

## 1.4: Blöcke

### Methoden mit Block aufrufen

Alle Methoden akzeptieren einen Block und können diesen aufrufen. Der Block kann mittels `do ... end` oder mit `{ ... }` definiert werden.

```
(1..10).select do |n|  
  n.odd?  
end
```

Kurzform (Einzeiler):

```
(1..10).select { |n| n.odd? }
```

### Block-Parameter

Blöcke können Argumente akzeptieren, dazu können gewünschte Parameter zwischen `|...|` aufgelistet werden.

Beispiel 1: Block mit einem Parameter

```
my_method { |arg1| ... }
```

Beispiel 2: Block mit mehreren Parametern

```
my_method { |arg1, arg2| ... }
```

## Block in Methoden verwenden

Mit dem Schlüsselwort `yield` kann ein übergebener Block in einer Methode aufgerufen werden. An `yield` übergebene Argumente werden an den Block übergeben.

*Beispiel 1:* Ruft einen übergebenen Block einmal auf und gibt Ergebnis zurück, da `yield` die letzte Anweisung im Methodenrumpf ist.

```
def my_method1
  yield
end
```

*Beispiel 2:* Ruft einen Block zweimal auf.

```
def my_method2
  yield
  yield
end
```

*Beispiel 3:* Ruft einen Block mit mehreren Argumenten auf.

```
def my_method3
  yield 1, 2
end
```

Verwendungsbeispiel:

```
my_method3 { |a, b| a + b }
# => 3
```