JavaScript 变量

变量来源于数学，是计算机语言中能储存计算结果或能表示值抽象概念。

变量就是存放一些内容的容器。

对于初学者，理解变量是重要的一环。

从分析变量这个名词，可以知道他是一个可以改变的量，这里的量就是代表某一种值。

在 JavaScript 中，变量就是一个用来存放值的容器，并且可以对容器中的值做修改。

每个变量都有唯一的变量名，使用变量名来区分变量。

eg:

X = 1

X -> 变量名

1 -> 值

1. 声明变量

在 JavaScript 中使用var关键字来声明变量。

var 存放数字用的变量 = 996;

console.log(存放数字用的变量); // 输出：996

上述这段代码就是申明了一个名为存放数字用的变量的变量，并且将它的值设为996。

使用 console.log，括号内放置变量名，即可将变量的值输出在控制台。

其中 // 后面的内容为注释，代码执行过程中会被忽略。

虽然使用中文作为变量名在 chrome 浏览器下没有报错，但是还是不建议使用。

常规场景中不会有使用中文名作为变量的情况。

所以上述例子中的变量名不可取。

var number = 996;

console.log(number); // 输出：996

将存放数字用的变量修改成 number ，执行结果是一样的。

2. 赋值

给变量设置值的操作称为赋值操作。

2.1 最简单的赋值操作

var result = 0;

console.log(result); // 输出：0

这是一个最简单的赋值操作，直接将值赋给变量。

通常只有一个等号出现的情况下就存在赋值操作。

2.2 将计算结果赋值给变量

var result = 2 + 3;

console.log(result); // 输出：5

这也是一个赋值操作，只不过等号右边的 2 + 3 会被计算出结果（计算的方式和小学开始学习的自然数学一样），再赋给变量 result。

将上面这个例子做一个简单的改写：

2.3 让变量也参与计算

var number1 = 2;

var number2 = 3;

var result = number1 + number2; // 2 + 3

console.log(result); // 输出：5

原本 2 + 3 这部分也可以被变量所代替，参与计算的就是变量中的值。

2.4 改变变量的值

var string = '今天加班？';

console.log(string); // 输出：今天加班？

string = '福报！';

console.log(string); // 输出：福报！

注意：

这里赋给变量的值和之前有点不一样，是中文文字。

当需要用变量存放一些“字”的时候，就需要用单引号'或者双引号"将需要存放的字包裹。

通常单个字会称之为字符，多个字的时候称为字符串。

这里做个了解，具体的会在后续数据类型章节详细展开讨论。

这段代码运行后可以在控制台观察到有两个输出，分别对应变量的值。

代码很简单，先声明了一个叫 string 的变量，并赋值字符串今天加班？并输出，随后修改了他的值，重新赋值了字符串福报！。

这是变量最重要的一个特性：可变。

3. 变量的命名规范

在 JavaScript 中变量名存在一定规范，所有变量名必须符合这些规范，否则程序无法执行。

3.1 变量名必须使用字母、下划线(\_)、美元符号($)开头

尽管之前的例子有用到中文作为变量名，但是是不推荐的。

// 不会报错但是不推荐

var 数字 = 1;

// 错误

var 1number = 1;

// 错误

var number@a = 1;

// 错误

var num+aa = 2;

//下面是正确的方式

var number1 = 1;

var \_number = 1;

var $number = 1;

以上是一些简单的示例，可以根据规则自己在控制台尝试寻找规则。

JavaScript 变量

变量来源于数学，是计算机语言中能储存计算结果或能表示值抽象概念。

变量就是存放一些内容的容器。

对于初学者，理解变量是重要的一环。

从分析变量这个名词，可以知道他是一个可以改变的量，这里的量就是代表某一种值。

在 JavaScript 中，变量就是一个用来存放值的容器，并且可以对容器中的值做修改。

每个变量都有唯一的变量名，使用变量名来区分变量。

eg:

X = 1

X -> 变量名

1 -> 值

1. 声明变量

在 JavaScript 中使用var关键字来声明变量。

var 存放数字用的变量 = 996;

console.log(存放数字用的变量); // 输出：996

上述这段代码就是申明了一个名为存放数字用的变量的变量，并且将它的值设为996。

使用 console.log，括号内放置变量名，即可将变量的值输出在控制台。

其中 // 后面的内容为注释，代码执行过程中会被忽略。

虽然使用中文作为变量名在 chrome 浏览器下没有报错，但是还是不建议使用。

常规场景中不会有使用中文名作为变量的情况。

所以上述例子中的变量名不可取。

var number = 996;

console.log(number); // 输出：996

将存放数字用的变量修改成 number ，执行结果是一样的。

2. 赋值

给变量设置值的操作称为赋值操作。

2.1 最简单的赋值操作

var result = 0;

console.log(result); // 输出：0

这是一个最简单的赋值操作，直接将值赋给变量。

通常只有一个等号出现的情况下就存在赋值操作。

2.2 将计算结果赋值给变量

var result = 2 + 3;

console.log(result); // 输出：5

这也是一个赋值操作，只不过等号右边的 2 + 3 会被计算出结果（计算的方式和小学开始学习的自然数学一样），再赋给变量 result。

将上面这个例子做一个简单的改写：

2.3 让变量也参与计算

var number1 = 2;

var number2 = 3;

var result = number1 + number2; // 2 + 3

console.log(result); // 输出：5

原本 2 + 3 这部分也可以被变量所代替，参与计算的就是变量中的值。

2.4 改变变量的值

var string = '今天加班？';

console.log(string); // 输出：今天加班？

string = '福报！';

console.log(string); // 输出：福报！

注意：

这里赋给变量的值和之前有点不一样，是中文文字。

当需要用变量存放一些“字”的时候，就需要用单引号'或者双引号"将需要存放的字包裹。

通常单个字会称之为字符，多个字的时候称为字符串。

这里做个了解，具体的会在后续数据类型章节详细展开讨论。

这段代码运行后可以在控制台观察到有两个输出，分别对应变量的值。

代码很简单，先声明了一个叫 string 的变量，并赋值字符串今天加班？并输出，随后修改了他的值，重新赋值了字符串福报！。

这是变量最重要的一个特性：可变。

3. 变量的命名规范

在 JavaScript 中变量名存在一定规范，所有变量名必须符合这些规范，否则程序无法执行。

3.1 变量名必须使用字母、下划线(\_)、美元符号($)开头

尽管之前的例子有用到中文作为变量名，但是是不推荐的。

// 不会报错但是不推荐

var 数字 = 1;

// 错误

var 1number = 1;

// 错误

var number@a = 1;

// 错误

var num+aa = 2;

//下面是正确的方式

var number1 = 1;

var \_number = 1;

var $number = 1;

以上是一些简单的示例，可以根据规则自己在控制台尝试寻找规则。