# Отчёт по лабораторной работе №9

#### Архитектура компьютера Ирина Васильевна Панявкина

### Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

# 2 Задание

- 1. Реализация подпрограмм в NASM
- 2. Отладка программ с помощью GDB
- 3. Самостоятельное выполнение заданий по материалам лабораторной работы

## 3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа: • обнаружение ошибки; • поиск её местонахождения; • определение причины ошибки; • исправление ошибки.

Можно выделить следующие типы ошибок: • синтаксические ошибки — обнаруживаются во время трансляции исходного кода и вызваны нарушением ожидаемой формы или структуры языка; • семантические ошибки — являются логическими и приводят к тому, что программа запускается, отрабатывает, но не даёт желаемого результата; • ошибки в процессе выполнения — не обнаруживаются при трансляции и вызывают пре- рывание выполнения программы (например, это ошибки, связанные с переполнением или делением на ноль). Второй этап — поиск местонахождения ошибки. Некоторые ошибки обнаружить довольно трудно. Лучший способ найти место в программе, где находится ошибка, это разбить программу на части и произвести их отладку отдельно друг от друга. Третий этап — выяснение

причины ошибки. После определения местонахождения ошибки обычно проще определить причину неправильной работы программы. Последний этап — исправление ошибки. После этого при повторном запуске программы, может обнаружиться следующая ошибка, и процесс отладки начнётся заново.

# 4 Выполнение лабораторной работы

Реализация подпрограмм в NASM

Создаю каталог для программ лабораторной работы №9, а также файл lab9-1.asm и копирую в текущий каталог файл in\_out.asm с помощью утилиты ср, т.к. он будет использоваться во время выполнения самостоятельной работы (рис. 1).

```
irina_panyavkina@vbox:-$ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
irina_panyavkina@vbox:-$ cd ~/work/arch-pc/lab09
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ touch lab9-1.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ mousepad lab9-1.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ cp ~/Downloads/in_out.asm in_out.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ls
in_out.asm lab9-1.asm
```

Рис. 1: Создание каталога и файла для программы, создание копии внешнего файла

Открываю созданный файл и вставляю в него скопированную программу из листинга, компилирую и запускаю его, программа выполняет вычисление функции (рис. 2).

```
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ mousepad lab9-1.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

BBequte x: 7
2x+7=21
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2: Запуск программы из листинга

Изменяю программу, добавив в неё подпрограмму, таким образом, чтобы она вычисляла значение функции для выражения f(g(x)) (рис. 3).

```
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ mousepad lab9-1.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 7
2(3x-1)+7-47
```

Рис. 3: Изменение программы первого листинга

Код программы:

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ', 0
result: DB '2(3x-1)+7=', 0
SECTION .bss
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax, x
call atoi
call _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax, [res]
call iprintLF
call quit
_calcul:
push eax
call _subcalcul
mov ebx, 2
mul ebx
add eax, 7
mov [res], eax
pop eax
```

#### ret

```
_subcalcul:
mov ebx, 3
mul ebx
sub eax, 1
ret
```

Отладка программ с помощью GDB

В созданный файл копирую программу второго листинга, транслирую с созданием файла листинга и отладки, компоную и запускаю в отладчике (рис. 4).

Рис. 4: Запуск программы в отладчике

Запустив программу командой run, я убедилась в том, что она работает корректно (рис. 5).

```
irina_panyavkina@fedora:~/work/arch-pc/lab09
    irina_panyavkina@fedora:~/work/study/2024... × irina_panyavkina@fedora:~/work/study/2024... ×
   rina_panyavkina@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
  rina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
NU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc40
 Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http:/
 This is free software: you are free to change and redistribute it. There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu"
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/irina_panyavkina/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Hello, World!
[Inferior 1 (process 144399) exited normally]
```

Рис. 5: Проверка программы отладчиком

Для более подробного анализа программы добавляю брейкпоинт на метку \_start и снова запускаю отладку (рис. 6).

```
⊕
                                                                        irina_panyavkina@fedora:~/work/arch-pc/lab09
   irina_panyavkina@fedora:~/work/study/2024... ×
                                                                  irina_panyavkina@fedora:~/work/study/2024... ×
  rina_panyavkina@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
 irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
iNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc40
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu"
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
 Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/irina_panyavkina/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
 To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
 Hello, World!
(gdb) break start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) run
Starting program: /home/irina_panyavkina/work/arch-pc/lab09/lab9-2
(gdb)
```

Рис. 6: Запуск отладчика с брейкпоинтом

Различия между синтаксисом ATT и Intel заключаются в порядке операндов (ATT - Операнд источника указан первым. Intel - Операнд назначения указан первым), их размере (ATT - размер операндов указывается явно с помощью суффиксов, непосредственные операнды предваряются символом \$; Intel - Размер операндов неявно определяется контекстом, как ах, еах, непосредственные операнды пишутся напрямую), именах регистров(ATT - имена регистров предваряются символом %, Intel - имена регистров пишутся без префиксов).

Затем смотрю дисассимилированный код программы, переключаюсь на отображение команд с синтаксисом Intel (рис. 7).



Рис. 7: Дисассимилирование программы

Включаю режим псевдографики для более удобного анализа программы. К сожалению, во время выполнения работы, я столкнулась с проблемой («Register Values Unavailable»): интерфейс TUI не смог корректно распознать и отобразить все регистры в помощью предложенной команды «layout regs», все попытки исправить проблему оказались тщетными, причина мне так и неизвестна (делала строго опираясь на лекцию), поэтому мне пришлось воспользоваться другой командой и вывести список регистров иным способом с помощью «tui reg general». (рис. 8)

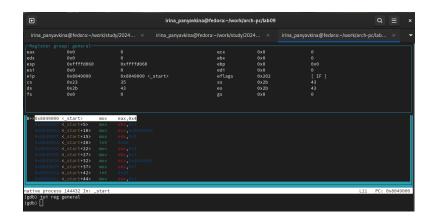


Рис. 8: Режим псевдографики

Добавление точек останова

Проверяю в режиме псевдографики, что брейкпоинт сохранился (рис. 9).

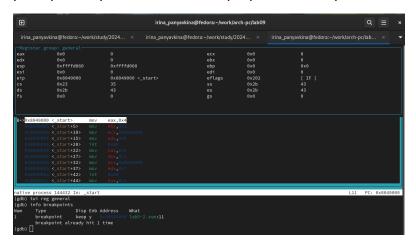


Рис. 9: Список брейкпоинтов

Устанавливаю ещё одну точку останова по адресу инструкции (рис. 10).

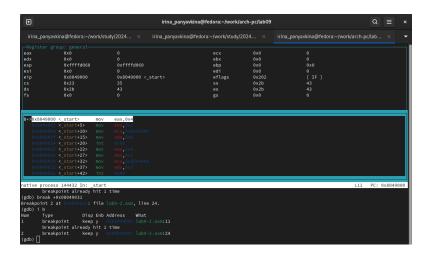


Рис. 10: Добавление второй точки останова

Работа с данными программы в GDB

Просматриваю содержимое регистров с помощью команды «info registers» (рис. 11).

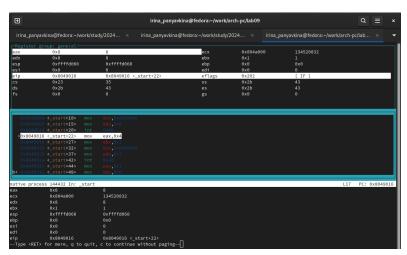


Рис. 11: Просмотр содержимого регистров

Смотрю содержимое переменных по имени и адресу (рис. 12).

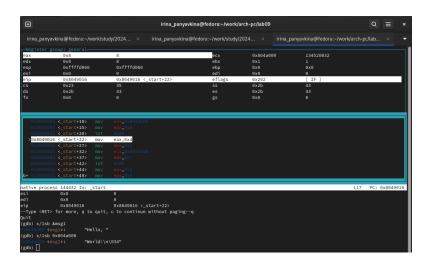


Рис. 12: Просмотр содержимого переменных двумя способами Меняю содержимое переменных по имени и адресу (рис. 13).

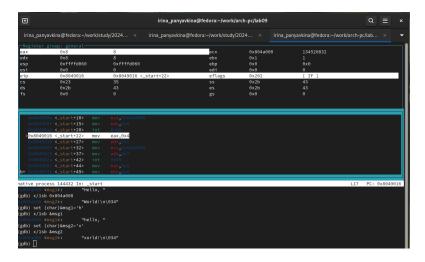


Рис. 13: Изменение содержимого переменных двумя способами Вывожу в различных форматах значение регистра edx (рис. 14).

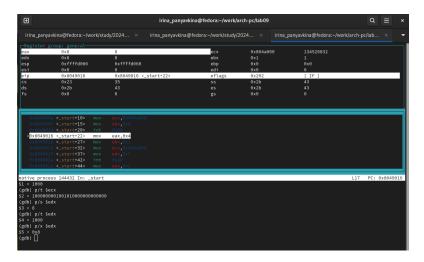


Рис. 14: Просмотр значения регистра разными представлениями

С помощью команды set меняю содержимое регистра ebx (рис. 15).

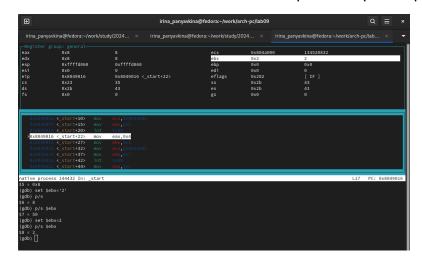


Рис. 15: Подготовка новой программы

Обработка аргументов командной строки в GDB

Копирую программу из предыдущей лабораторной работы в текущий каталог и создаю исполняемый файл с файлом листинга и отладки (рис. 16).

```
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ cp -/work/arch-pc/lab09/lab8-2.asm -/work/arch-pc/lab09/lab9-3.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-3.lst lab9-3.asm
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ dd -m elf_1386 -o lab9-3 lab9-3.o
irina_panyavkina@vbox:-/work/arch-pc/lab09$ d
```

Рис. 16: Подготовка новой программы

Запускаю программу с режиме отладки с указанием аргументов, указываю брейкпоинт и запускаю отладку. Проверяю работу стека, изменяя аргумент команды просмотра регистра esp на +4, число обусловлено разрядностью

системы, а указатель void занимает как раз 4 байта, ошибка при аргументе +24 означает, что аргументы на вход программы закончились. (рис. 17).

```
irina_panyawkina@fedora:-/work/atudy/2024... × irina_panyawkina@fedora:-
```

Рис. 17: Проверка работы стека

Выполнение заданий для самостоятельной работы

1. Меняю программу самостоятельной части предыдущей лабораторной работы с использованием подпрограммы (рис. 18).

```
*~/work/arch-pc/lab09/lab9-4.asm - Mousepad
File Edit Search View Document Help
 1 %include 'in_out.asm'
 3 SECTION .data
 4 \text{ msg\_func db "Функция: } f(x) = 6x + 13", 0
 5 msg_result db "Результат: ", 0
 7 SECTION .text
 8 GLOBAL _start
10 _start:
11 mov eax, msg_func
12 call sprintLF
13
14 pop ecx
15 pop edx
16 sub ecx, 1
17 mov esi, 0
19 next:
20 cmp ecx, 0
21 jz _end
22 pop eax
23 call atoi
25 call _calculate_fx
27 add esi, eax
29 loop next
30
31 _end:
32 mov eax, msg_result
33 call sprint
34 mov eax, esi
35 call iprintLF
36 call quit
38 _calculate_fx
39 mov ebx, 6
40 mul ebx
41 add eax, 13
42 ret
```

Рис. 18: Изменённая программа предыдущей лабораторной работы

#### Код программы:

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg_func db "Функция: f(x) = 6x + 13", 0
msg_result db "Результат: ", 0

SECTION .text
GLOBAL _start

_start:
mov eax, msg_func
call sprintLF
```

```
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
mov esi, 0
next:
cmp ecx, ∅
jz _end
pop eax
call atoi
call _calculate_fx
add esi, eax
loop next
_end:
mov eax, msg_result
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
_calculate_fx
mov ebx, 6
mul ebx
add eax, 13
ret
```

2. Запускаю программу в режиме отладчика и пошагово через «stepi» просматриваю изменение значений регистров через «info registers». При выполнении инструкции «mul ecx» можно заметить, что результат умножения записывается в регистр eax, но также меняет и edx. Значение регистра ebx не обновляется напрямую, поэтому в результате программа неверно высчитывает функцию (рис. 19).



Рис. 19: Поиск ошибки в программе через пошаговую отладку

Исправляю найденную ошибку, теперь программа правильно считает значение функции (рис. 20).

```
irina_panyavkina@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-5.asm
irina_panyavkina@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-5 lab9-5.o
irina_panyavkina@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-5
Результат: 25
irina_panyavkina@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ []
```

Рис. 20: Проверка корректировок в программе

Код изменённой программы:

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
div: DB 'Результат: ', 0

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov ebx, 3
mov eax, 2
add ebx, eax
mov eax, ebx
mov ecx, 4
mul ecx
add eax, 5
mov edi, eax

mov eax, div
```

```
call sprint
mo∨ eax, edi
call iprintLF
```

call quit

## 5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы, я приобрела навыки написания программ с использованием подпрограмм и познанакомилась с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

# Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander. Org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/059 6009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М. : Солон-Пресс, 2017.
- 11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М. : Юрайт, 2016.
- 12. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.

- 14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-е изд. М.: MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm\_unix.
- 15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 16. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science).