

Firebase Database - Cloud Storage

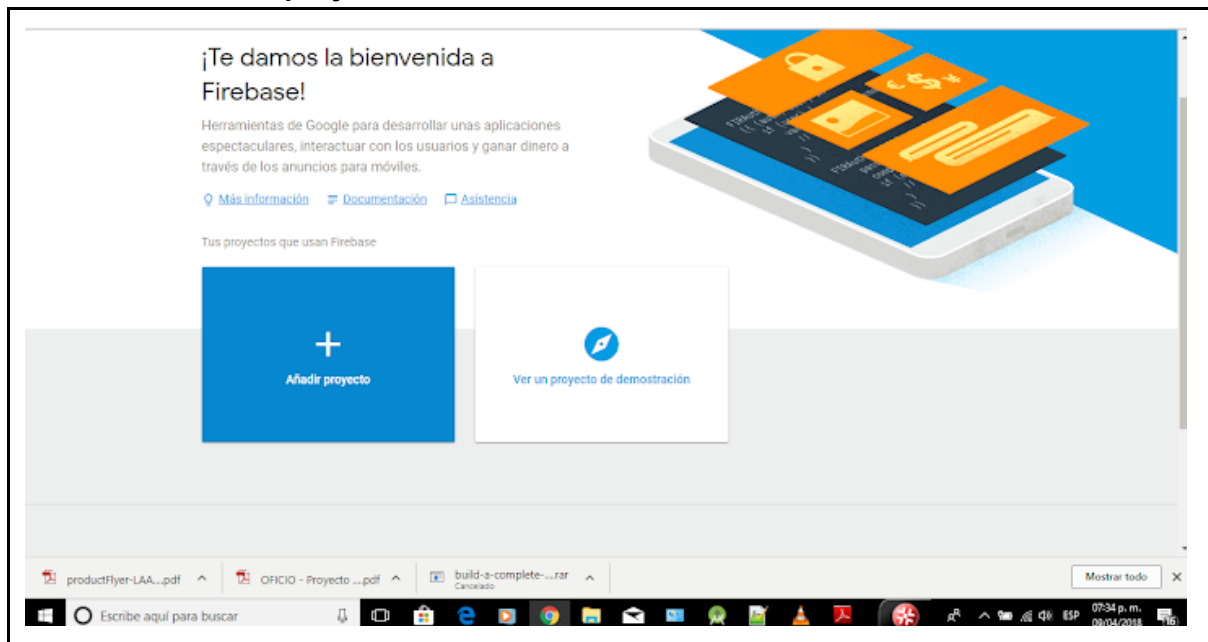
Introduction a Firebase

- Google product
- Aplicaciones Serverless
- GET, PUT, POST, DELETE
- Seguridad: Autenticación y verificación
- Real-time database
- Custom Java classes
- Scalability
- Facilidad de integración
- Task are automatically run on background

Creación de un proyecto en Firebase

Un proyecto permite alojar un conjunto de aplicaciones, ingresar al sitio: <https://firebase.google.com/> y acceder en la parte superior derecha a la sección de “**IR A LA CONSOLA**”.

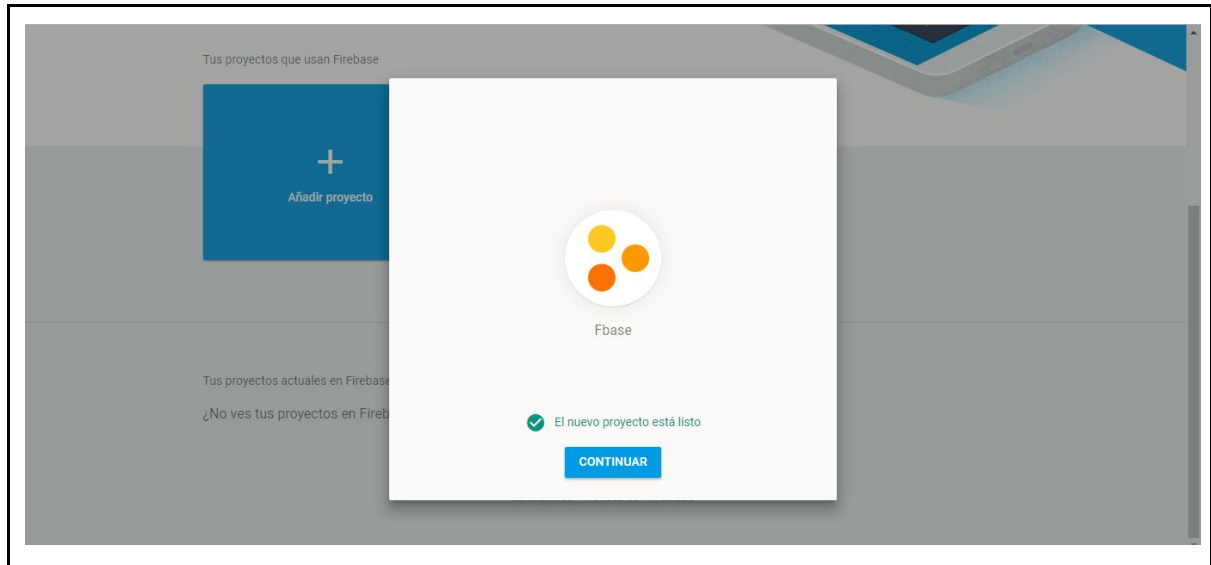
Seleccionar “**Añadir proyecto**”



Para el caso de México, seleccionar la región “**Estados Unidos**”, la cual entre otras cosas sirve para monetizar las aplicaciones. Tener en cuenta que en el nombre del proyecto no se aceptan números.

A screenshot of the "Añadir un proyecto" (Add a project) dialog box in the Firebase console. The dialog has a title bar with a close button. It contains the following fields: "Nombre del proyecto" (Project name) with a dropdown menu showing "Fbase001"; "ID del proyecto" (Project ID) with the text "fbase001-d059a" and a pencil icon for editing; and "País/Región" (Country/Region) with a dropdown menu showing "Estados Unidos". To the right of the project name field, there is a note: "Nota: Los proyectos abarcan las aplicaciones de distintas plataformas" (Note: Projects cover applications from different platforms) with a question mark icon. At the bottom, there are two buttons: "CANCELAR" (Cancel) and "CREAR PROYECTO" (Create project). A small icon at the top right indicates support for "+ iOS + </>".

El nuevo proyecto está listo:



Seleccionar **“Añadir Firebase a tu aplicación de Android”**



Incorporar el “**Nombre del paquete Android**”, aunque este dato puede obtenerse de cualquier clase, regularmente se recurre al archivo Gradle.build (Module:app) y se toma el atributo de:

```
defaultConfig {  
    applicationId "com.ejemplo.fbasetwo"  
    minSdkVersion 25  
    targetSdkVersion 27  
    versionCode 1  
    versionName "1.0"  
    testInstrumentationRunner  
    "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"  
}
```

Incorporar el nombre del paquete y presionar “**REGISTRAR LA APLICACIÓN**”. Los otros dos campos son opcionales y se utilizarán en ejercicios posteriores.

Añade Firebase a tu aplicación de Android

1 2 3

Registrar la aplicación Descargar el archivo de configuración Añadir el SDK de Firebase

Nombre del paquete de Android ⓘ

com.ejemplo.fbase

Apodo de la aplicación (opcional) ⓘ

Freemium Android App

Certificado de firma de depuración SHA-1 (opcional) ⓘ

00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00

Obligatorio para Dynamic Links, Invites y la asistencia por teléfono o el inicio de sesión de Google en Auth. Edita SHA-1 en la configuración.

CANCELAR REGISTRAR LA APLICACIÓN

en el proyecto Fbase

Descargar el Archivo “**google-services.json**” y colocarlo en la carpeta App. Es necesario visualizar el proyecto en el formato “**Project**”

Añade Firebase a tu aplicación de Android

1. Registrar la aplicación 2. **Descargar el archivo de configuración** 3. Añadir el SDK de Firebase

Instrucciones para Android Studio Alternativas: [Unity](#) [C++](#)

1. [Descargar google-services.json](#)
2. Cambia a la vista Proyecto de Android Studio para ver el directorio "root" de tu proyecto.
3. Mueve el archivo google-services.json que acabas de descargar al directorio "root" del módulo de tu aplicación de Android.

[Saltar a la consola](#)

CONTINUAR

Move

Move file C:\Users\lenovo\Downloads\google-services.json

To directory: C:\Users\lenovo\Documents\Codigos\FbaseTwo\app

Use Ctrl+Espacio for path completion

☒ Search for references

☐ Open moved files in editor

OK Cancel


Incorporar las líneas de código que señala el asistente:

Añade Firebase a tu aplicación de Android ✕

1 — 2 — 3

Registrar la aplicación Descargar el archivo de configuración **Añadir el SDK de Firebase**

Instrucciones para Gradle Alternativas: [Unity](#) [C++](#)

El complemento de los servicios de Google para [Gradle](#)  carga el archivo google-services.json que acabas de descargar. Para poder usar el complemento, debes modificar los archivos build.gradle.

1. build.gradle de proyecto (<project>/build.gradle):

```
buildscript {
    dependencies {
        // Add this line
        classpath 'com.google.gms:google-services:3.2.0'
    }
}
```

2. build.gradle de aplicación (<project>/<app-module>/build.gradle):

```
dependencies {
    // Add this line
    compile 'com.google.firebase:firebase-core:12.0.0'
}
...
// Add to the bottom of the file
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
```

incluye Analytics de forma predeterminada ⓘ

3. Por último, pulsa Sincronizar ahora en la barra que aparece en el entorno IDE (entorno de

Tener en cuenta las siguientes direcciones:

1. Crear un proyecto nuevo
2. Versión API 25: Android 7.1.1 (Nougat)
3. Revisar la siguiente lista: <https://firebase.google.com/docs/android/setup>
4. Build.gradle (Module:app) -> `applicationId "com.ejemplo.fbasetwo"`
5. Ir a la consola en <https://console.firebase.google.com/>
6. Entrar al proyecto correspondiente
7. Añadir otra aplicación
8. Presionar REGISTRAR LA APLICACIÓN
9. Descargar archivo Descargar **"google-services.json"**
10. En la vista de Project, colocar el archivo en la carpeta "app"
11. En el build.gradle de proyecto (<project>/build.gradle):

```
buildscript {  
    dependencies {  
        // Add this line  
        classpath 'com.google.gms:google-services:3.2.0'  
    }  
}
```

12. build.gradle de aplicación (<project>/<app-module>/build.gradle):

```
dependencies {  
    // Add this line  
    compile 'com.google.firebase:firebase-core:12.0.1'  
}  
...  
// Add to the bottom of the file  
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
```

13. En el build.gradle

```
allprojects {  
    // ...  
    repositories {  
        // ...  
    }  
}
```

```
maven {  
    url "https://maven.google.com" // Google's Maven repository  
}  
}
```

14. Sincronizar