

Ciclo formativo y módulo: Desarrollo de Aplicaciones Web / Multiplataforma

Módulo: Entornos de Desarrollo (EDDE)

Unidad 5: Diseño orientado a objeto. Elaboración de diagramas estructurales.

Tarea

1/ Se pretende realizar un programa basado en programación orientada a objeto que modele la conformación de un equipo de fútbol, según las siguientes especificaciones mínimas (se pueden añadir más si se desea):

Un equipo de fútbol, definido por su nombre y país, lo constituyen técnicos y jugadores. Estos últimos se diferencian según su rol (portero, defensas, mediocampos y delanteros). Todas las personas del equipo (técnicos y jugadores) tienen un nombre, apellidos y edad. Se informan para los técnicos sus años de experiencia y el hecho de ser nacionales o extranjeros. Se informan para los porteros la cantidad de goles recibidos. Para los demás jugadores se informa el número de asistencias realizadas y la cantidad de goles anotados. Todos los jugadores cuentan con un número de dorsal y la información para saber si es titular o no.

Define un nombre del paquete, las clases (en particular su tipo), sus atributos y métodos necesarios (justificando visibilidad y definiendo parámetros), las asociaciones entre clases, sus cardinalidades,...

Se requieren métodos constructores para los jugadores, técnicos y equipo, así como los métodos de encapsulación correspondientes a los atributos de cada clase. Se pueden añadir los métodos que se intuyen convenientes para este programa.

2/ Deduce el diagrama de clases correspondiente y génalo con easyUML.

3/ Genera el código Java correspondiente a la estructura UML producida en el punto anterior. ¿Cuál es la siguiente tarea a realizar a cargo del programador?

Criterios de puntuación

- Análisis del texto: 5 puntos.
- Generación del diagrama de clases con easyUML: 4 puntos.
- Generar el código Java: 1 punto.

Consejos, recomendaciones e indicaciones de entrega

Se tienen que adjuntar a la tarea el fichero correspondiente al diagrama de clase y el código java generado.

Página 1 de 2

Curso académico: **2024-2025**

Tarea 10

Una vez realizada la tarea elaborarás un documento PDF donde figuren una portada, las respuestas y los pantallazos (recortados) necesarios. La redacción de las respuestas, su explicación o justificación es una condición “sine qua non” para que se puntúen. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_ ED010_Tarea

