



Willkommen zum openHPI-Ruby-Kurs

Franz, Jan

Was mögen Entwickler an Ruby?

flexibel
Bibliotheken
Syntax
verspielt
durchdacht
mühelos
entzückend
erfreulich
Community
liest sich wie
natürliche Sprache
begeisternd
ausdrucksstark

Woche 1: Grundlagen

- Die interaktive Konsole
- Interpreter
- Syntax
- Blöcke
- Kontrollstrukturen
- Schleifen
- Klassen im Ruby-Core

Woche 2: Klassen und objektorientiertes Ruby

- Klassen definieren
- Vererbung
- Module / Mixins
- Duck Typing
- Monkey Patching

- Dateizugriff
- Enumerables

Inhalte

Woche 3: Idiomatisches Ruby

- Ruby-Programme strukturieren
- Bibliotheken (Gems)
- Metaprogrammierung
- DSLs
- Automatisierte Tests
- Ruby-Idiome

Woche 4: Abschlussprüfung

Kursaufbau

Theorie

- Videos und Folien
- Lesematerial / Links

Praxis

- Konsole
- Selbsttests
- Implementierung (CodeOcean)

Community

- Forum

Bewertung

Teilnahmebestätigung

- Zugriff auf 50% der Kursunterlagen

Zeugnis

- Zugriff auf 50% der Kursunterlagen
- mind. 50% der erreichbaren Punkte

Leistungserfassung

- Hausaufgaben nach jeder Woche
- Prüfung am Ende des Kurses
 - theoretischer und praktischer Teil

Voraussetzungen

- Zeitaufwand: 3-6 Stunden / Woche
- Codebeispiele in Englisch
- Grundlegende Programmierkenntnisse empfohlen



Willkommen zum openHPI-Ruby-Kurs

Franz, Jan