

ASIGNATURA: ETORNOS DE DESARROLLO

GRADO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

TAREA 11 EDDE 06

Presentado por: Eugen Moga

Ejercicios 1

En este diagrama de actividad voy a describir el flujo de operaciones que ocurren cuando un usuario interactúa con la calculadora.

La calculadora permite realizar operaciones sencillas como suma, resta, multiplicación y división. También alguna operación mas avanzada como potencia y raíz cuadrada.

El usuario empieza ingresando un número, después el programa pasa a una transición de división que comprueba si ha introducido un operador simple (sumar, restar, multiplicar o dividir) si detecta uno de estos operadores espera otro número y después calcula la operación y muestra el resultado mientras el bucle continua y el usuario puede seguir introduciendo operadores.

En segunda opción comprueba si el usuario a introducido el signo de potencia o raíz cuadrada, si es verdadero pasa a calcular la potencia o la raíz cuadrada de ese número.

Como tercer paso comprueba si el usuario ha introducido el signo "=" si es verdadero calcula el resultado y lo muestra en pantalla.

Como cuarta opción comprueba si el usuario ha pulsado la tecla C si es verdadero reinicia la calculadora y el usuario puede seguir haciendo operaciones. El usuario decide cuando cierra el programa.

