## Ispit iz predmeta Objektno-orjentisano programiranje - jun 2019/2020 prvi termin

<u>Napomena</u>: Ispit traje 3h i nosi 52 poena, ocenjuju se samo zadaci koji se kompajliraju (nema sintaksnih grešaka).

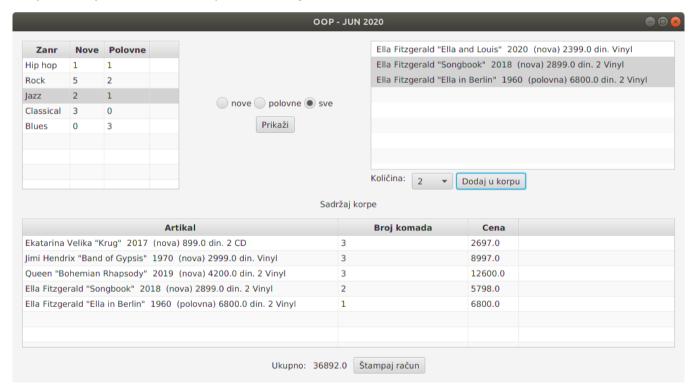
Otvoriti Eclipse i napraviti novi projekat pod nazivom Prezime Ime Indeks.

## Tekst zadatka:

Kreirati Java aplikaciju za kupovinu ploča i diskova.

Aplikacija ima samo jednu ekransku formu koja je prikazana na slici. Podaci o katalogu proizvoda učitavaju se iz fajla katalog.txt koji je potrebno skinuti sa materijala iz foldera ispit/jun/termin1. Potrebno je preuzeti i fajl racun.txt.

U jednoj liniji u fajlu nalaze se podaci o jednom artiklu redom, izvođač, naslov, godina proizvodnje, vrsta nosača zvuka (CD ili Vinyl), žanr, cena i tip (nova ili polovna). Ukoliko artikal sadrži više komada diskova ili ploča onda na mestu vrste nosača zvuka stoji vrsta i broj razdvojeni crticom, na primer "Vinyl-2".



Na osnovu podataka u fajlu katalog.txt treba popuniti tabelu sa žanrovima (kao na slici tabela gore levo) u kojoj su prikazani svi žanrovi iz kataloga sa brojem novih i polovnih artikala.

Korisnik može da selektuje žanr u tabeli, izabere opciju da mu se prikažu samo novi, polovni ili svi artikli i klikom na dugme *Prikaži* u listi na desnoj strani mu se prikazuju artikli koji pripadaju izabranom žanru i tipu.

Osnovna funkcionalnost aplikacije je izbor artikala za kupovinu. Korisnik može da izabere artikal u listi, bira se jedan ili više artikala, zatim bira količinu (od 1 do 10) i klikom na dugme *Dodaj u korpu* izabrani artikli sa datom količinom se dodaju u tabelu koja predstavlja sadržaj korpe i obračunava se ukupna cena.

Prilikom dodavanja artikala u korpu treba voditi računa o dve stvari, prvo, može se dodati samo jedan polovni artikal, znači za polovne artikle šta god da je izabrano u kombo boksu za količinu, uvek se dodaje samo jedan artikal u korpu. Drugo, može se desiti da korisnik u korpu doda artikal koji već postoji u korpi i tada se ne dodaje novi element, nego se ažuriraju količine i cene (samo za nove artikle, ako se dodaje polovni koji već postoji u korpi, ne menja se ništa).

Na kraju je potrebno implementirati štamapanje računa u fajl koje se izvršava na dugme *Štampaj račun*. Račun se štampa tako što se svaki pojedinačni komad artikla štampa u novom redu (ako imamo tri komada jednog artikla, imaćemo za taj artikal tri reda na računu), štampaju se podaci o artiklu, određeni broj donjih crtica ("\_") i cena artikla. Broj donjih crtica za svaki red treba da bude takav da ispis bude poravnat i sa desne strane. Primer računa dat je u fajlu *racun.txt*.

## Raspodela poena:

Funkcionalnost	Broj poena
Izgled ekranske forme, samo prikazane komponente sa dobrim	11
rasporedom i zaglavljem tabla, bez podataka.	
Učitavanje podataka iz kataloga i grupisanje po žanrovima za gornju	9
tabelu	
Selekcija artikala na osnovu žanra i tipa i prikaz u listi	6
Odgovarajući ispis artikla u tabeli i listi kao na slici	4
Pravilno ubacivanje u korpu i obračun cena	14
Štampanje računa prema opisanoj specifikaciji	8