

Ciclo formativo y módulo: Desarrollo de Aplicaciones Web / Multiplataforma

Módulo: Entornos de Desarrollo (EDDE)

Unidad 6: Diseño orientado a objeto. Elaboración de diagramas de comportamiento.

Tarea

La tarea consiste en realizar el diagrama de actividad correspondiente a un sistema de libre elección y de diseño propio (no copiado de internet). Por sistema nos podemos referir a una máquina concreta, una empresa, un servicio... mientras pensemos en que pueda tener una implementación informática a posteriori.

Junto al diagrama se deberá de hacer una breve (pero completa) descripción de la funcionalidad del sistema que representa, así como comentar el programa usado para el diseño.

Se colgará el diagrama (imagen con suficiente resolución) y la descripción en el **foro dedicado** para la tarea, teniendo en cuenta que dos estudiantes **no** pueden repetir el diseño de un mismo sistema.

Criterios de puntuación

Se puntuará la tarea en cuanto a criterios de coherencia del diagrama con su descripción y de complejidad mínima (presencia de por lo menos cuatro de los cinco tipos de transición).

Consejos, recomendaciones e indicaciones de entrega

Para la realización del diagrama, se puede usar cualquier editor dedicado, a libre elección ([Visual Paradigm](#), [YUml](#), [Creately](#), [UMLet](#), [PlantUML](#), [Violet UML editor](#), ...), siempre y cuando permitan la elaboración del tipo de diagrama pedido.