

Лабораторная работа №9

Операционные системы

Серёгина Ирина Андреевна

Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выводы	13
	Список литературы	14

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Написать данную команду
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по

- горизонтали (С-х 2) (см. рис. 9.1). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна. Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя. Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода. Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Открываю emacs (рис. fig. 4.1).

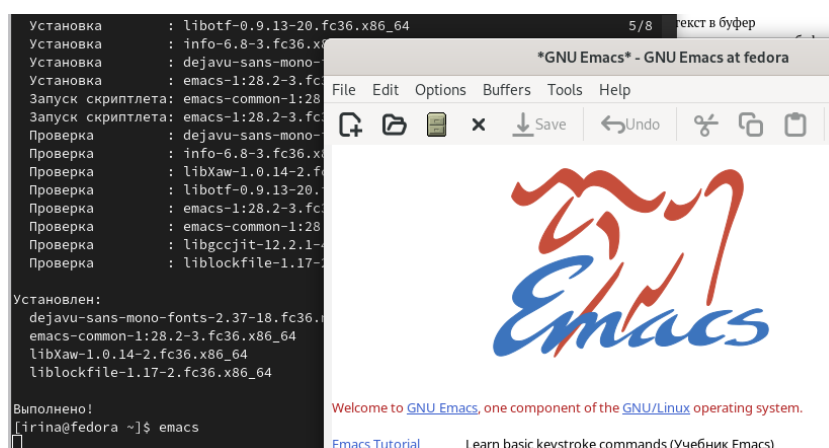


Рис. 4.1: Открываю emacs

2. Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f), туда вписываю программу из инструкции, затем сохраняю файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s) (рис. fig. 4.2).

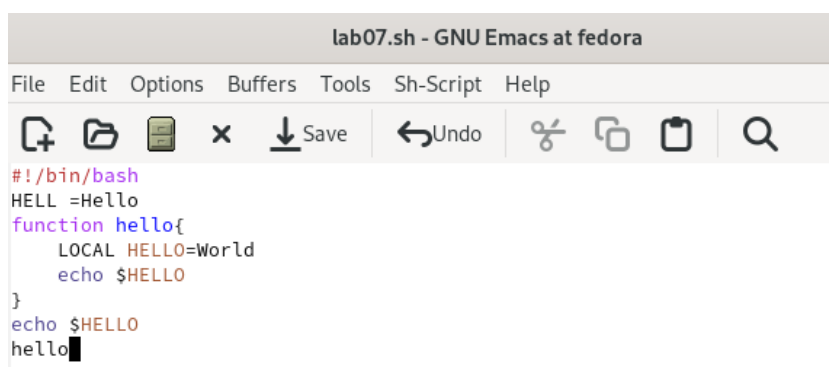
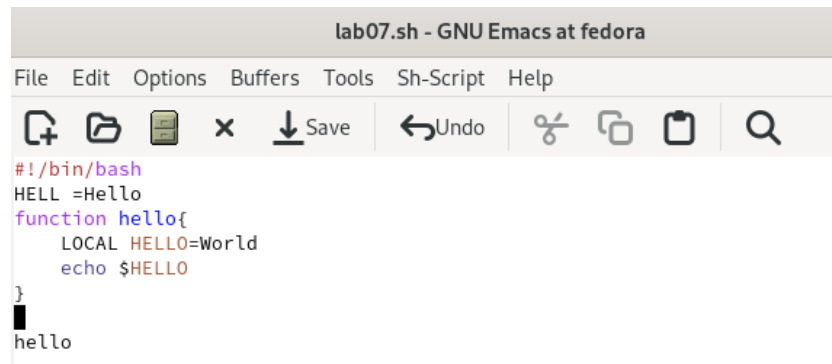


Рис. 4.2: Файл lab07.sh

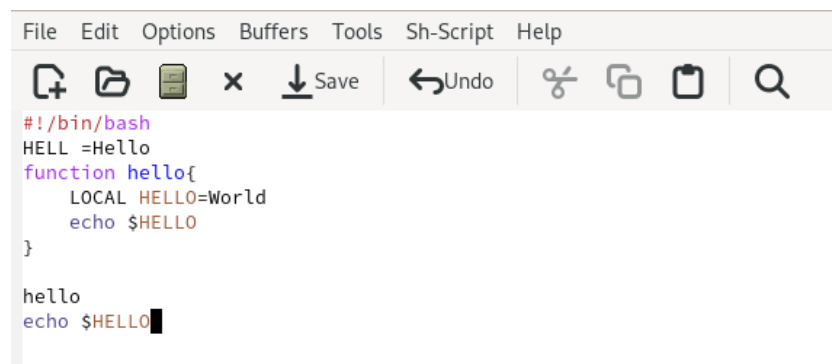
3. Вырезаю одной командой целую строку (C-k) (рис. fig. 4.3).



```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons] [Icons] [Icons]
#!/bin/bash
HELL =Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
```

Рис. 4.3: Вырезаю строку

4. Вставляю эту строку в конец файла (C-y) (рис. fig. 4.4).



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons] [Icons] [Icons]
#!/bin/bash
HELL =Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

Рис. 4.4: Вставка строки

5. После этого выполняю дальнейшие необходимые изменения, заканчиваю отменой последнего действия (рис. fig. 4.5).

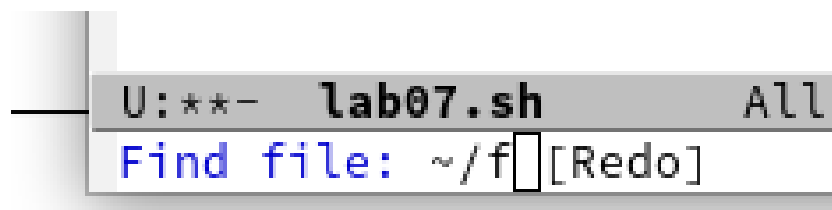


Рис. 4.5: Отмена действия

6. Перемещаю курсор в начало строки (C-a) (рис. fig. 4.6).

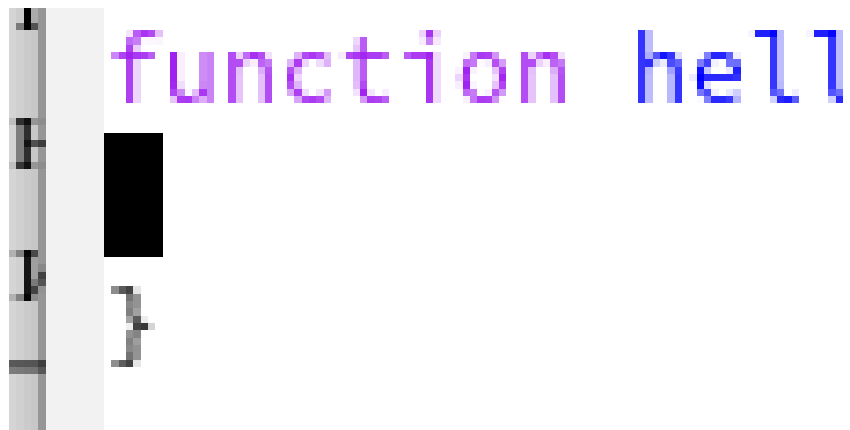


Рис. 4.6: Курсор в начале

7. Перемещаю курсор в конец строки (C-e) (рис. fig. 4.7).



Рис. 4.7: Курсор в конце

8. Перемещаю курсор в начало буфера (M-<) (рис. fig. 4.8).

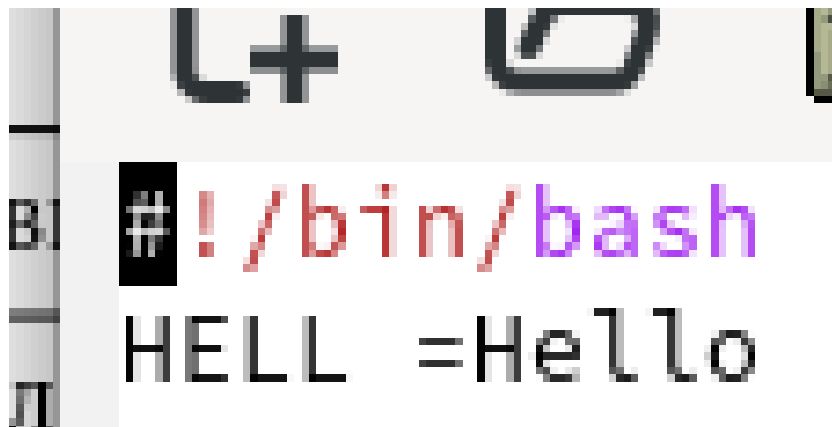


Рис. 4.8: Курсор в начале буфера

9. Перемещаю курсор в конец буфера (M->) (рис. fig. 4.9).



Рис. 4.9: Курсор в конце буфера

10. Премещаюсь на другой буфер (C-x) о (рис. fig. 4.10).

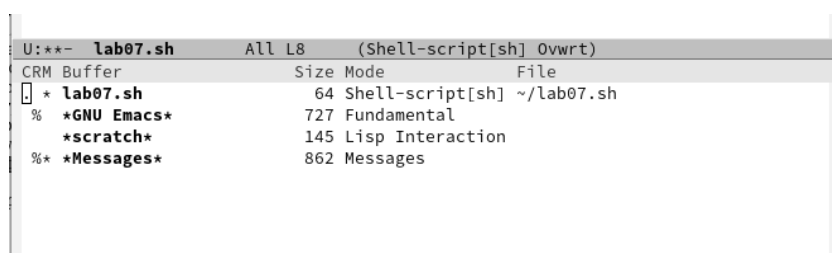


Рис. 4.10: Другой буфер

11. Делю фрейм на 4 части (рис. fig. 4.11).

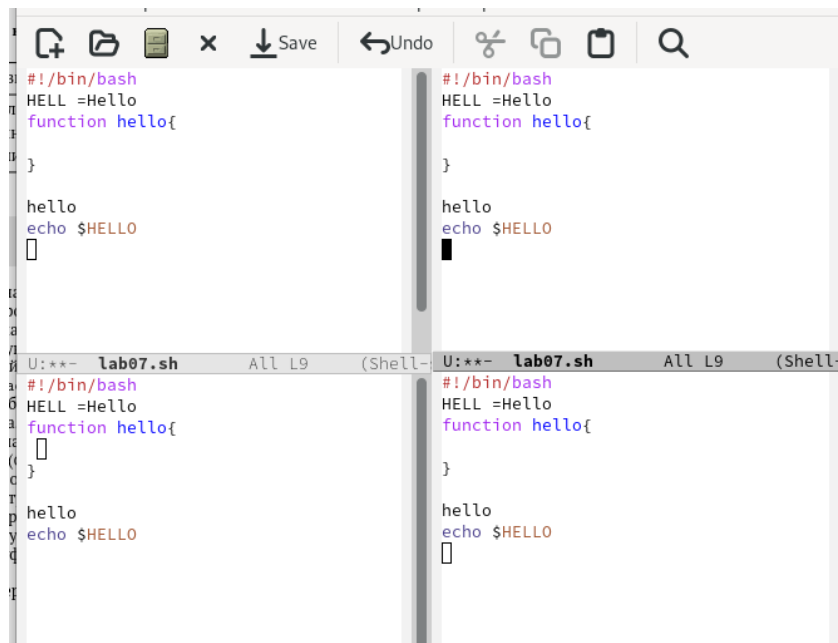


Рис. 4.11: Делю фрейм

12. В каждом из четырех созданных окон открываю новый буфер (рис. fig. 4.12).

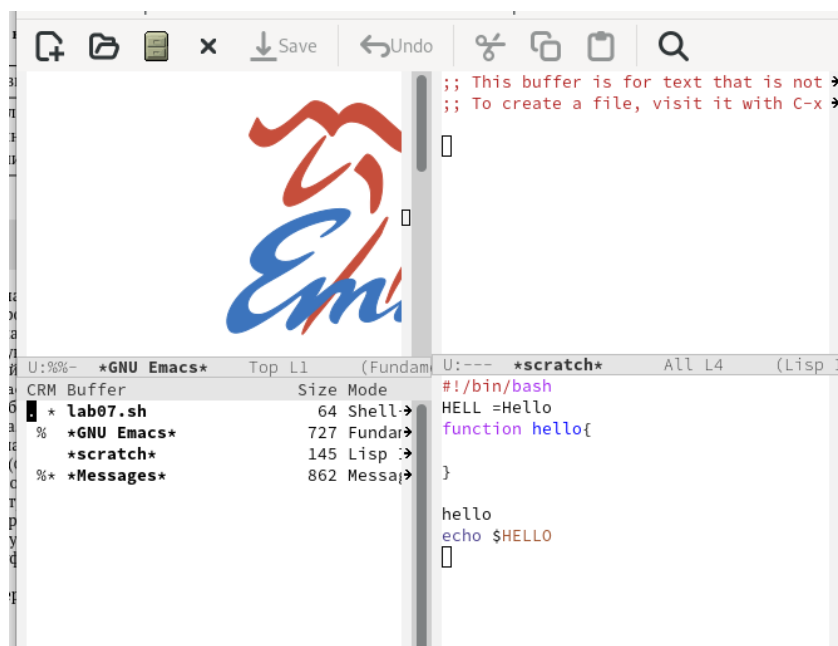


Рис. 4.12: Разные буферы в окнах

13. Переключаюсь в режим поиска (C-s) и нахожу несколько слов, присутствующих в тексте (рис. fig. 4.13).

fer	Size	M
64	Shell-script[sh]	^
727	Fundamental	
145	Lisp Interaction	
862	Messages	

Рис. 4.13: Режим поиска

5 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы