



# HTML

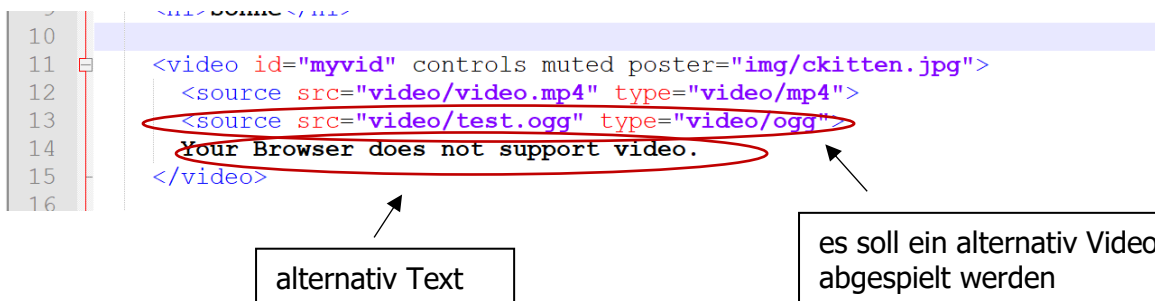
## Hypertext Markup Language – Version 5

### Videos einbinden

= es kann mehr als nur ein Source Tag verwendet werden, sofern der Browser die Videoversion nicht abspielen kann. Danach kann noch ein Text als alternative angegeben werden.

**Zum Video download:** [www.file.examples.com](http://www.file.examples.com)

muted	(bedeutet Video ist stumm geschaltet)
poster	vor Beginn des Videos wird ein Bild statt schwarzem Hintergrund angezeigt
controls	aktiviert eine Leiste mit Steuerungsfunktionen (Play, Vollbildschirm, usw.) für den Benutzer
height	Angabe der Höhe des Players (wird sonst automatisch erkannt)
width	Angabe der Breite des Players (wird sonst automatisch erkannt)
loop	Video nach Ende von vorne abspielen
Metadaten	Daten, die anderen Daten übergeordnet sind



### HTML Entities

Reservierte Zeichen in HTML, werden als Programmbestandteil interpretiert. HTML Entities ermöglichen diese Zeichen darzustellen.

Format ist immer ein &(Kaufmännisches Und – Ampersand), zwei Buchstaben und ein ;.

ß		&szlig;	
ä		&auml;	
	non-breaking space	&nbsp;	Wird beim Leerzeichen nicht getrennt!
<	less than	&lt;	
>	greater than	&gt;	
&	ampersand	&amp;	
"	double quotation mark	&quot;	
'	single quotation mark	&apos;	

¢	cent	&cent;
£	pound	&pound;
¥	yen	&yen;
€	euro	&euro;
©	copyright	&copy;
®	registered trademark	&reg;



# CSS - Cascading Style Sheets

## Verknüpfung mit HTML

```
<link href="css/design.css" type="text/css" rel="stylesheet">
```

(für javascript wird statt href das Attribut source verwendet)

## Seitenhintergrund = Hellgrau

= Format ist nicht zwingend, aber übersichtlich

```
body{  
  background-color: #cccccc;  
}
```

Selector ist das jeweilige Element das deklariert wird (in diesem Fall der Body)

## Kommentare in CSS: /\*Text\*/ (\* in englisch Asterisk)

## Inspector

=F12 Taste auf der Internetseite

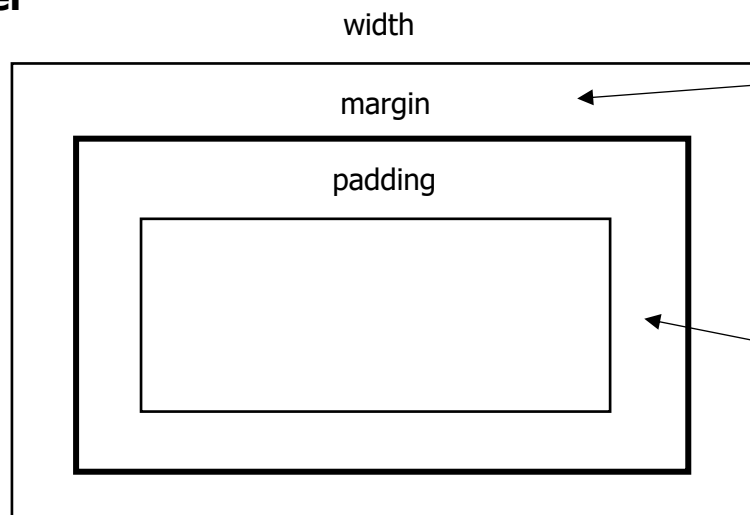
Zeigt den gesamten HTML Code und die dazugehörige Formatierung. (Hilfreich bei ungewünschten Formatierungsergebnissen- man kann Kleinigkeiten ändern und austesten)

## CSS Box Model

Box = border

padding und margin werden automatisch zum Gesamtplatz dazu gerechnet

height



Rahmen außerhalb der Box

Rahmen innerhalb der Box

## ID in CSS

= wenn ich in CSS mit IDs arbeiten will, dann muss ich davor ein # setzen, IDs dürfen nicht mit einer Zahl beginnen

## Klasse in CSS

= um eine Klasse zu definieren, vor der Klasse einen „.“ setzen

## Links in CSS

= werden automatisch blau

Der a tag übernimmt Schriftart und Schriftgröße. (Farbe und Unterstreichungen müssen extra definiert werden)

**Pseudoklasse** – Status des Textes (hover -wenn man mit der Maustaste darüber streicht)

**CSS Code:** Selector:Pseudoklasse

```
20 a:hover {  
21   font-weight: bold;  
22 }  
23  
24 a:active {  
25   font-weight: bold;  
26 }  
27  
28 a:visited {  
29   font-weight: bold;  
30 }  
31
```

## mögliche Pseudoklassen:

hover	darüberstreichen mit Maus
active	beim anklicken
visited	besucht
last-child	letztes Element

## Tag

<video>	für Videos
<source>	Pfad zum Video

## Attribute

rel	Verhältnis zum HTML Dokument
media	eigener Stylesheet für den Drucker der nur für den Druck verwendet wird
class	Klassifizierung, mehrere Elemente gehören derselben Klasse an und sollen dasselbe tun

## CSS-Code

border	Boxrand
width	Breite
height	Höhe
padding	Innenabstand
margin	Außenabstand
border-color	Boxrandfarbe, (dashed, solid, dotted)
font-size	Schriftgröße
line-height	Zeilenabstand
font werden)	Schriftart (eine Schriftart mit Leerzeichen muss unter „" gesetzt
text-decoration	Werte: none, line through
float	Wert: Left, Listenelemente nebeneinander
list-style	Wert: none, Listenelemente ohne Aufzählungszeichen