



Alles ist ein Objekt

Alles ist ein Objekt

- Alles hat eine Klasse und damit eigene Methoden
 - Auch: Zahlen, Zeichenketten, Listen, Wahr & Falsch

```
42.class # => Integer
```

```
13.37.class # => Float
```

```
"Zeichenkette".class # => String
```

```
[1, 2, 3].class # => Array
```

```
true.class # => TrueClass
```

```
false.class # => FalseClass
```

Beispiel #1

String#length

```
"Hallo Welt".length # => 10
```

String#+

```
"Hallo" + "Welt" # => "HalloWelt"
```

String#split

```
"Hallo Welt aus Ruby!".split  
# => ["Hallo", "Welt", "aus", "Ruby!"]
```



In Beispielen oder Dokumentation bezeichnet "A#b" eine Methode "b" eines Objektes der Klasse "A".

Beispiel #2

Array#length

```
[1, 2, 3].length # => 3
```

Array#+

```
["Hallo", "Welt"] + ["aus", "Ruby"]  
# => ["Hallo", "Welt", "aus", "Ruby"]
```

Array#join

```
["Hallo", "Welt", "aus", "Ruby"].join(" ") + "!"  
# => "Hallo Welt aus Ruby!"
```

Beispiel #3

Integer#times

```
5.times do
  puts "Hallo!"
end
# Hallo!
# Hallo!
# Hallo!
# Hallo!
# Hallo!
```

Integer#+, Integer#-, Integer#/, Integer#*

```
4 + 5 # => 9
8 - 2 # => 6
2 * 10 # => 20
20 / 4 # => 5
```

Beispiel #4

Array#empty?

```
[].empty? # => true
```

String#empty?

```
"".empty? # => true
```

Integer#even?, Integer#odd?

```
8.even? # => true  
8.odd? # => false
```



Methoden mit "?" am Ende geben üblicherweise Wahrheitswerte zurück.

Objektorientierung

- Neue Objekte anlegen mit `Class#new`:

```
current_time = Time.new(2018, 10, 1)
# => 2018-10-01 00:00:00 +0100
```

```
current_time.class
# => Time
```

```
current_time.year
# => 2018
```



Die Methode `#new` auf einem Klassenobjekt legt neue Objekte dieser Klasse an.



Alles ist ein Objekt