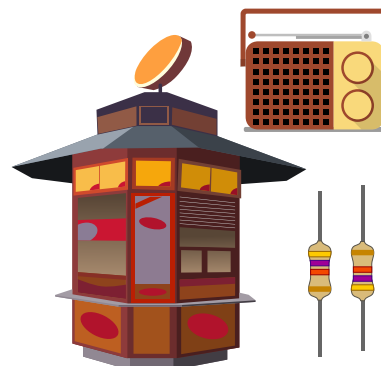


La venganza del quiosquero

Hoy en día casi nadie compra periódicos en papel y el quiosco de Nemesis está en franca decadencia. Con los coleccionables de principio de curso y ampliando el negocio con la venta de bebidas y almendras garrapiñadas apenas consigue ganar suficiente para poder mantenerse. Sin embargo, lo que más le molesta a Nemesis es el sinfín de horas muertas que pasa metido en su quiosco, viendo como sus antiguos clientes pasan de largo por la calle o consultan las noticias en el móvil mientras esperan en la cercana parada de autobús. Tantas horas de contemplación ociosa han despertado en él una inquina larvada hacia la humanidad en general, hacia Tim Berners-Lee y todos los que dejaron de frecuentar su establecimiento en particular.



Leocadia no ha vuelto a pisar el quiosco desde que se suscribió a la edición online de su periódico favorito. Sin embargo, mientras pasaba de largo hace unos días vio anunciada la colección por fascículos *Construye tu propia radio* y la posibilidad de fabricar una radio por ella misma le fascinó. Cada semana acude puntualmente a por la siguiente entrega y así seguirá hasta completar la colección. Nemesis ha encontrado en ella a la víctima perfecta para su venganza, que llevará a cabo en dos actos, en los que quiere que pierda todo el tiempo que a él le sobra. En primer lugar, ha abierto cuidadosamente uno de los fascículos, ha birlado dos resistencias fundamentales que tienen que sumar exactamente 220 ohmios para que la radio funcione y lo ha vuelto a cerrar con precaución y alevosía.

Tras perder mucho tiempo buscando las piezas que faltan, es previsible que Leocadia vuelva al quiosco a reclamarlas. Entonces Nemesis aplicará la segunda parte de su plan, le ofrecerá una caja con 300 resistencias a granel que supuestamente le ha proporcionado la editorial para estos casos y dirá que coja las que le hagan falta. En su malvado afán, el quiosquero las seleccionará de tal forma que no haya dos que sumen 220 ohmios y que sean todas distintas para que tenga que pelearse 300 veces con el código de colores. Sin embargo, su economía está de capa caída y quiere gastarse lo mínimo posible en comprar las resistencias. Suponiendo que hay resistencias de todos los valores positivos y cuestan a céntimo el ohmio, ¿cuánto es el mínimo que se tiene que gastar para llevar a cabo su venganza?

Entrada

La entrada del programa contendrá múltiples casos de prueba. Cada caso de prueba consiste en una línea con dos números: el número total N de resistencias de la caja (entre 1 y 10^7) y el número de ohmios S que no puede sumar ningún par de ellas (entre 1 y 10^7).

Salida

Para cada caso de prueba, se escribirá el precio mínimo en céntimos de las N resistencias de la caja si éstas cumplen las restricciones del enunciado.

Entrada de ejemplo

```
1 2
5 4
300 220
```

Salida de ejemplo

```
1
18
65860
```