# Проектирование компьютерных средств обучения

#### Психолого-педагогические теории усвоения знаний

Лекция 5

#### Цели занятия

- Рассмотреть:
  - ассоциативно-рефлекторную теорию;
  - теорию поэтапного формирования умственных действий и понятий;
  - теорию программированного обучения;
  - теорию проблемного обучения.

#### Введение

 Применение современных компьютерных технологий в профессиональном образовании должно рассматриваться как стратегическое решение, ориентированное

на формирование и развитие новой системы обучения.





#### Психолого-педагогические теории усвоения знаний

- При разработке сценариев компьютерных средств обучения целесообразно учитывать психологические закономерности усвоения знаний, установленные в педагогической психологии и позволяющие повысить эффективность процесса обучения.
- Психолого-педагогические теории:
  - ассоциативно-рефлекторная теория;
  - теория поэтапного формирования умственных действий и понятий;
  - теория программированного обучения;
  - теория проблемного обучения.

 В основе ассоциативно-рефлекторной теории обучения лежат выявленные И.М.Сеченовым и И.П.Павловым закономерности условно-рефлекторной деятельности головного мозга человека.



И.П. Павлов

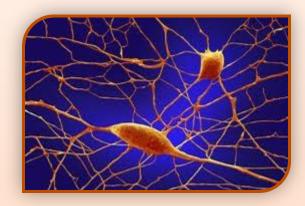
 Согласно их учению, во время жизни в мозгу человека происходит постоянный процесс образования условнорефлекторных связей - ассоциаций.



И.М. Сеченов

- Образовавшиеся ассоциации своеобразный опыт, жизненный багаж человека.
- От того, какие ассоциации будут устойчивыми и закрепятся в сознании, зависит индивидуальность каждой личности.
- На основе учения о физиологии умственной деятельности известные отечественные ученые психологи, педагоги С.Л.Рубинштейн, А.А.Смирнов, Ю.А.Самарин, П.А.Шеварев и др. разработали ассоциативно-рефлекторную теорию обучения.

- **Ассоциация** это связь между психическими явлениями, при наличии которой актуализация одного явления вызывает появление другого.
- **Обучение** в ассоциативно-рефлекторной теории трактуется как установление связей между различными элементами знаний.



- Связи принято делить на внешние и внутренние.
  - Внешние связи дают чисто механическое заучивание.
  - Внутренние же, логические связи, позволяют из одних элементов знания получать (выводить) другие элементы.
- Необходимыми условиями для применения ассоциативно-рефлекторной теории усвоения являются наличие у обучаемых определенного фундамента знаний и владение логическими операциями, позволяющими связывать между собой ранее изученные и новые элементы знаний.

#### Методика ассоциативнорефлекторного обучения

Актуализация ранее усвоенных знаний

Установление связей нового знания со старым

Фиксация и осмысление новых знаний Закрепление новых знаний Обобщение новых и старых знаний

Закрепление обобщенных знаний

- Характерными чертами ассоциативно-рефлекторной теории являются:
  - направленность на активизацию познавательной деятельности;
  - направленность на умственное развитие обучаемых;
  - формирование у студентов самостоятельного творческого мышления.

- Овладение учебным материалом начинается с его восприятия.
- При восприятии учебного материала обучаемый может удерживать в своем внимании примерно 6-9 различных элементов или информационных блоков. Все остальное выступает в качестве определенного фона и затрудняет восприятие информации.
- Специальные приемы:
  - выделять главное;
  - использовать подчеркивание;
  - использовать цвет;
  - предложить обратить особое внимание и т.д.

### Теория поэтапного формирования умственных действий и понятий

• Создатели теории: А.Н.Леонтьев, П.Я.Гальперин, Д.Б.Эльконин, Н.Ф.Талызина и др.



• Качество приобретаемых знаний, навыков и умений, понятий, развитие умственных способностей зависят от правильности создания ориентировочной основы деятельности (ООД).

### Ориентировочная основа деятельности

- ООД текстуально или графически оформленная модель изучаемого действия и система условий его успешного выполнения.
- Примером наиболее простой ООД является инструкция по эксплуатации какого-либо прибора.
  В ней обычно подробно описывается, когда, что, где и как сделать.

- Первый тип характеризуется неполной ООД.
- В ней указывается лишь исполнительная часть решения и образец конечного результата действия.
  При этом сам путь достижения результата не указывается.
- Обучаемые самостоятельно методом проб и ошибок решают поставленную задачу, что приобретает затяжной, неосознаваемый характер и может найти применение только при решении аналогичных задач.

- Второй тип ООД включает в себя все необходимые для выполнения действия ориентиры.
- В отличие от предыдущего обучаемым точно указывается, какие действия необходимо производить.
- Это значительно сокращает время на обучение и достижение нужного результата, однако способствует формированию стереотипных действий, которые в изменившихся условиях не будут давать соответствующего эффекта.

- **Третий тип ООД** отличается тем, что в нем все ориентиры деятельности представлены в обобщенном виде, характерном для целого класса явлений.
- Такой тип ООД иногда называют инвариантным, поскольку он отражает всю сущность профессиональной деятельности и ориентирует в наиболее общем способе решения профессиональных задач.
- В рамках инвариантной ООД студенту предоставляется возможность проявить творчество, инициативу, нестандартный подход к выполнению учебного действия.



### Теория поэтапного формирования умственных действий и понятий

- Условия эффективного обучения:
  - конкретное описания конечного результата действия и его характеристик;
  - выбор задач и упражнений, обеспечивающих формирование нужного действия;
  - точное определение порядка выполнения всех исполнительных и ориентировочных операций, входящих в действие;
  - правильность и полнота ориентировочной основы.

### Теория поэтапного формирования умственных действий и понятий

- Наилучшие результаты обучения на основе данной теории получены в подготовке специалистов, деятельность которых достаточно алгоритмизирована и поддается подробному описанию.
- Другая сильная сторона теории поэтапного формирования умственных действий и понятий заключается в
  - осуществлении жесткого управления процессом овладения знаниями,
  - своевременным исправлением ошибок,
  - организацией самоконтроля со стороны обучаемого по прохождению каждого этапа обучения.

#### Концепция алгоритмизации

 На основе рассмотренной теории поэтапного формирования умственных действий и понятий разработана концепция алгоритмизации, которая направлена на изучение последовательностей этапов решения задач



- Создатели теории: Б.Ф. Скиннер, Н.А. Кроудер, В.П. Беспалько, А.М. Матюшкин, Н.Ф. Талызина и др.
- Под программированным обучением понимается управляемое усвоение учебного материала с помощью технического устройства (ЭВМ).



- Первым принципом является иерархия.
- Под термином «иерархия» понимается ступенчатая соподчиненность частей в системе при относительной самостоятельности этих частей.
- В этой иерархии, в первую очередь, выступает педагог, управляющий системой в наиболее ответственных ситуациях: создание предварительной общей ориентировки в предмете, отношение к нему, индивидуальная помощь и коррекция в сложных нестандартных ситуациях.

- Второй принцип принцип обратной связи.
- Вытекает из кибернетической теории построения преобразования информации и требует цикличной организации системы управления учебным процессом по каждой операции учебной деятельности.
- При этом происходит как передача информации о необходимом образе действия от управляющего к управляемому (прямая связь), так и передача информации о состоянии управляемого объекта управляющему (обратная связь).

- **Третий принцип** осуществление шагового технологического процесса при раскрытии и подаче изучаемого материала.
- Шаговая учебная процедура это технологический прием, при котором рассматриваемый материал в программе строится в виде отдельных, самостоятельных, но взаимосвязанных, оптимальных по величине блоков информации и заданий.
- Шаг обучающей программы состоит из трех взаимосвязанных компонентов:
  - информации,
  - операции с обратной связью,
  - контроля.

- **Четвертый принцип** принцип индивидуального темпа и управления в обучении.
- Основан на том, что работа студента по программе ведется индивидуально, со скоростью, наиболее благоприятной для его познавательных сил.





- В начале 50-х годов Скиннер разработал весьма технологичную методику обучения, названную в дальнейшем **линейным программированием**.
- В основу своей методики Скиннер положил универсальную формулу:

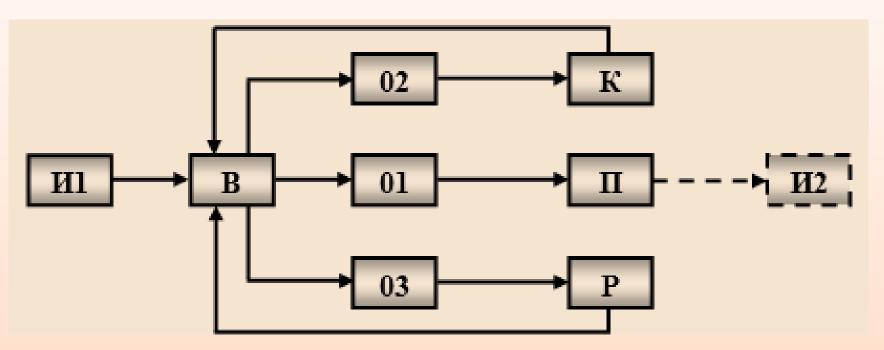
$$C \rightarrow P \rightarrow \Pi$$

где C- ситуация; P- реакция;  $\Pi$ - подкрепление.

- Учебный материал Скиннер предлагал разбивать на небольшие блоки, каждая из которых должна содержать одну ситуацию.
- Ситуации должны быть настолько простыми, чтобы реакции на них практически всегда были бы правильными.
- По мнению Скиннера, правильное выполнение учебного задания уже само по себе является положительным подкреплением и приводит студента в состояние удовлетворенности.

- Применение программированных пособий Скиннера оказалось успешным: существенно сократилось время изучения материала, повысилась профессиональная подготовка студентов.
- Однако здесь же обнаружились и недостатки методики линейного программирования: механистичность программированных текстов, правильность выполнения простых заданий является положительным подкреплением лишь на первых порах чтения пособия, далее уже не приносит чувства удовлетворенности.

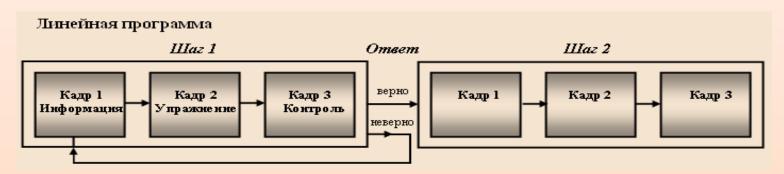
• Значительная часть этих недостатков была устранена в предложенной Н.А. Краудером **схеме разветвленного программирования** 



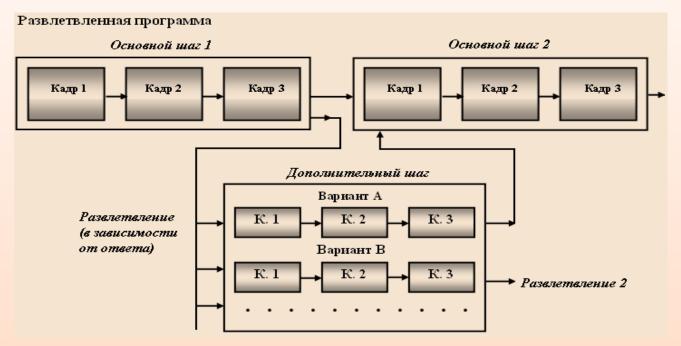
- Работы Скиннера, Краудера и других педагоговисследователей дали толчок развитию трех различных видов обучающих программ (ОП):
  - линейных,
  - разветвленных,
  - адаптивных,

с помощью которых и строится процесс программированного обучения.

- Линейная ОП это обучающая программа, в которой весь учебный материал разбивается на последовательность смысловых единиц, логически охватывающих весь предмет.
- Эти учебные единицы должны быть достаточно малы, чтобы обучающийся делал как можно меньше ошибок.
- В конце каждого блока выполняются контрольные задания, однако последовательность их изучения не зависит от результатов выполнения этих заданий.



• Разветвленная ОП отличается от линейной тем, что обучаемому в случае неправильного ответа при выполнении контрольных заданий может предоставляться дополнительная информация, которая позволит ему выполнить упражнение.



- Построение **адаптивной ОП** основано на гипотезе, что некоторое количество ошибок необходимо для успешного обучения, т.е. если студент все делает без ошибок, то эффект в изучении материала будет меньшим.
- Количество допущенных ошибок используется следующим образом:
  - если процент ошибок падает ниже определенного уровня, то степень сложности изучения учебного материала автоматически повышается;
  - при возрастании процента ошибок выше определенного уровня степень сложности автоматически понижается.

#### Теория проблемного обучения

- Создатели теории: Т.В.Кудрявцев, И.Я.Лернер, В.Оконь, А.М. Матюшкин, М.И.Махмутов, М.Н.Скаткин и др.
- Цель активизации обучения с помощью проблемного подхода состоит в том, чтобы поднять уровень усвоения понятий и обучить не отдельным мыслительным операциям в случайном, стихийно складывающемся порядке, а в системе умственных действий для решения нестереотипных задач.
- Эта активность заключается в том, что студент, анализируя, сравнивая, синтезируя, обобщая, конкретизируя фактический материал, сам получил из него новую информацию.

#### Теория проблемного обучения

- Статкин М.Н. выделяет три основных вида проблемного обучения:
  - проблемное изложение знаний;
  - привлечение обучающихся к поиску на отдельных этапах изложения;
  - исследовательский метод обучения.
- Методика проблемного обучения:

Выбор Поиск Возникновение Осознание Решение проблемной проблемы, сущности возможных оптимального способов ситуации затруднения и проверка пути постановка решения решения правильности проблемы проблемы проблемы

#### Теория проблемного обучения

- Проблемная ситуация это интеллектуальное затруднение человека, возникающее в случае, когда он не знает, как объяснить возникшее явление, факт, процесс действительности, не может достичь цели известным ему способом, что побуждает человека искать новый способ объяснения или способ действия.
- Мыслительная деятельность студентов стимулируется постановкой проблем. Вопрос должен быть сложным настолько, чтобы вызвать затруднение, и в то же время посильным для самостоятельного нахождения ответа.

#### Способы создания проблемных ситуаций

- Первый способ побуждение студентов к теоретическому объяснению явлений, фактов, внешнего несоответствия между ними. Это вызывает поисковую деятельность обучающихся.
- **Второй способ** использование учебных и прикладных ситуаций, возникающих при выполнении студентами практических заданий из реальной жизни.
- **Третий способ** побуждение обучающихся к анализу фактов и явлений действительности, порождающих противоречия между жизненными представлениями и научными понятиями об этих фактах.

#### Способы создания проблемных ситуаций

- **Четвертый способ** побуждение студентов к сравнению, сопоставлению и противопоставлению фактов, явлений, правил, в результате которых возникает проблемная ситуация.
- Пятый способ побуждение обучающихся к предварительному обобщению новых фактов. Студенты получают задание рассмотреть некоторые процессы, явления, содержащиеся в новом для них материале, сравнить их с известными и сделать самостоятельное обобщение.

#### Способы создания проблемных ситуаций

- **Шестой способ** организация межпредметных связей. В этом случае следует использовать факты и данные, имеющие связь с изучаемым материалом.
- **Седьмой способ** варьирование задачи, переформулировка вопроса.



#### Вопросы для повторения

- Опишите методику реализации:
  - ассоциативно-рефлекторной теории;
  - теории поэтапного формирования умственных действий и понятий;
  - теории программированного обучения;
  - теории проблемного обучения.

#### Спасибо за внимание!