HOMEWORK 3

Table of Contents

Imatges Originals	1
Selecció de regió d'Interés	2
Detecció de fons	2
Thresh-hold arbitrari	3

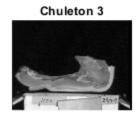
Imatges Originals

```
f=dir('*.bmp');
files={f.name};
im_or=cell(1,14);
for k=1:numel(files)
   im_or{k}=imread(files{k});
end

figure, subplot(1,3,1), imshow(im_or{12}), title('Chuleton 1');
subplot(1,3,2), imshow(im_or{13}), title('Chuleton 2');
subplot(1,3,3), imshow(im_or{14}), title('Chuleton 3');
```







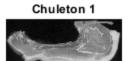
Selecció de regió d'Interés

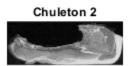
Retallem manualment les imatges mitjançant la eina "imcrop". Nota: al guardar les imatges desde matlab s'ha canviat el format a .tif, i s'ha afegit un "padding" blanc que hem eliminat.

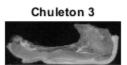
```
%for k=1:numel(im)
% figure, imshow(im{k}), title('Chuleton 1');
% imcrop
%end

f=dir('*.tif');
files={f.name};
im_crop=cell(1,14);
for k=1:numel(files)
   imtemp=imread(files{k});
   im_crop{k}=imtemp(4:end-3,4:end-3,1);
end

figure, subplot(1,3,1), imshow(im_crop{12}), title('Chuleton 1');
subplot(1,3,2), imshow(im_crop{13}), title('Chuleton 2');
subplot(1,3,3), imshow(im_crop{14}), title('Chuleton 3');
```

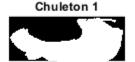




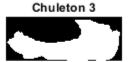


Detecció de fons

```
% Per detectar el fons, hem fet servir el mètode d'Otsu per trobar els
% llindars, ja que degut a les iluminacions variants fer servir un llindar
% estàtic en totes les imatges donava resultats subòtpims. Posteriorment a
% la binarització d'Otsu hem omplert els forats que resultaven en algunes
% imatges.
function im_bg = fons(im)
    % Trobem el llindar del fons amb el mètode d'Otsu
    im_bg = im2bw(im, graythresh(im));
    % Eliminem pixels blancs als bordes
    ee = strel('disk', 1);
    im_bg = imopen(im_bg, ee);
    % Omplim forats (tambe es pot implementar amb reconstrucció)
    im_bg = imfill(im_bg, "holes");
end
figure, subplot(1,3,1), imshow(fons(im_crop{12})), title('Chuleton 1');
subplot(1,3,2), imshow(fons(im_crop{13})), title('Chuleton 2');
subplot(1,3,3), imshow(fons(im_crop{14})), title('Chuleton 3');
```







Thresh-hold arbitrari

% Hem decidit pintar el greix en blanc, la carn de negre i el fons de gris.

```
function im_res = greixcarn(im,thr)
   im_bg = fons(im);
   im_res_l = im2bw(im,thr);
   im_res_l = im_res_l & im_bg;
   im_res = uint8(im_res_l)*255 + uint8(~im_bg)*128;
end

figure, subplot(1,3,1), imshow(greixcarn(im_crop{12},0.6)), title('Chuleton 1');
subplot(1,3,2), imshow(greixcarn(im_crop{13},0.6)), title('Chuleton 2');
subplot(1,3,3), imshow(greixcarn(im_crop{14},0.6)), title('Chuleton 3');
```

Chuleton 1



Chuleton 2



Chuleton 3



Published with MATLAB® R2022b