Проектирование компьютерных средств обучения

Разработка информационно-логической структуры КСО

Лекция 8

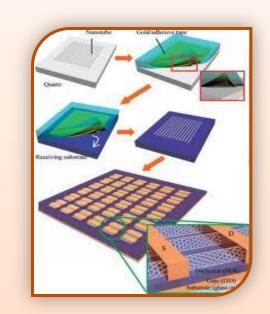
Цели занятия

- Дать определение структуры и структурированности
- Рассмотреть принципы построения логической структуры учебного материала
- Дать определение педагогическому сценарию. Рассмотреть его компоненты и этапы построения
- Дать классификацию межпредметным связям



Введение

- Проблема отбора и структурирования содержания учебных курсов занимает одно из центральных мест в современной дидактике и привлекает к себе внимание широкого круга исследователей.
- Различные подходы к решению данной проблемы раскрыты в работах В.А. Беликова, М.А. Данилова, Ю.И. Дика, А.М. Сохора, А.И. Уман, П.М.Эрдниева и других.



Структура

- **Структура** это строение и внутренняя форма организации системы, выступающая как единство устойчивых взаимосвязей между ее элементами, а также законов их взаимодействий.
- Элементы системы образуют структуру лишь в том случае, если они не просто механически объединены,

а связаны между собой так, что взаимно влияют друг на друга, причем это влияние достаточно существенно.



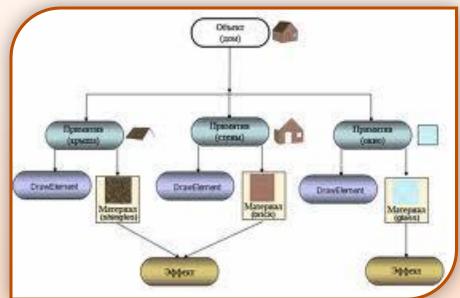
Структурированность

- Структурированность степень осмысления и выявления основных закономерностей и принципов, действующих в данной предметной области.
- Степени структурированности учебной информации:
 - хорошо структурированные (с четкой аксиоматизацией, широким применением математического аппарата, устоявшейся терминологией);
 - **средне структурированные** (с определившейся терминологией, развивающейся теорией, явными взаимосвязями между явлениями);
 - слабо структурированные (с размытыми определениями, богатой эмпирикой, скрытыми взаимосвязями).

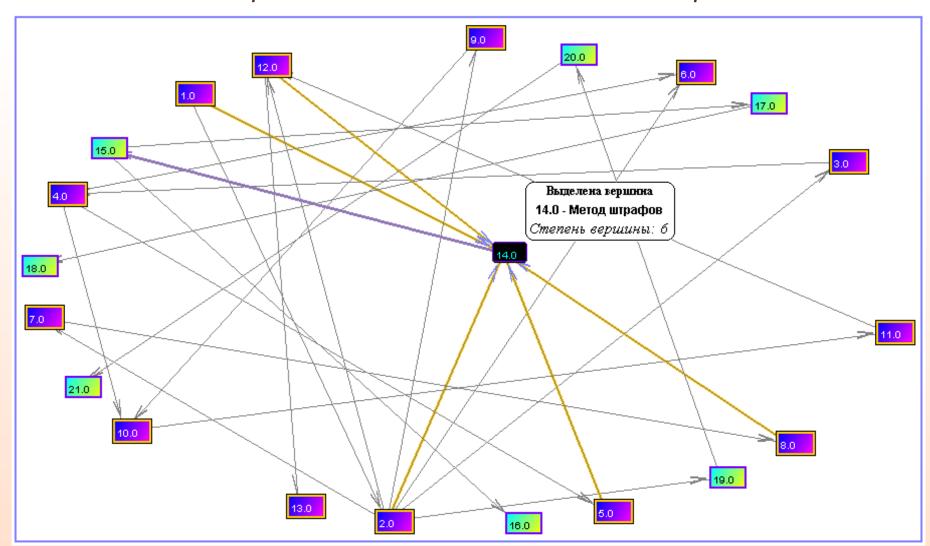
- Эффективность компьютерных средств обучения будет тем выше, чем тщательнее подобрано содержание каждого фрагмента, чем точнее определены связи между ними, а также возможные пути изучения материала.
- Наиболее удобной формой анализа логической структуры является ее представление в виде графа, как правило, ориентированного, у которого вершинами служат разделы курса, а ребра указывают на их взаимосвязь.

- При анализе курса удобно различать его полную и локальную структуры.
- Полная структура представляет курс в целом.
 Соответствующий ей граф содержит все разделы,
 входящие в данную учебную дисциплину, и отражает их взаимосвязь.
- В локальной структуре рассматриваются фрагменты одного или нескольких разделов.
- Вершинами графа структуры служат обучающие элементы, а дуги определяют последовательность их изучения.
- Ребрам можно приписывать некоторые числа (веса), характеризующие определенные параметры структуры, например, объемы информации, содержащиеся в разделах или кадрах, время, необходимое для изучения, и др.

- Анализируя логическую структуру программы, ее содержательные элементы (наименования тем, разделов и т. п.) можно использовать в качестве вершин графа.
- Тогда дуги графа будут указывать маршрут курса и объемы информации, которые необходимо освоить, чтобы перейти от одной вершины к другой.



Граф полной структуры учебного материала по дисциплине «Методы оптимизации»



- Каждый раздел должен быть логически и информационно завершенной частью.
- Это требование не случайно и обусловлено рядом причин:
 - 1. необходимо иметь возможность изучения только определенных разделов курса;
 - 2. такая организация учебного материала позволяет программе более гибко осуществлять контроль и управление образовательным процессом, предлагая для повторного изучения те разделы, недостаточное усвоение которых выявилось при дальнейшем обучении.

- В первую очередь необходимо составлять граф полной структуры, а затем разработать графы локальных структур.
- Чем больше вершин и ребер, тем менее наглядным становится граф, тем труднее с ним работать.
- В таких случаях целесообразно переходить к матричной форме записи графа.
- Матрицы удобно хранить и обрабатывать на компьютере, который позволяет быстро и точно осуществлять сложные вычисления определяемых нами характеристик структуры программы.

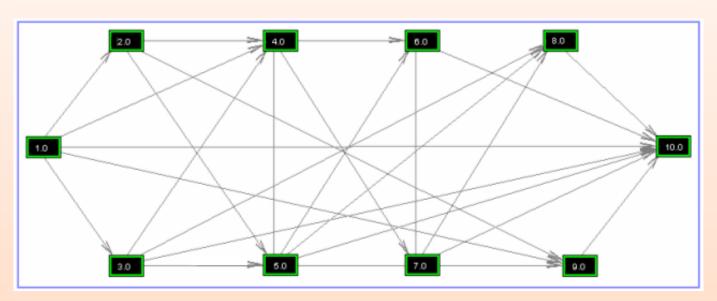
Burymae Micheelea	ញ់នាក្រុម ១២៣៥ ការ	нимовох в Угодам	ин акао ототокое Котай	тывтортф Үстэм	jilausediei xerrawidica Yaraw	Адаптивний метод случ, тот ска	ноофгитет вкотог ъбло тотем	новттоого визАгот Yedu Yотам	вуруют пандел, правления делей	еся∎д-есіантайф Үсташ	втологи Тотам	Метод Ньютога-Рафоога	вофефил Тотам	<u>д fina /ф хинфенфед Youaw</u>	д Тон кфофесінгі Колам II тормоў.	ецтат Үесіндій жәсіт Үстам	видайтандов йотам	Yотам-окалты тЭ	hiledi i jastas Yotew	
Выпуклые множества																				
Выпуклые функции 1																				
Метод дихотомии	1																			
Метод золотого сечения		1																		
Метод Фибоначчи		<u> </u>	-																	
Метод сопряженных направлений	_		-																	
Адаптивный метод случайного поиска	1																			
Метод случайного поиска наилучшей пробы	1					1														
Метод градиентного спуска с постоянным шагом	1																			
Метод наискорейшего градиентного спуска		=	1	1				1												
Метод Флетчера-Ривса		=	1	1				1	1											
Метод Ньютона	_									=										
Метод Ньютона - Рафсона		=	1	1	1	=	1	1	1		1									
Метод штрафов 1	1			-			1				1									
Метод барьерных функций													_							
Комбинированный метод штрафных функций													1	=						
Метод проекций градиента	_												_	-						
Метод Зойтендейка												1	1	-	1	1				
Симплекс-метод	1																			Ī
Метод ветвей и границ	1																	1		
Метод Гомори																			1	

Матрица смежности учебного материала «Методы оптимизации»

- Математической моделью графа является матрица смежности ||a_{ij}||.
- В случае, когда надо отметить какие-либо количественные характеристики (объем информации, содержащейся в разделах или кадрах, время, которое необходимо для их изучения и т. п.), то соответствующие элементы матрицы будут равны значениям этих параметров, выраженным в абсолютных или относительных величинах.

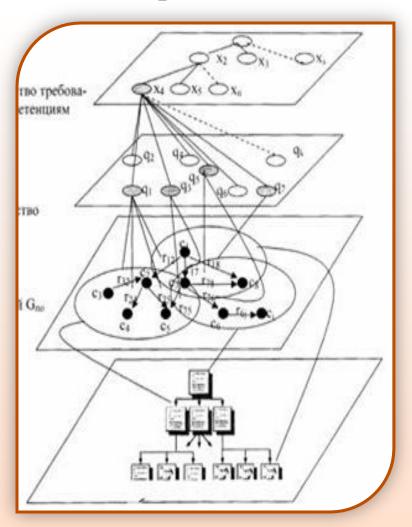
Матрица и граф структуры подмодуля

0.0	Наименования учебного материала	0.0	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0	8.0	9.0	10.0
1.0	Постановка задачи			1	1	1					1	1
2.0	Идея меода	2				1	1				1	
3.0	Апгоритм	3				1	1			1	1	1
4.0	Типовой пример	4					1	1	1			
5.0	Упражнение I уровня спожности	5						1		1		1
6.0	Упражнение II уровня сложности	6							1			1
7.0	Упражнение III уровня сложности	7								1		1
8.0	Тестовое упражнение с запланированными ошибками	8										1
9.0	Сраєнительный анализ	9										1
10.0	Контрольная работа	10										



Педагогический сценарий

• При проектировании КСО целесообразно предоставить возможность продвижения студента по "траектории обучения", которая может располагаться на различных уровнях сложности учебной информации в зависимости от результатов его деятельности, т.е. предусмотреть разработку различных педагогических сценариев.



Педагогический сценарий

- Педагогический сценарий форма описания и представления технологии обучения студентов.
- Он включает описание связей между
 - его составными частями;
 - текстами теоретического материала и практическими занятиями различного уровня трудности;
 - ответами на вопросы (решение задачи);
 - комментариями на ответы обучающихся;
 - запросами о помощи и консультации;
 - справочной информацией;
 - переходами и т.д.

Педагогический сценарий

- Педагогический сценарий является не только формой выражения содержания учебного материала (предъявления информации), но и описания способов управления обучением и контроля за ходом процесса обучения, от его качества во многом зависит эффективность разработки компьютерного курса.
- Содержание педагогического сценария определяется содержанием учебной дисциплины, целями и задачами обучения, формами обучения

Компоненты педагогического сценария

- 1. Установочный компонент включает сведения инструктивного и справочного характера.
- Делается в описательной форме и содержит:
 - учебные цели компьютерного сопровождения;
 - описание видов теоретического материала и практических заданий;
 - описание назначения компьютерного сопровождения, характеристику категорий обучающихся, для которых оно предназначено,
 - порядок ведения контроля за учебно-познавательной деятельностью обучающихся и т.д.

Компоненты педагогического сценария

- 2. Предметный компонент содержит структурированный теоретический и справочный материал по учебной дисциплине и практические задания.
- 3. Обучающий компонент содержит решения задач, вопросы и ответы на них, выполнение заданий.
- 4. Контролирующий компонент объединяет сведения для установления контроля за учебно-познавательной деятельностью обучающихся и оценки результатов их работы с компьютерным сопровождением.

Компоненты педагогического сценария

- 5. Корректирующий компонент
 - содержит сведения о ходе процесса обучения,
 - предусматривает ведение статистических данных об ошибках или неверных ответах обучающихся,
 - предоставляет статистические данные педагогу для того, чтобы он мог скорректировать ход процесса обучения (обратить внимание на отстающих, что из учебного материала ими не усвоено, что следует повторить и т.д.)
- 6. Инструктивный компонент содержит справочную информацию и инструкции для работы с компьютерным сопровождением, а, кроме того, помощь обучающемуся при работе с учебным материалом.

Этапы разработки педагогического сценария

- 1. Определение и конкретизация целей обучения и использования компьютерного курса, а также тех преимуществ, которые будут реализованы в процессе обучения. Перед началом работы над созданием педагогического сценария, следует решить, в чем будет состоять преимущество разработанного компьютерного курса.
- 2. Отбор содержания учебного материала. Необходимо отобрать из учебного материала такие понятия, определения, примеры, иллюстрации, которые позволили бы обучающимся увидеть, услышать, прочувствовать и понять основное смысловое содержание нового материала.

Этапы разработки педагогического сценария

- 3. Логический анализ, структурирование и систематизация учебного материала. Определяется объем учебной информации, предъявляемой на каждом занятии.
- Важно определить объем знаний и умений, выделить основные понятия, подлежащие прочному усвоению.
- Изучаемый материал делится на части с таким расчетом, чтобы можно было обеспечить логику, обоснованность и целесообразность предъявления потоков учебной информации в каналах прямой и обратной связи.

Траектории изучения курса

 Подготовив все необходимые компоненты педагогического сценария, преподаватель должен определить наиболее эффективные траектории изучения курса с учетом индивидуальных особенностей

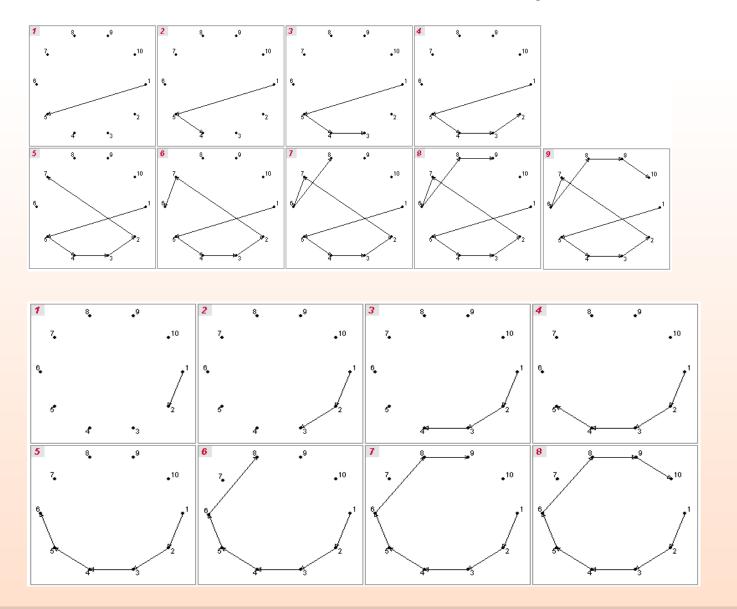
восприятия материала, в зависимости от образовательного уровня обучающихся, наличия или отсутствия базовых знаний в предметной области.



Траектории изучения курса

- Педагогические сценарии, в зависимости от которых компьютерной программе будет позволено автоматически корректировать дальнейший маршрут обучения:
 - краткий обзор темы;
 - подробное изучение материала;
 - подготовка к экзамену;
 - выполнение упражнений;
 - решение контрольных работ и т.д.
- Каждому из этих критериев соответствуют свои пути изучения учебного материала.

Педагогические сценарии



Формирование межпредметных связей

- В рамках отдельного предмета без использования межпредметных связей невозможно сформировать целостное представление об изучаемой дисциплине.
- Виды межпредметных связей:
 - предшествующие, возникающие между смежными предметами в последовательные и ограниченные периоды учебного года;
 - *сопутствующие*, возникающие между двумя или тремя смежными предметами и действующими синхронно, например, на протяжении полугодия;
 - *перспективные*, объединяющие два или три учебных предмета и действующие на протяжении двух-трех лет.

Формирование межпредметных связей

- Создание и внедрение компьютерных средств обучения открывает новые возможности для реализации межпредметных связей.
- Существует несколько способов их представления:
 - в виде графа, выявляющего основные связи разных учебных тем смежных курсов и показывающего узловые темы с наибольшим числом связей с другими предметами;
 - с помощью матриц логических связей учебных элементов и отношений их очередности, последовательности изучения.

	BLETT SHOWN SHOW THE	импон йр агагийага д	иниото алд Дотам	винанао ододогое Уолауу	инализморар Үслэд	geracedus-готнеских сью Уолау	вою овувай Үстал уалышту	горойличения окон ть йго You ayy	малет теп отвойт пначувей Хотай	вой о иналичей спатувающей Устау	consideration Young	вносен Үссэү	внофед-вносен Үссэү	вофефт Устам	gehreniği orandarıdıng Youayı	ы ментер этеферия Уолам тексио	earadfedi galroraodu Yozayy	шедайнацеов Үслауу	Youar4-orania45	тычней и распас Услад	
Математический анали																					
Производная, дифференциал		1							1	1	=	1	=	-	-	1	1	1	-	1	L
Линии уровня функции			1	1	1	1	1	1	1	1	7	1	7	-	1	1	1	1	-	1	
Экстремум функции		1	1	1	1	1	1	1	1	1	=	1	=	1	1	1	1	1	1	1	
Непрерывность функций		1	1	=	1																
Унимодальность		1	1	7	1																
Функции нескольких переменных		1				1	-	7	+	7	*	+	*	-	-	1	1	1	-	1	
Выпуклость и вогнутость функций. Точки перегиба		1	1	*	7	1	-	7	*	7	*	*	*	-	*	1	1	1	-	1	
Построение графиков функций	1	=	=	=	-	=	-	7	=	1	-	=	-	-	-	=	=	=	-	1	
Аналитическая геометрия																					
Векторы и операции над ними						1	-	7	=	7	=	=	=	-	=	1	1	1	-	1	
Прямая на плоскости, в пространстве		1	1	7	1	1	-	7	7	7	-	7	-	*	-	1	1	1	*	1	
Плоскость	1					-	-	1	-	7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	
Кривые второго порядка в канонической форме		1				1	-	7	*	7	*	*	*	-	*	1	1	1	-	1	
Поверхности второго порядка	1	1				1	-	1	-	1	=	-	=	+	-	1	1	1	+	1	
Построение поверхностей второго порядка						1	=	7	=	1	=	=	=	*	•	1	1	1	*	1	
Линейная алгебра																					
Элементы векторной влгебры						1	-	-	-	1	-	-	-	~	-	1	1	1	~	1	ſ
Матрицы, операции над ними						1						-	-	-			1	1			ſ
Системы линейных уравнения	1													-	-	1	1	1	-	1	
Системы линейных неравенств	1													1	1	1	1	1	1	1	
																					ă

Межпредметные внешние связи курса «Методы оптимизации»

Вопросы для повторения

- Что такое структурированность учебного материала?
- Дайте определение педагогическому сценарию.
- Приведите этапы его построения.
- Что такое межпредметные связи?
- Какие виды межпредметных связей Вы знаете?



Спасибо за внимание!