```
+vals
                   array
+ array()
+ ~array()
+ array()
+ array()
+ TOML_CONSTRAINED_TEMPLATE()
+ operator=()
+ type()
+ is_homogeneous()
+ is_homogeneous()
+ is_homogeneous()
+ is_table()
+ is_array()
+ is_array_of_tables()
+ is_value()
+ is_string()
+ is_integer()
+ is_floating_point()
+ is_number()
+ is_boolean()
+ is_date()
+ is_time()
+ is_date_time()
+ as_table()
+ as_array()
+ as_string()
+ as_integer()
+ as_floating_point()
+ as_boolean()
+ as_date()
+ as_time()
+ as_date_time()
+ as_table()
+ as_array()
+ as_string()
+ as_integer()
+ as_floating_point()
+ as_boolean()
+ as_date()
+ as_time()
+ as_date_time()
+ get()
+ get()
+ get_as()
+ get_as()
+ operator[]()
+ operator[]()
+ at()
+ at()
+ front()
+ front()
+ back()
+ back()
+ empty()
+ size()
+ max_size()
+ capacity()
+ reserve()
+ shrink_to_fit()
+ truncate()
+ resize()
+ erase()
+ erase()
+ flatten()
+ flatten()
+ prune()
+ prune()
+ pop_back()
+ clear()
+ insert()
+ insert()
+ insert()
+ insert()
+ emplace()
+ replace()
+ push_back()
+ emplace_back()
* iterator
* const_iterator
* begin()
* begin()
* cbegin()
* end()
* end()
* cend()
* for_each()
* for_each()
* for_each()
* for_each()
* type()
* is_homogeneous()
* is_homogeneous()
* is_homogeneous()
* is_table()
* is_array()
* is_array_of_tables()
* is_value()
* is_string()
* is_integer()
* is_floating_point()
* is_number()
* is_boolean()
* is_date()
* is_time()
* is_date_time()
* as_table()
* as_array()
* as_string()
* as_integer()
* as_floating_point()
* as_boolean()
* as_date()
* as_time()
* as_date_time()
* as_table()
* as_array()
* as_string()
* as_integer()
* as_floating_point()
* as_boolean()
* as_date()
* as_time()
* as_date_time()
* get()
* get()
* get_as()
* get_as()
* operator[]()
* operator[]()
* at()
* at()
* front()
* front()
* back()
* back()
* empty()
* size()
* max_size()
* capacity()
* reserve()
* shrink_to_fit()
* truncate()
* resize()
* erase()
* erase()
* flatten()
* flatten()
* prune()
* prune()
* pop_back()
* clear()
* insert()
* insert()
* insert()
* insert()
* emplace()
* replace()
* push_back()
* emplace_back()
* TOML_ASYMMETRICAL_EQUALITY
 OPS()
* TOML
         ASYMMETRICAL_EQUALITY
 OPS()
* operator==
* operator!=
* operator==
```

* operator==

node

ElemTypes &&