr",
            LastName = "Petrov",
            Salary = 123000,
            StartDate = DateTime.Parse("12/3/1985")}};
```

```
var empNames = new List<String>();
foreach (var employee in employees)
    empNames.Add(employee.LastName);
```

Создание LINQ запроса:

Определяем запрос





```
from – задает источник данных.select – проецирует результаты запроса
```

Отложенное выполнение

```
// ОТЛОЖЕННОЕ ВЫПОЛНЕНИЕ
int[] numbers = { 10, 20, 30, 40, 1, 2, 3, 8 };
// Получить числа меньше 10.
var subset = from i in numbers where i < 10 select i;</pre>
// Оператор LINQ выполняется здесь!
foreach (var i in subset)
    Console.WriteLine("{0} < 10", i);</pre>
Console.WriteLine();
// Изменить некоторые данные в массиве.
numbers[0] = 4;
// Оператор LINQ снова выполняется!
foreach (var j in subset)
    Console.WriteLine("{0} < 10", j);</pre>
Console.WriteLine();
```

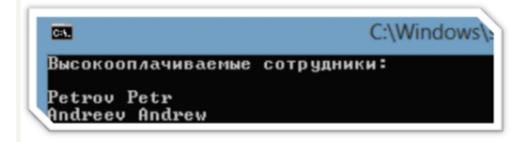
Немедленное выполнение

```
int[] numbers2 = { 10, 20, 30, 40, 1, 2, 3, 8 };
// Оператор LINQ выполняется здесь!
var subset2 = (from i in numbers2 where i < 10 select i).ToArray();</pre>
foreach (var i in subset2)
    Console.WriteLine("{0} < 10", i);</pre>
Console.WriteLine();
// Изменить некоторые данные в массиве.
numbers2[0] = 4;
foreach (var j in subset2)
    Console.WriteLine("{0} < 10", j);</pre>
Console.WriteLine();
```

В выражении where мы можем отфильтровать данные согласно нашим условиям.

```
var query = from emp in employees
    where emp.Salary > 100000
    select emp.LastName + " "+ emp.FirstName;
```

foreach (string emp in query) Console.WriteLine(emp);



where – фильтр данных.

Фильтрация и сортировка данных

```
Console.WriteLine(" Запрос на выборку ");
var list1 = from employee in Empls where employee.Salary > 10000
                                                     select employee;
Console.WriteLine(" Запрос на выборку со сложным критерием ");
var list2 = from p in Empls where p.Salary > 10000 &&
                              p.FirstName.StartsWith("A") select p;
Console.WriteLine(" Запрос на выборку и сортировка по возрастанию");
var list3 = from p in Empls where p.Salary > 10000
                                    orderby p.FirstName select p;
Console.WriteLine(" Запрос на выборку и сортировка по убыванию");
var list4 = from p in Empls where p.Salary > 10000
                   orderby p.FirstName, p.Salary descending select p;
```

Сортировка по двум значениям

Создание анонимного типа, для удобного представления результатов выборки

ID	FirstName	LastName	Salary	StartDate
1	Ivan	Ivanov	94 000	1/4/1992
2	Petr	Petrov	123 000	12/3/1985
3	Andrew	Andreev	100 000	1/12/2005

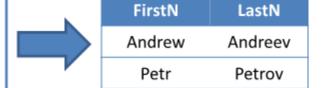
```
var topNames =
  from emp in employees
  where emp.Salary > 100000
  select
    new {
        FirstN = employee.FirstName,
        LastN = employee.LastName };
```



Выполнение LINQ запроса:

Создание нового типа данных (порекция)

ID	FirstName	LastName	Salary	StartDate
1	Ivan	Ivanov	94 000	1/4/1992
2	Petr	Petrov	123 000	12/3/1985
3	Andrew	Andreev	100 000	1/12/2005



Выполнение LINQ запроса:

Агрегатные операции

```
List<Employee> Empls = CreateList();
// CYMMA
decimal Summa = (from p in Empls select p.Salary).Sum();
// СРЕДНЕЕ ЗНАЧЕНИЕ
decimal Average = (from p in Empls select p.Salary).Average();
// МАКСИМАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ
decimal Max = (from p in Empls select p.Salary).Max();
// МИНИМАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ
decimal Min = (from p in Empls select p.Salary).Min();
// КОЛИЧЕСТВО ЗАПИСЕЙ
int Count = (from p in Empls where p.Salary>10000
                                           select p.Salary).Count();
// ВЗЯТЬ 2 ПЕРВЫХ ЭЛЕМЕНТА
var FirstTwo = (from p in Empls select p).Take(2);
foreach (var item in FirstTwo)
        Console.WriteLine(item);
// ПРОПУСТИТЬ 2 ПЕРВЫХ ЭЛЕМЕНТА
var AfterTwo = (from p in Empls select p).Skip(2);
foreach (var item in AfterTwo)
        Console.WriteLine(item);
                                                                  25
```

Операции объединения

```
List<string> Subjects1 = new List<String> { "C#", "WPF", "ADO.NET" };
List<string> Subjects2 = new List<String> { "C++", "C#", "WPF" };
// Метод Except возвращает разность между двумя коллекциями
var subDiff = (from c in Subjects1 select c)
                             .Except(from c2 in Subjects2 select c2);
// Выводит ADO.NET (из 1-ой вычитает 2-ую)
// Метод Intersect возвращает общие элементы коллекций
var subCommon = (from c in Subjects1 select c)
                          .Intersect(from c2 in Subjects2 select c2);
// Выводит С# и WPF
// Метод Union возвращает объединение двух коллекций");
var subUnion = (from c in Subjects1 select c)
                               .Union(from c2 in Subjects2 select c2);
// Выводит всё без повторов
// Метод Concat возвращает содержимое двух коллекций"
var subConcat = (from c in Subjects1 select c)
                              .Concat(from c2 in Subjects2 select c2);
// Выводит всё с повторами
                                                                  26
```

```
int[] numbers = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };
```

```
var query = from x in numbers
    group x by x % 2;
```



Key	Values	
0	{ 0, 2, 4, 6, 8 }	
1	{ 1, 3, 5, 7, 9 }	

Выполнение LINQ запроса:

```
foreach (var group in query)
{
   Console.WriteLine("mod == {0}", group.Key);
   foreach (var number in group)
        Console.WriteLine("{0}, ", number);
}
```

```
int[] numbers = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };
```

Key	Count	Values
0	5	{ 0, 2, 4, 6, 8 }
1	5	{ 1, 3, 5, 7, 9 }

Выполнение LINQ запроса:

```
foreach (var item in query)
{
  Console.WriteLine("mod == {0}", item.Key);
  Console.WriteLine("Count == {0}", item.Count);
  foreach (var number in item.Group)
      Console.Write("{0}, ", number);
  Console.WriteLine("\n"); }
```

```
mod == 0

Count == 5

0, 2, 4, 6, 8,

mod == 1

Count == 5

1, 3, 5, 7, 9,
```

Группировка (исходные данные)

```
static List<Employee> CreateList()
{ return new List<Employee>
   new Employee
    { FirstName = "Ivan", Company="ItProject", LastName = "Ivanov",
       Salary = 15000, StartDate = DateTime.Parse("1/4/1992")
   new Employee
    { FirstName = "Petr", Company="EffectSoft", LastName = "Petrov",
      Salary = 120000, StartDate = DateTime.Parse("12/3/1985")
    new Employee
    { FirstName = "Andrew", Company="ItProject", LastName = "Andreev",
      Salary = 100000, StartDate = DateTime.Parse("1/4/1992")
 };
```

Группировка

```
// Группировка данных по компании
var GroupCompany= from p in Empls
         group p by p.Company // указываем критерий (ключ) группировки
         into gr
                             // сохрание сгруппированных данных в gr
         select
                              // формирование анонимного типа
         new {
               // создаем свойство и указываем ключ группировки
              Company = gr.Key,
               // суммируем значения в группе
              Salary = gr.Sum(s => s.Salary) };
                        Company = ItProject, Salary = 115000 }
                         Company = EffectSoft, Salary = 120000 }
// Группировка по нескольким ключам
var GroupCompany3 = from p in Empls
                    group p by new { p.Company, p.StartDate }
                    into gr
                    select
            { Company = gr.Key.Company,
        Date = gr.Key.StartDate, Salary = gr.Sum(p => p.Salary) };
 Company = ItProject, Date = 01.04.1992 0:00:00, Salary = 115000 }
  Companý = Effectsoft, Date = 12.03.1985 0:00:0Ó, Salary = 120000
```

Группировка (создание строго типизированной коллекции)

```
public class InfoCompany
{
    public string Company { get; set; }
    public decimal Salary { get; set; }

    public override string ToString()
    {
        return String.Format("{0} {1:C} ", Company, Salary);
    }
}
```

Любой LINQ-запрос, трансформируется в последовательность вызовов расширяющих методов

```
var query = from employee in employees
where employee.Salary > 100000
select employee;
```



```
var topEmployees = employees.Where(emp => emp.Salary > 100000);
```

Любой LINQ-запрос, трансформируется в последовательность вызовов расширяющих методов

Группировка с применением расширяющих методов

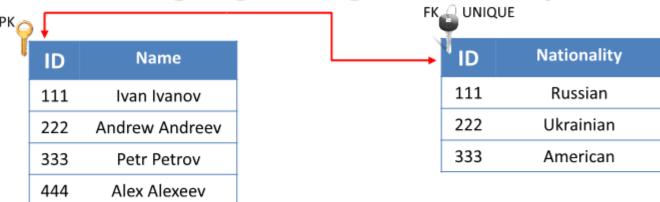
```
// Группировка данных по компании
var GroupCompany4 = Empls.GroupBy(p => p.Company).
                    Select(gr => new
                     { Company = gr.Key,
                       Salary = gr.Sum(s => s.Salary)
                     });
List<InfoCompany> GroupCompany5 = (Empls.GroupBy(p => p.Company).
                        Select(gr => new InfoCompany
                               { Company = gr.Key,
                                Salary = gr.Sum(s => s.Salary)
                              })).ToList();
var GroupCompany6 = Empls.
                    GroupBy(p => new {p.Company, p.StartDate}).
                    Select(gr => new
                          { Company = gr.Key,
                            Date = gr.Key.StartDate,
                            Salary = gr.Sum(s => s.Salary)
                          });
                                                                   34
```

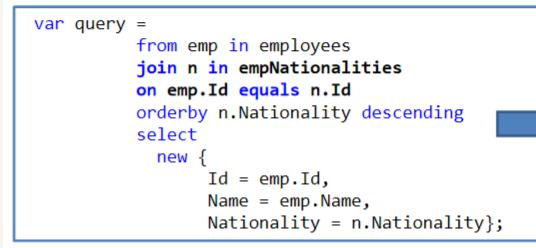
Расширяющие методы

- Компилятор С# на этапе компиляции транслирует все операции С# LINQ в вызовы **методов класса Enumerable**.
- Большинство методов Enumerable прототипированы так, чтобы принимать в качестве аргументов **делегаты**, в частности, делегата по имени **Func<>.**

• Делегат Func<> представляет шаблон функции с набором до 16 аргументов и возвращаемым значением.

```
// Различные форматы делегата Func<>.
public delegate TResult Func<T1,T2,TResult>(T1 argl, T2 arg2)
public delegate TResult Func<T2,TResult>(T1 arg1)
```





ID	Name	Nationality
222	Andrew Andreev	Ukrainian
111	Ivan Ivanov	Russian
333	Petr Petrov	American

Объединение данных (исходные данные)

```
static List<Car> CreateCars()
{
    return new List<Car>
        new Car(){ID=1, Name="BMW", Price=25000, DriverID=1},
            new Car(){ID=2, Name="Ford", Price=15000, DriverID=2},
            new Car(){ID=3, Name="Opel", Price=1900, DriverID=2},
            new Car(){ID=4, Name="Audi", Price=2200, DriverID=3},
    };
static List<Driver> CreateDrivers()
{
    return new List<Driver>
        new Driver(){ID=1, Name="Alex", Phone="+555-135246"},
            new Driver(){ID=2, Name="Ivan", Phone="+555-123456"},
            new Driver(){ID=3, Name="Inna", Phone="+555-654321"},
            new Driver(){ID=4, Name="Bobr", Phone="+555-246135"},
    };
```

Объединение данных (операторы запросов + методы расширения)

```
// Получение данных из двух коллекций с использованием операторов
запроса
var Info1 = from c in Cars // 1-ая коллекция
            join d in Drivers // 2-ая коллекция
            on c.DriverID equals d.ID // связь
            select new
                          // формирование анонимного типа
                Name = d.Name,
                Price = c.Price
            };
// Получение данных из двух коллекций с расширяющих методов
var Info2 = Cars.Join(Drivers,
                        c => c.DriverID,
                        d \Rightarrow d.ID
                        (c, d) \Rightarrow new \{ car = c, driver = d \} ).
                        Select((p) => new
                            Name = p.driver.Name,
                            Price = p.car.Price
                        });
                                                                  38
```

Развитие LINQ

Оператор «let» - представляет новый локальный идентификатор, на который можно ссылаться в остальной части запроса.

Представляет собой локальную переменную видимую только внутри выражения запроса.

```
var query = from emp in employees
    let fullName = emp.FirstName + " " + emp.LastName
    orderby fullName descending
    select fullName;

foreach (var person in query)
    Console.WriteLine(person);
```

Подводим итог:

- 1. Выражения запросов создаются с использованием различных **операций запросов С#.**
- 2. Операции запросов это просто сокращенная нотация вызова расширяющих методов, определенных в типе System.Linq.Enumerable.
- 3. Многие методы Enumerable принимают в качестве параметров делегаты (в частности, Func<>).
- 4. Любой метод, ожидающий параметр-делегат, может принимать вместо него **лямбда-** выражение.