

ASIGNATURA: ENTORNOS DE DESARROLLO

GRADO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

TAREA03 EDDE

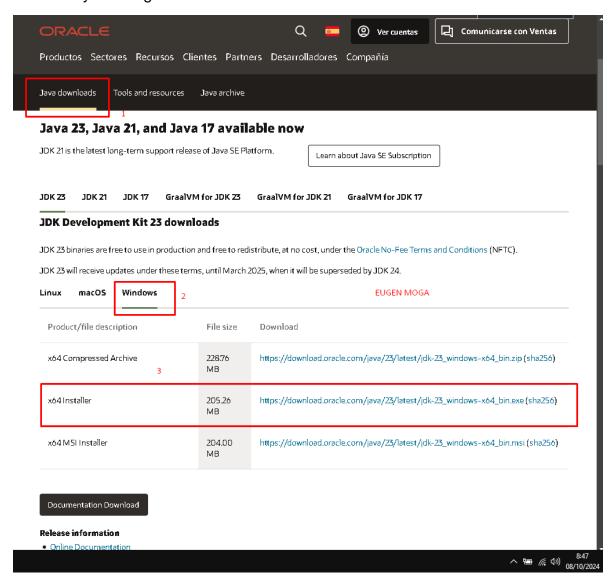
Presentado por: Eugen Moga

1. Instala el Kit de Desarrollo de Java (JDK 23) y Apache NetBeans 23.

Pd: tengo instalado JDK y NetBeans de la tarea de programación, solo pongo los pasos de como hice la instalación.

Para descargar el programa JDK accedo a la pagina web de Oracle: https://www.oracle.com/es/java/technologies/downloads/#jdk23-windows

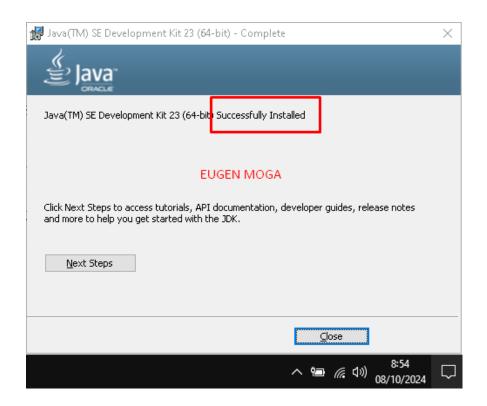
En la pestaña de Java downloads selecciono el sistema operativo, en mi caso Windows y descargo el instalador.



Ejecuto el instalador y sigo los pasos para terminar la instalación



Una vez terminada la instalación cierro el instalador.



Accedo a la web de NetBeans en el siguiente enlace: https://netbeans.apache.org/front/main/download/index.html y descargo Apache NetBeans 23



Apache NetBeans Releases

Apache NetBeans is released four times a year. For details, see full release schedule.

Apache NetBeans 23

Latest version of the IDE, released on September 19, 2024.



EUGEN MOGA

Older releases

Older Apache NetBeans releases can still be downloaded, but are no longer supported.

Find out more

Daily builds and building from source

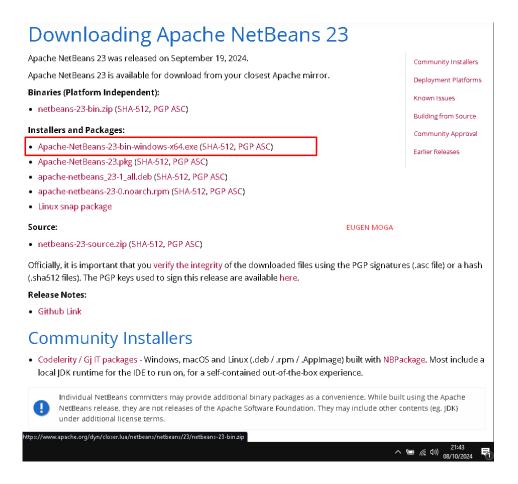
All Apache NetBeans source code is freely available to build yourself, or you can download (unsupported) daily development builds.

Find out more

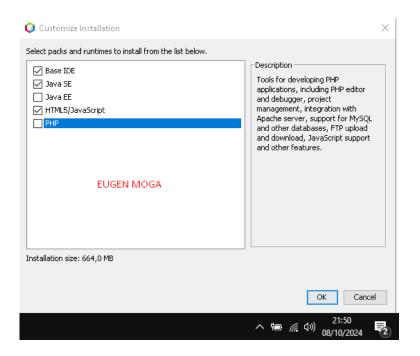




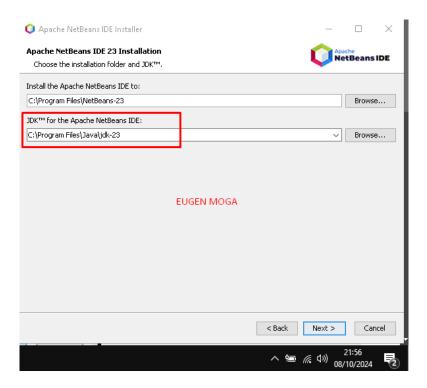
En la siguiente pestaña selecciono el paquete para Windows



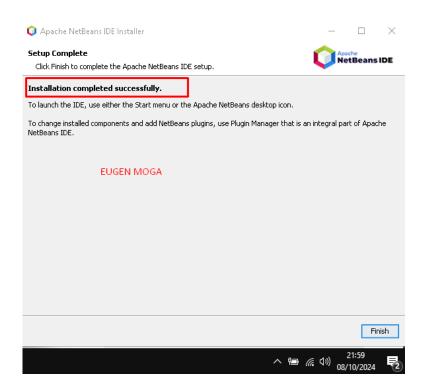
Desde el botón Customize selecciono las siguientes opciones: Base IDE, Java SE y HTML5/JavaScript



Aquí se puede ver como ya detecta el JDK que está instalado

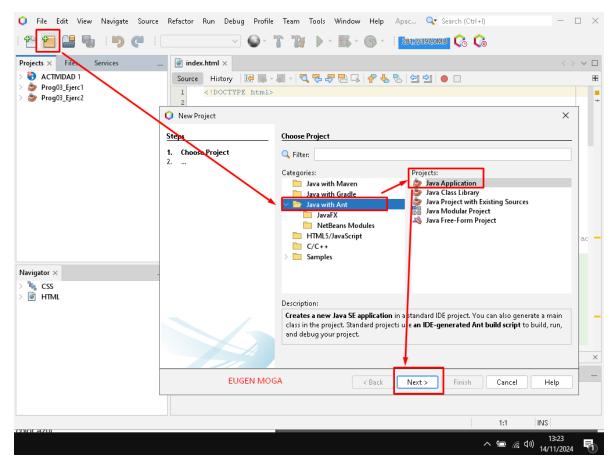


Finaliza la instalación.

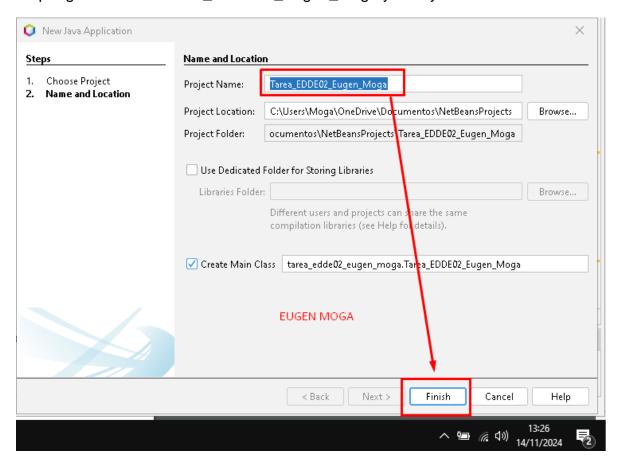


2. Crea un nuevo proyecto, que será una aplicación de Java, cuyo nombre será "Tarea EDDE02_TuNombreApellidos"

Para crear un nuevo proyecto le doy clic en la carpeta amarilla en la siguiente pantalla selecciono un proyecto de java y le doy en Next

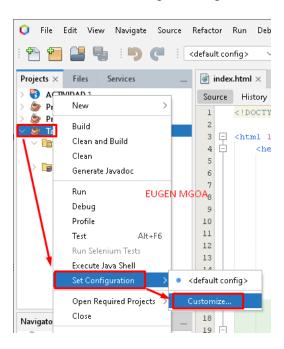


Le pongo el nombre Tarea_EDDE02_Eugen_Moga y le doy en Finish

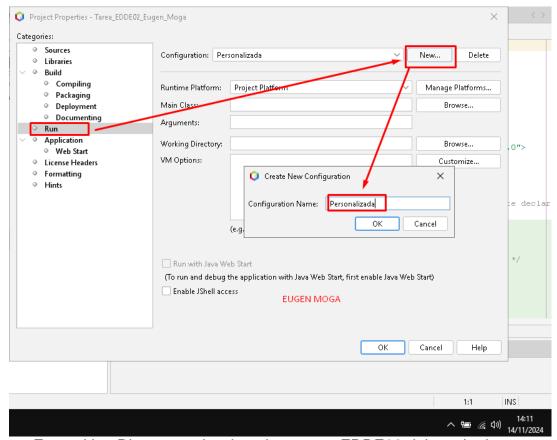


- 3. Personaliza la configuración del IDE, creando una configuración nueva, llamada personalizada para ese proyecto de la siguiente manera:
 - Todos los archivos del proyecto se guardarán en la carpeta EDDE02_Tarea 3_NOMBRE_APELLIDOS, que estará situada en el escritorio.

Para crear una nueva configuración le doy clic derecho en el proyecto Tarea_EDDE02_Eugen_Moga, Set Configuration, Customize

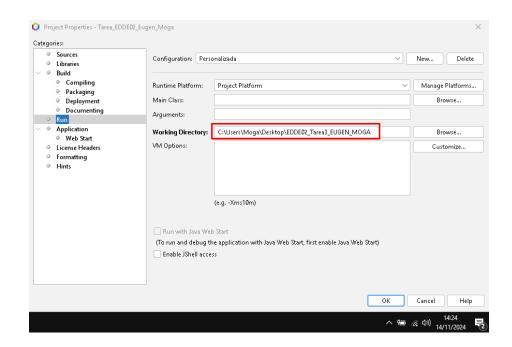


En la pestaña Run le doy en el botón New y le pongo el nombre Personalizada



En working Directory selecciono la carpeta EDDE02 del escritorio:

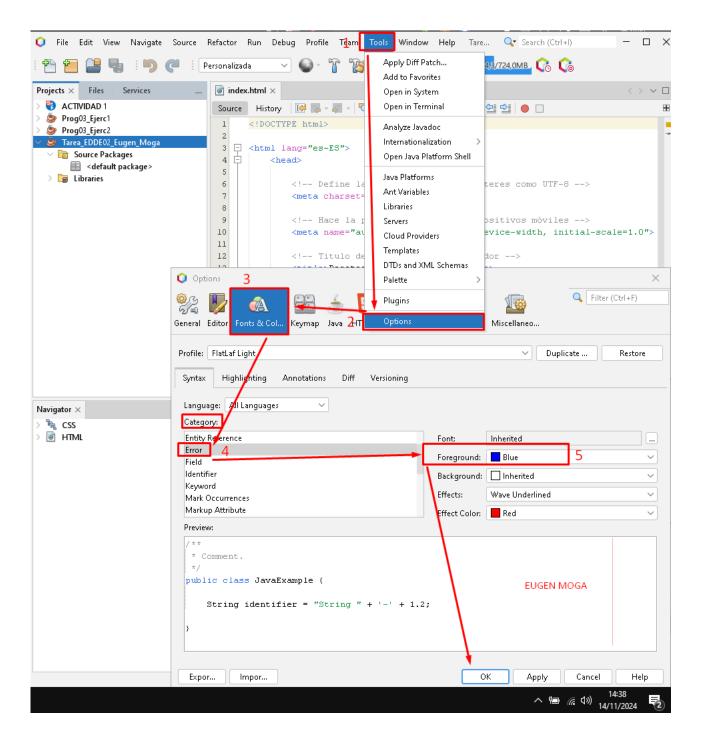
C:\Users\Moga\Desktop\EDDE02_Tarea3_EUGEN_MOGA



Los errores aparecerán en color azul.

Para cambiar el color de las fuentes sigo los siguientes pasos:

Desde la pestaña principal, Tools, Options, Fonts &Color busco la categoría Error, y en Foreground: selecciono el color azul y le doy en OK

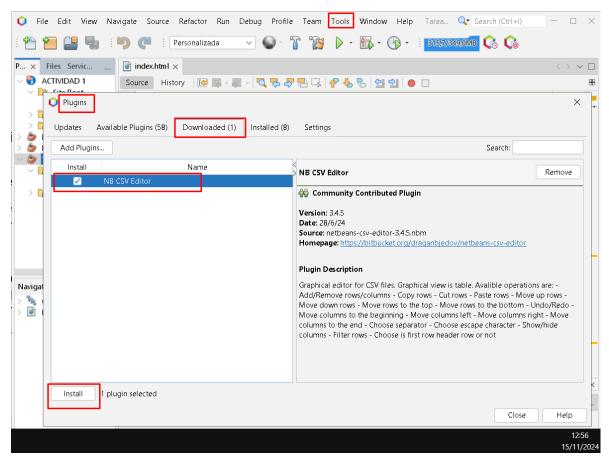


4. Instala, de forma off-line, un plugin que se encuentre disponible en la web oficial de NetBeans.

Instala, de forma on-line, el plugin que desees.

Tendrás que indicar qué utilidad añaden ambos módulos a la plataforma y dónde se muestran situados en la ventana principal del IDE.

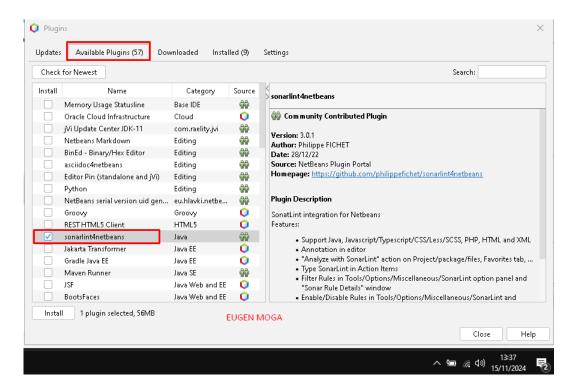
Para Instalar de forma off-line voy a la web https://plugins.netbeans.apache.org/ selecciono el plugin NetBeans CSV Editor y lo descargo. Una vez descargado, desde Netbeans voy a Tools, Plugins y en la pestaña Downloads le doy a Add Plugins, lo selecciono de la carpeta de descargas y le doy clic en Install.



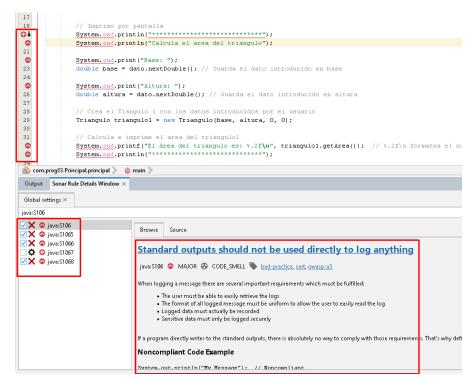
En mi caso de forma Offline instalo el plugin NB CSV Editor que sirve para visualizar, editar y manipular archivos CSV de manera estructurada directamente desde Netbeans.

Al abrir un archivo csv este plugin muestra una vista tabular dentro de la ventana del editor principal

Para instalar un Plugin de forma On-line en NetBeans voy a Tools, Plugins, Available Plugins selecciono un plugin de los 57 que hay disponibles en mi caso voy a instalar sonarlint y le doy en Install



Sonarlint es un plugin que proporciona análisis de código en tiempo real directamente desde NetBeans, al escribir código aparece recomendaciones y opciones de mejora



5. Copia el siguiente código en la ventana de navegación:

Nota: precaución con las comillas "" (si copias y pegas en el editor, ten cuidado de que no estén curvadas).

Compila el programa y corrige los errores sintácticos. Incluye las librerías que sean necesarias.

Realiza la depuración y posterior ejecución del programa.

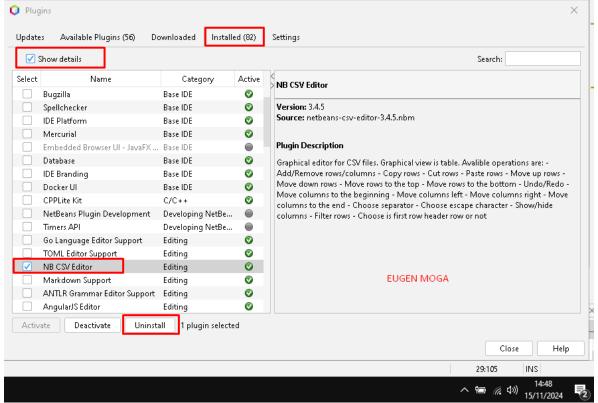
Edito el código e importo las clases necesarias, esta el código comentado en la captura de pantalla.

Al ejecutar el programa sale la ventana con el nombre JFrame y el mensaje Hola mundo

```
Source History | [6] 🕞 ▼ 🗐 ▼ | 🔼 🐶 😓 🖫 | 😭 💇 💇 | 🌑 🖂 | 🕌 🚅
      // Eugen Moga
     // EDDE_02_Tarea_3
5 import javax.swing.JFrame; // Importo la clase JFrame import javax.swing.JLabel; // Importo la clase JLabel
 8
 9
         \ensuremath{//} Clase Main que hereda de JFrame y permite personalizar las ventanas
10
         public class Main extends JFrame {
11
             // Constructor de la clase Main
13
             public Main() {
14
15
                // Se crea JLabel con el mensaje
                JLabel lblSaludo = new JLabel("Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo");
16
17
18
                // Se agrega JLabel al JFrame
19
                add(lblSaludo);
20
                22
0
                this.setDefaultCloseOperation(JFrame_EXTT_ON_CLOSE): // Se configura la operacion por defecto al cerrar la ventana
24
                this.setVisible(true); // Se hace visible el JFrame para que se muestre al usuario.
25
26
27
             // Metodo principal es el punto de entrada de la aplicación
28
   口
             public static void main(String[]args){
                Main main = new Main(); // Se crea la instancia de la clase Main e invoca el constructor
31
32
33
                             🖺 JFrame
                                                                                              EUGEN MOGA
                            Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo
```

6. Tras ello, desinstala el plugin instalado de forma off-line y desactiva el plugin instalado de forma on-line.

Para desinstalar el plugin instalado de forma off-line voy a Tools, Plugins, Installed le doy clic en Show details seguido selecciono NB CSV Editor y le doy clic en Uninstall



Sigo los pasos para terminar la desinstalación y reiniciar NetBeans

Para desactivar el plugin instalado de forma on-line sigo los mismos pasos que en el caso anterior Tools, Plugins, Installed le doy clic en Show details seguido selecciono sonarlint4netbeans y esta vez le doy clic en Deactivate

