

**ASIGNATURA: SISTEMAS INFORMÁTICOS** 

GRADO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

**TAREA SI08** 

Presentado por: Eugen Moga

# Índice

jercicios 1	1
jercicios 2	2
jercicios 3	3
jercicios 4	4
jercicios 5	6
jercicios 6	7

Explicar las diferencias entre ipv4/ipv6 explicando los siguientes puntos:

#### 1. Direcciones

IPv4: utiliza direcciones de 32 bits, lo que permite aproximadamente 4.3 mil millones de direcciones.

IPv6: utiliza direcciones de 128 bits, lo que permite una cantidad extremadamente grande de direcciones aproximadamente 3.4 × 10^38

#### 2. Formato de dirección

IPv4: Se representa en notación decimal separado por puntos: 192.168.1.1 Cada numero puede estar entre 0 y 255

IPv6: Se representa en notación hexadecimal separada por dos puntos: 2001:0DB8:0000:0000:0000:0000:1428:57AB se puede simplificar omitiendo ceros iniciales y secuencias de ceros (::) 2001:0DB8::1428:57AB

#### 3. Configuración

IPv4: La configuración se puede hacer manual o automática usando DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

IPv6: Soporta configuración automática sin necesidad de DHCP gracias al mecanismo SLAAC (Stateless Address Autoconfiguration)

#### 4. Compatibilidad

IPv4: Compatible con todos los dispositivos y redes existentes. Sin embargo, su agotamiento ha llevado a la adopción de IPv6

IPv6: no es compatible de forma nativa con IPv4. Se utilizan mecanismos como túneles y traducción de direcciones donde los dispositivos soportan ambos protocolos simultáneamente.

#### 5. Seguridad

IPv4: No incorpora seguridad de forma nativa, necesita complementos como IPSec.

IPv6: Incluye IPSec de forma nativa para autenticación y cifrado.

#### 6. NAT (Traducción de Direcciones de Red)

IPv4: Usa NAT para permitir que múltiples dispositivos compartan una única dirección publica debido a la escasez de direcciones.

IPv6: NAT no es necesario debido a la gran cantidad de direcciones disponibles.

# Ejercicios 2

¿Qué sistemas de autenticación y encriptación se utiliza en las redes inalámbricas actuales?

Las redes inalámbricas actuales utilizan varios protocolos de seguridad para autenticar usuarios y encriptar datos.

#### Autenticación:

- WEP (Privacidad equivalente a cableado) es un método débil pues por su facilidad de descifrado y se recomienda no utilizarlo.
- WPA (Acceso Wi-Fi protegido) actualmente obsoleto y no se considera seguro.
- WPA2 (Versión WPA mejorada) todavía es común su utilización, pero es vulnerable a ciertos ataques.
- WPA3 es el estándar mas reciente y seguro para la autenticación en redes Wi-Fi

Personalmente en mi router que es de hace 3 años todavía estoy usando WPA2 y no puedo configurar a WPA3

#### Encriptación:

- AES-CCMP/ AES-GCMP
- AES
- TKIP

La información esta sacada de esta página web

¿Explicar que es wifi 6? ¿Qué novedades trae wifi 7? Wifi 6 es la sexta generación del estándar Wi-Fi también conocido como 802.11ax y fue diseñado para mejorar el rendimiento en entornos con muchos dispositivos conectados. Con velocidades de hasta 9.6Gbps

Wifi7 es la próxima generación de Wi-Fi también conocido como 802.11be enfocada en ofrecer mayor velocidad de hasta 46Gbps y menor latencia. Wifi7 todavía esta en fase de adopción

Información sacada de la página web xataka

# Ejercicios 3

Rellenar si se necesita cable directo o cruzado (desde el punto de vista teórico) para unir los 2 elementos indicados en cada fila:

2 dispositivos a unir con cable	Cable directo o cruzado?
1 PC y 1 switch	Directo
1 PC y 1 router	Cruzado
2 PC	Directo
1 switch y 1 router	Directo
2 switch	Cruzado

Averiguar la dirección física (dirección MAC) y la dirección lógica (dirección IP) de tu tarjeta de red, en una máquina windows y en una maquina Linux. Los comandos a utilizar son:

En Linux: ifconfig

En Windows: ipconfig /all

Ejecútalos en tu máquina anfitrión y en una virtual del sistema operativo contrario. Copiar y pegar ambas capturas, y rellenar:

		Dirección física	Dirección IP
Máquina Windows	Ethernet	86-1B-77-FC-FA-3A	192.168.1.22
	Inalámbrica	84-1B-77-FC-FA-3A	192.168.1.29
Máquina Linux	Ethernet (enp0s3)	08:00:27:29:ce:d6	10.0.2.15
	Inalámbrica (wlan)		

#### Observaciones:

- Buscar en las capturas solo conexiones ethernet e inalámbricas. Aparecen conexiones distintas como lo (que es el loopback de la red)
- Que aparezcan tarjeta ethernet y/o inalámbrica en tu sistema anfitrión, dependerá de las conexiones que tengas en tu PC.
- En la máquina virtual tendrás una tarjeta ethernet que incorpora el propio VirtualBox.

#### Inalambrica windows

```
Adaptador de LAN inalámbrica wi-Fi:

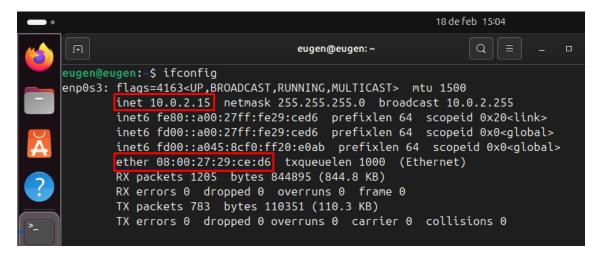
Sufijo DNS específico para la conexión. : home
Descripción : Intel(R) wi-Fi 6 AX200 160MHz
Dirección física. : 84-1B-77-FC-FA-3A
DHCP habilitado . : sí
Configuración automática habilitada . : sí
Vínculo: dirección IPv6 local. : fe80: 8fe8:5cif:be21:dbfa%12(Preferido)
Dirección IPv4 . : 192.168.1.29(Preferido)
Máscara de subred . : 255.255.255.0
Concesión obtenida . : martes, 18 de febrero de 2025 8:58:22
La concesión expira . : miércoles, 19 de febrero de 2025 8:58:30
Puenta de enlace predeterminada . : 192.168.1.1
Servidor DHCP . : 192.168.1.1
IAID DHCPV6 . : 126098295
DUID de cliente DHCPV6 . : 00-01-00-01-2B-7D-89-29-08-97-98-E7-09-67
Servidores DNS . : 192.168.1.1
NetBIOS sobre TCP/IP . : habilitado

C:\Users\Moga>

EUGEN MOGA
```

#### Ethernet windows

#### Ethernet Ubuntu 24



Dividir la dirección de red 200.200.10.0 en las siguientes subredes:

3 redes de 55 ordenadores.

Para cubrir 55 ordenadores en cada red hay que coger subredes de 64 direcciones por subred que es (26) con una máscara de red /26

4 redes de 10 ordenadores.

Para cubrir 10 ordenadores en cada red hay que coger subredes de 16 direcciones que es (24) con una máscara /28

#### Para cada subred, especificar:

- Dirección de red y dirección de broadcast
- Dirección del primer equipo y último equipo
- Máscara de red

Máscara /26 255.255.255.192

Máscara /28 255.255.255.240

Subred	Dirección de red	Primer equipo	Ultimo equipo	Broadcast
Subred 1	200.200.10.0 /26	200.200.10.1	200.200.10.62	200.200.10.63
Subred 2	200.200.10.64 /26	200.200.10.65	200.200.10.126	200.200.10.127
Subred 3	200.200.10.128 /26	200.200.10.129	200.200.10.190	200.200.10.191
Subred 4	200.200.10.192 /28	200.200.10.193	200.200.10.206	200.200.10.207
Subred 5	200.200.10.208 /28	200.200.10.209	200.200.10.222	200.200.10.223
Subred 6	200.200.10.224 /28	200.200.10.225	200.200.10.238	200.200.10.239
Subred 7	200.200.10.240 /28	200.200.10.241	200.200.10.254	200.200.10.255

Especificar, ¿cuántas direcciones se pierden en total en la red?

Para las 3 subredes de 64 direcciones 3x64 = 192 direcciones de las cuales solo se utilizan 57 direcciones por cada subred 57x3 = 171

192-171 = 21 direcciones desperdiciadas

Para las 4 subredes de 16 direcciones 4x16 = 64 direcciones de las cuales solo se utilizan 12 direcciones por cada subred 12x4 = 48

64-48 = 16 direcciones desperdiciadas

En total se desperdician un total de 21 + 16 = 37 direcciones.

Queremos crear varias subredes de 2000 PC. Partiendo de la red dirección de red 150.200.0.0, responder:

¿A qué clase pertenece esta red?

La dirección 150.200.0.0 pertenece a la clase B ya que su primer octeto esta en el rango 128 - 191

Las redes de clase B tienen una mascara de red predeterminada de 255.255.0.0 (/16)

 ¿Cuál es el máximo número de subredes con 2000 PC que se pueden crear?

Primero calculo cuantos bits necesito para host y cuantos quedan para subredes. En total necesitare 2000 IP para hosts + 1 una dirección de red + 1 broadcast total 2002 y la potencia de 2 mas cercana que cubre 2002 direcciones es 2^11 = 2048 por tanto necesito 11 bits para host

La máscara de red original es /16

La nueva máscara es 32 -16 – 11 = 5 bits para subredes

Por tanto  $2^5 = 32$  subredes posibles

Se pueden crear 32 subredes posibles

¿Cuántos PC exactamente puede haber en cada subred?

Cada subred puede tener 2048 direcciones de las cuales dos están reservadas (dirección de red y broadcast) por tanto quedan 2046 direcciones disponibles

Como son muchas subredes, especificar de las 4 primeras subredes:

- Dirección de red y broadcast
- Dirección de primer y último equipo
- Máscara de red /21 255.255.248.0

Subred	Dirección de red	Primer equipo	Ultimo equipo	Broadcast
Subred 1	150.200.0.0	150.200.0.1	150.200.7.254	150.200.7.255
Subred 2	150.200.8.0	150.200.8.1	150.200.15.254	150.200.15.255
Subred 3	150.200.16.0	150.200.16.1	150.200.23.254	150.200.23.255
Subred 4	150.200.24.0	150.200.24.1	150.200.31.254	150.200.31.255