



# Украинцева Ирина Игоревна

Женщина, 33 года, родилась 17 апреля 1990

+7 (929) 6515356 — предпочитаемый способ связи • , Телеграм - [https://t.me/Irina\\_Ukraintseva](https://t.me/Irina_Ukraintseva)  
irinka-akva@ya.ru

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к редким командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Frontend-разработчик, верстальщик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более полутора часов

## Опыт работы — 8 месяцев

Сентябрь 2023 —  
Октябрь 2023  
2 месяца

### Теремъ

Москва, [terem-pro.ru](https://terem-pro.ru)

Строительство, недвижимость, эксплуатация, проектирование

- Строительство коммерческих объектов (торговые площади, офисные здания)

### Junior fullstack web developer

- знакомство со всеми рабочими технологиями на примере реальных задач компании;
- верстка страниц и блоков для корпоративного сайта компании по графическим макетам из Figma;
- соблюдение критериев качества компании;
- создание адаптивных сеток: мобильная, планшетная и десктопная версии. Применение методологии Desktop First;
- использование резиновой вёрстки на промежуточных разрешениях экрана;
- использование java script в рамках поставленных задач;
- создание отдельных элементов сайта с помощью 1С-Битрикс;
- самостоятельное предварительное тестирование выполненных задач, сверка с помощью Pixel Perfect, проверка на кроссбраузерность;
- внесение правок после тестирования.

Используемый стек технологий:

- HTML
- CSS
- JS (ES5, ES6)
- Figma
- 1С-Битрикс

Июль 2023 —  
Август 2023  
2 месяца

### Лига А.

Санкт-Петербург, [ligaa.agency/](https://ligaa.agency/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

## Стажер frontend-разработчик

Реализация коммерческих проектов по критериям качества компании и ТЗ клиентов. Работа в команде разработчиков, менеджеров, тестировщиков.

В процессе выполнения проектов выполнялись следующие задачи:

- соблюдение критериев качества компании и ТЗ клиента;
- поддержание различных версий браузеров и операционных систем;
- работа с графическим макетом в Figma;
- создание выразительной и доступной разметки по методологии БЭМ с использованием препроцессора SCSS и Pug;
- создание адаптивных сеток: мобильная, планшетная и десктопная версии. Применение методологии Desktop First;
- использование резиновой вёрстки на промежуточных разрешениях экрана;
- работа с адаптивной и ретиновой графикой;
- создание интерактивных блоков (слайдеры, табы, фильтрация и сортировка, модальные окна и формы с валидацией и анимацией);
- самостоятельное предварительное тестирование проектов, сверка с помощью Pixel Perfect, проверка производительности сайта с помощью Lighthouse, проверка кроссбраузерности проектов;
- внесение правок после тестирования проектов тестировщиками.

Используемый стек технологий:

- HTML, PUG
- CSS, SCSS
- JS (ES5, ES6)
- методология БЭМ
- Git, Github
- Gulp, Webpack
- Figma
- различные плагины и библиотеки

Февраль 2023 —  
Май 2023  
4 месяца

## Акселератор HTML Academy

Москва, [htmlacademy.ru](https://htmlacademy.ru)

Образовательные учреждения

- Повышение квалификации, переквалификация

## Стажер frontend-разработчик

Работа в команде с менеджером проекта и тестировщиками. Выполнение трех проектов ("Smart device" ([https://irinka-akva.github.io/Smart\\_Device/](https://irinka-akva.github.io/Smart_Device/)) - интернет-магазин по поставке электронных комплектующих, "Fitness" (<https://irinka-akva.github.io/Fitness/>) - сайт фитнес-клуба, "Antarctic cruises" ([https://irinka-akva.github.io/Antarctic\\_Cruises/](https://irinka-akva.github.io/Antarctic_Cruises/)) - туристический сайт по продаже круизов) в ограниченный срок по ТЗ в соответствии с критериями компании:

- работа с графическим макетом в Figma;
- создание выразительной и доступной разметки по методологии БЭМ с использованием препроцессоров LESS и SASS;
- создание адаптивных сеток: мобильная, планшетная и десктопная версии. Применение методологий Desktop First и Mobile First;
- использование резиновой вёрстки на промежуточных разрешениях экрана;
- работа с адаптивной и ретиновой графикой;
- создание интерактивных блоков с помощью JS (табы, слайдеры, попапы, аккордеон, раскрывающееся мобильное меню, настройка валидации форм и т.д.);
- использование инструментов автоматизации Gulp и настройка сборки проектов для публикации;
- самостоятельное предварительное тестирование проектов, сверка с помощью Pixel Perfect, проверка производительности сайта с помощью Lighthouse, проверка кроссбраузерности проектов;
- внесение правок после тестирования проектов тестировщиками;

Используемый стек технологий:

- HTML
- CSS, LESS, SASS
- Gulp, Webpack
- JS (ES5, ES6)
- методология БЭМ
- Git, Github
- Figma
- Pixel Perfect

## Образование

---

### Высшее

- 2014 **Московский государственный университет приборостроения и информатики, Москва**  
Экономический факультет, Бухгалтерский учет, анализ и аудит
- 2010 **Московский областной государственный колледж**  
Экономический факультет, Бухгалтерский учет, анализ и аудит

## Повышение квалификации, курсы

---

- 2023 **Профессия "Фронтенд-разработчик"**  
HTML academy, Фронтенд-разработка
- 2023 **React.js**  
<https://www.youtube.com/playlist?list=PLcvhF2Wqh7DNVy1OCUpG3i5lyxyBWhGZ8>, Разработка
- 2023 **Bootstrap 5**  
<https://www.youtube.com/watch?v=MbOcveDTHZQ&list=PLuY6eeDuleINmJ4DV22gtPL4--HQ49Df3>, Верстка, фронтенд-разработка
- 2022 **HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов**  
HTML academy, Фронтенд-разработка, верстка
- 2022 **HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация**  
HTML academy, Фронтенд-разработка, верстка
- 2022 **JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов**  
HTML academy, Фронтенд-разработка
- 2022 **Базовый JavaScript**  
Курс Андрея Андриевского  
(<https://www.youtube.com/watch?v=4GkJvPCuVXg&list=PLMB6wLyKp7lWhGCKhJVII3ag-KfH1qz6U>),  
Разработка
- 2022 **HTML и CSS**  
Курс Андрея Андриевского  
(<https://www.youtube.com/watch?v=GFqCX2AefQk&list=PLMB6wLyKp7lV9YoWTMCztq-KXYhYPB09K>),  
Верстка

## Ключевые навыки

---

## Знание языков

Русский — Родной  
Английский — B1 — Средний

## Навыки

HTML CSS JavaScript Gulp Less Git БЭМ Npm Pixel Perfect  
Figma Кроссбраузерная верстка GitHub Sass Английский язык  
Адаптивная верстка Pug Битрикс24 React Bootstrap

## Дополнительная информация

### Обо мне

Мои проекты можно посмотреть на GitHub: <https://github.com/irinka-akva>

В разработку пришла из сферы финансов и бухгалтерского учета. Начала заниматься разработкой чуть больше года назад, поняла, что хочу развиваться именно в направлении фронтенда, прошла несколько курсов по HTML, CSS, JavaScript, курс "Фронтенд-разработчик". Сейчас продолжаю совершенствовать свои навыки.

Основные реализованные проекты:

Проект "Cat energy" - интернет-магазин фитнес питания для домашних питомцев.  
<https://irinka-akva.github.io/2077277-cat-energy-26/> - опубликованный проект.  
<https://github.com/irinka-akva/2077277-cat-energy-26> - код проекта.

Проект "Кекстаграм" - сервис для загрузки и просмотра изображений.  
<https://irinka-akva.github.io/2077277-kekstagram-simple-27/> - опубликованный проект.  
<https://github.com/irinka-akva/2077277-kekstagram-simple-27> - код проекта.

Проект "Седона" - сайт туристического городка.  
<https://irinka-akva.github.io/2077277-sedona-34/> - опубликованный проект.  
<https://github.com/irinka-akva/2077277-sedona-34> - код проекта.

Проект на Bootstrap-5 - "Сайт видеокурса по верстке HTML & CSS".  
[https://irinka-akva.github.io/Bootstrap\\_5\\_website/](https://irinka-akva.github.io/Bootstrap_5_website/) - опубликованный проект.  
[https://github.com/irinka-akva/Bootstrap\\_5\\_website](https://github.com/irinka-akva/Bootstrap_5_website) - код проекта.

Мой стек технологий:

- семантическая, адаптивная верстка и кроссбраузерная HTML5/ CSS3;
- верстка по методологии БЭМ;
- построение адаптивных сеток с помощью Grid Layout и Flex CSS;
- работа с адаптивной и ретиновой графикой;
- использование препроцессоров LESS и SASS, SCSS, Pug;
- использование фреймворка Bootstrap v5;
- сборка проектов с помощью Gulp и Webpack;
- базовый JavaScript ("оживление" интерактивных элементов на странице: слайдеры, табы, раскрывающееся мобильное меню, попапы, валидация данных в формах, взаимодействие с сервером);
- основы React;
- работа с Git, GitHub и GitPages;
- работа с графическими макетами в Figma.

Также имею длительный опыт работы в команде, умею слушать, поддерживать, принимать предложения и конструктивно высказывать свое мнение для достижения общей цели, организую свою работу таким образом, чтобы соблюдать установленные сроки и выполнять задачи в рамках установленного времени.

В настоящий момент продолжаю активно развиваться и обучаться в сфере

фронтенд-разработки, совершенствую свои знания верстки, JavaScript, продолжаю изучать React.js.