### Лабораторная работа №14

Операционные системы

Серёгина Ирина Андреевна

## Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Теоретическое введение	5
4	Выполнение лабораторной работы	6
5	Выводы	11
Список литературы		12

## 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

#### 2 Задание

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения: 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два). 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента. 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

#### 3 Теоретическое введение

Одним из видов взаимодействия между процессами в операционных системах является обмен сообщениями. Под сообщением понимается последовательность байтов, передаваемая от одного процесса другому. В операционных системах типа UNIX есть 3 вида межпроцессорных взаимодействий: общеюниксные (именованные каналы, сигналы), System V Interface Definition (SVID — разделяемая память, очередь сообщений, семафоры) и BSD (сокеты). Для передачи данных между неродственными процессами можно использовать механизм именованных каналов (named pipes). Данные передаются по принципу FIFO (First In First Out) (первым записан — первым прочитан), поэтому они называются также FIFO рірез или просто FIFO. Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора канала, который представлен как специальный файл (соответственно имя именованного канала — это имя файла). Поскольку файл находится на локальной файловой системе, данное IPC используется внутри одной системы.

### 4 Выполнение лабораторной работы

1. Я открываю терминал и создаю файлы, которые понадобятся мне при выполнении лабораторной работы (рис. fig. 4.1).

```
[irina@fedora lab14]$ touch client.c clientsec.c server.c
[irina@fedora lab14]$ ls
[client.c clientsec.c presentation report server.c
[irina@fedora lab14]$
```

Рис. 4.1: создание файлов

2. Программа 1 (рис. fig. 4.2).

```
* 2. запустить программу client на другой консоли.
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
int writefd; /* дескриптор для записи в FIFO */
int msglen;
/* <u>баннер</u> */
printf("FIFO Client...\n");
for (int i; i<4; i++){</pre>
/* <u>получим доступ к</u> FIFO */
if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: <u>Невозможно</u> открыть FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
/* <u>передадим сообщение серверу</u> */
msglen = strlen(MESSAGE);
if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-2);
sleep(5);
/* <u>закроем доступ к</u> FIFO */
close(writefd);
exit(0);
}
```

Рис. 4.2: код программы 1

3. Программа 2 (рис. fig. 4.3).

```
client.c
#include "common.h"
#include <time.h>
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
int writefd; /* дескриптор для записи в FIFO */
long int ttime;
for (int i=0; i<15; i++){</pre>
ttime=time(NULL);
printf(ctime(&ttime));
/* баннер */
printf("FIFO Client...\n");
/* получим доступ к FIFO */
if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
/* <u>передадим сообщение серверу</u> */
msglen = strlen(MESSAGE);
if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
fprintf(stderr, "%s: <u>Ошибка записи в</u> FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-2);
sleep(4)
/* <u>закроем доступ к</u> FIFO */
close(writefd);
exit(0);
```

Рис. 4.3: код программы 2

4. Программа 3 (рис. fig. 4.4).

```
client.c
/* баннер */
printf("FIFO Server...\n");
/* <u>создаем файл</u> FIFO <u>с открытыми для всех</u>
* правами доступа на чтение и запись
if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
/* откроем FIFO на чтение */
if((readfd = open(FIFO_NAME, O_RDONLY)) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: <u>Невозможно открыть</u> FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-2);
clock_t beginning=time(NULL), clock_t now=time(NULL);
while (beginning-now<30){</pre>
/* читаем данные из FIFO и выводим на экран */
while((n = read(readfd, buff, MAX_BUFF)) > 0)
if(write(1, buff, n) != n)
fprintf(stderr, "%s: Ошибка вывода (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
exit(-3);
close(readfd); /* закроем FIFO */
/* удалим FIFO из системы */
if(unlink(FIFO_NAME) < 0)</pre>
fprintf(stderr, "%s: <u>Невозможно</u> удалить FIFO (%s)\n",
__FILE__, strerror(errno));
```

Рис. 4.4: код программы 3

5. После этого я создаю Makefile и заполняю его, все компилируется удачно (рис. fig. 4.5).

```
all: server client

server: server.c common.h
    gcc server.c -o server

client: client.c common.h
    gcc client.c -o client

clean:
    -rm server client *.0
```

Рис. 4.5: код Makefile

## 5 Выводы

Я приобрела практические навыки работы с именованными каналами.

# Список литературы