García Ramírez Irma

Grupo: 04

## Diagrama de Gantt.

## PROYECTO FINAL

Actividades	DIC	DIC	DIC	DIC	ENE	ENE	ENE	ENE
	6-12	13-19	20-26	27-31	1-9	10-16	17-23	24-26
Mes-día								
Propuesta del								
proyecto								
Elección de								
ambiente y								
escenario								
Elección de								
muebles a								
modelar								
Creación de								
proyecto y								
carpeta								
Creación del								
Skybox								
Creación del								
piso								
Modelado								
geométrico								
Agregar								
elementos al								
escenario -								
visual Studio								
Texturizar								
elementos								
Modelar								
detalles de la								
casa-extra								
Luces								
Animaciones								
Subir elementos								
a Github								
Elaboración de								
documentos								

FACULTAD DE INGENIERÍA – UNAM COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN CON EL HUMANO - COMPUTADORA