



## - Tarea UT09 -

# Almacenando datos

### Enunciado

Diseña un programa que cree una biblioteca y utiliza la serialización para codificar y decodificar estos datos.

#### 1. Clase `Libro`:

Crea una clase `Libro` que implemente la interfaz `Serializable`. Esta clase representará un libro en la biblioteca. Deberá tener los siguientes campos: título, género, autor, ISBN y fecha de publicación.

#### 2. Método `guardarLibros`:

Implementa un método `guardarLibros` que tome un `List<Libro>` como parámetro. Este método deberá serializar la lista de libros a un archivo llamado "Libros.dat" usando un `ObjectOutputStream`.

#### 3. Método `cargarLibros`:

Implementa un método `cargarLibros` que lea los libros del archivo "Libros.dat" y devuelva un `List<Libro>`. Este método deberá deserializar los libros usando un `ObjectInputStream`.

#### 4. Menú:

Implementa una clase `main` que incluya un menú con todos los métodos.

**Para cada método debes contemplar, controlar e implementar el uso de excepciones posibles que puedan producirse y que se ven a lo largo del contenido de esta unidad.**

### Criterios de puntuación. Total 10 puntos

- Clase `Libro` y `Menú`: **4 puntos**
- Método `guardarLibros`: **3 puntos**
- Método `cargarLibros`: **3 puntos**
- Todos los archivos `.java` deben estar correctamente comentados y estructurados. Se penalizará con hasta 2 puntos por este motivo.
- Si la tarea no cumple con el formato, no compila o alguna de las instrucciones de entrega no se considerará válido y se evaluará con un 0.

### Indicaciones de entrega

Cada ejercicio estará contenido en un fichero cuyo nombre sea similar a **PROG09\_EjerXX**, donde la XX se sustituirá por el número del ejercicio. El tipo de archivo a entregar dependerá del ejercicio:

Se deberá entregar una carpeta comprimida con el proyecto completo donde se incluyan todos los archivos fuente demandados en el enunciado.

**Asegúrate de que los archivos fuente (.java), contengan, como comentarios Java, tu nombre y apellidos y el número de ejercicio.**

**Los archivos fuente deben compilar y ejecutarse siguiendo las instrucciones de su enunciado. De no hacerlo, no se considerarán válidos y serán evaluados con un 0.**

En el supuesto que tengas/quieras adjuntar un documento de texto con explicaciones adicionales, o con la solución a alguno de los puntos pedidos, debes de seguir las siguientes consideraciones que se explican en el siguiente [documento](#).

Crea una carpeta para la entrega y adjunta los archivos creados, y renombra la carpeta siguiendo las siguientes pautas:

*apellido1\_apellido2\_nombre\_PROG\_Tarea09*

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños.

## IMPORTANTE

Si la carpeta es muy pesada para el límite máximo de subida de la plataforma Moodle, súbela a tu unidad del Drive. Utiliza la cuenta de Educación, y en la entrega en Moodle adjunta la URL de tu entrega.

Para que la entrega se considere realizada en tiempo y forma, sube al Moodle el PDF con la solución de tu tarea, y adjunta el resto de los archivos que has creado al Drive, y comparte la carpeta mediante su enlace correspondiente. **No olvides ajustar los privilegios de la carpeta en Drive para que pueda acceder a tu trabajo.**

**Todos los ejercicios y/o documentos demandados que no cumplan exactamente con las instrucciones y su formato de entrega no se considerarán válidos y serán evaluados con un 0.**