情報処理演習Ⅱ個人課題6-1

微小角振動の場合のモード M と P の運動を再現せよ

BQ23107 窪田大輝

2024-01-09

目次

1	理論	1
1.1	一般の場合	1
1.2	微小角振動の場合	2
1.3	モード M の時	3
1.4	モード P の時	3
2	検証	3
3	結果	6
4	老察	6

1 理論

1.1 一般の場合

質点 1 の質量を m_1 としての x,z 座標をそれぞれ x_1,z_1 とする. 質点 2 の質量を m_2 としてのx,z座標はそれぞれ x_2,z_2 となる。それぞれ鉛直方向からの角度を $_1,_2$ \$とする.

座標は以下のようにとる. 運動学の関係式は

$$\begin{cases} x_1 = l_1 \sin \theta_1 \\ z_1 = -l_1 \cos \theta_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_2 = l_1 \sin \theta_1 + l_2 \sin \theta_2 \\ z_2 = -l_1 \cos \theta_1 - l_2 \cos \theta_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x_1} = l_1 \dot{\theta_1} \cos \theta_1 \end{cases}$$

それぞれ微分すると

$$\begin{cases} \dot{x_1} = l_1 \dot{\theta_1} \cos \theta_1 \\ \dot{z_1} = -l_1 \dot{\theta_1} \sin \theta_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x_2} = \dot{x_1} + l_2 \dot{\theta_2} \cos \theta_2 \\ \dot{z_2} = \dot{z_1} - l_2 \dot{\theta_2} \sin \theta_2 \end{cases}$$

再度微分すると

$$\begin{cases} \ddot{x_1} = -l_1 \dot{\theta_1}^2 \sin \theta_1 + l_1 \ddot{\theta_1} \cos \theta_1 \\ \ddot{z_1} = -l_1 \dot{\theta_1}^2 \cos \theta_1 - l_1 \ddot{\theta_1} \sin \theta_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{x_2} = \ddot{x_1} - l_2 \dot{\theta_2}^2 \sin \theta_2 + l_2 \ddot{\theta_2} \cos \theta_2 \\ \ddot{z_2} = \ddot{z_1} - l_2 \dot{\theta_2}^2 \cos \theta_2 - l_2 \ddot{\theta_2} \sin \theta_2 \end{cases}$$

運動方程式は

$$\begin{cases} m_1 \ddot{x_1} = -T_1 \sin \theta_1 - + T_2 \sin \theta_2 \\ m_1 \ddot{z_1} = -T_1 \cos \theta_1 - + T_2 \cos \theta_2 + m_1 g \end{cases} \cdots (e1)$$

$$\begin{cases} m_2 \ddot{x_2} = -T_2 \sin \theta_2 \\ m_2 \ddot{z_2} = -T_2 \cos \theta_2 + m_2 g \end{cases} \cdots (e2)$$

となる.

e1 に e2 を代入すると

$$\begin{cases} m_1\ddot{x_1} = -T_1\sin\theta_1 + (-m_2\ddot{(}x_2)) \\ m_1\ddot{z_1} = -T_1\cos\theta_1 + (-m_2\ddot{(}z_2) + m_2g) + m_1g \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} m_1\ddot{x_1} + m_2\ddot{(}x_2) = -T_1\sin\theta_1 \\ m_1\ddot{z_1} + m_2\ddot{(}z_2) - (m_2g + m_1g) = -T_1\cos\theta_1 \end{cases}$$

それぞれに $\cos(\theta_1)$ と $\sin(\theta_1)$ をかけて合わせると

$$\begin{cases} \cos(\theta_1)(m_1\ddot{x_1} + m_2\ddot{(}x_2)) = -T_1\sin\theta_1\cos\theta_1 \\ \sin(\theta_1)(m_1\ddot{z_1} + m_2\ddot{(}z_2) - (m_2g + m_1g)) = -T_1\sin\theta_1\cos\theta_1 \end{cases}$$

よって

$$\cos\theta_1(m_1\ddot{z_1} + m_2\ddot{(}z_2)) = \sin\theta_1(m_1\ddot{z_1} + m_2\ddot{(}z_2) - (m_2g + m_1g))$$

を得る.

e2 を式変形したもに $sin\theta_2$ と $\cos\theta_2$ をかけて合わせると

$$\begin{cases} \cos\theta_2(m_2\ddot{x_2}) = -T_2\sin\theta_2\cos\theta_2\\ \sin\theta_2(m_2\ddot{z_2} - m_2g) = -T_2\sin\theta_2\cos\theta_2 \end{cases} \cdots (e3)$$

運動学の視点から求めた式に e3 を代入すると

$$\begin{cases} \ddot{\theta}_1 = \frac{m_2 l_1 l_2 \sin(\theta_1 - \theta_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) (\theta_1)^- m_2 l_2^2 \sin(\theta_1 - \theta_2) (\theta_2)^2 + ((m_2 \sin(\theta_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) - (m_1 + m_2) \sin(\theta_1) l_2 g)}{l_1 l_2 (m_1 - m_2 - m_2 \cos^2(\theta_1 - \theta_2))} \\ \ddot{\theta}_2 = \frac{(m_1 + m_2) l_1^2 \sin(\theta_1 - \theta_2) (\theta_1)^2 - m_2 l_1 l_2 \sin(\theta_1 - \theta_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) (\theta_2)^2 + ((m_1 + m_2) \sin(\theta_1) \cos(\theta_1 - \theta_2) - \sin(\theta_2)) l_1 g}{l_1 l_2 (m_1 - m_2 - m_2 \cos^2(\theta_1 - \theta_2))} \end{cases}$$

一階の微分方程式に変形すると $\dot{(}\theta_1)=\omega_1$ かつ $\dot{(}\theta_2)=\omega_2$ とあらわせるので

$$\begin{cases} \dot{\omega}_1 = \frac{m_2 l_1 l_2 \sin(\theta_1 - \theta_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) \omega_1^2 - m_2 l_2^2 \sin(\theta_1 - \theta_2) \omega_2^2 + ((m_2 \sin(\theta_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) - (m_1 + m_2) \sin(\theta_1) l_2 g)}{l_1 l_2 (m_1 - m_2 - m_2 \cos^2(\theta_1 - \theta_2))} \\ \dot{\omega}_2 = \frac{(m_1 + m_2) l_1^2 \sin(\theta_1 - \theta_2) \omega_1^2 - m_2 l_1 l_2 \sin(\theta_1 - \theta_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) \omega_2^2 + ((m_1 + m_2) \sin(\theta_1) \cos(\theta_1 - \theta_2) - \sin(\theta_2)) l_1 g}{l_1 l_2 (m_1 - m_2 - m_2 \cos^2(\theta_1 - \theta_2))} \end{cases}$$

1.2 微小角振動の場合

$$|\theta_1|, |\theta_2| \ll 1|\dot{(}\theta_1)|, |\dot{(}\theta_2)| \ll 1$$

とする. すると,

$$\sin\theta \approx \theta\cos\theta \approx 1$$

と近似できる.

$$\begin{cases} \ddot{(\theta_1)} = \frac{(m_2\sin(\theta_2)\cos(\theta_1 - \theta_2) - (m_1 + m_2)\theta_1)l_2g}{l_1l_2(m_1 - m_2 - m_2\cos^2(\theta_1 - \theta_2))} \\ \ddot{(\theta_2)} = \frac{(m_1 + m_2)(\sin(\theta_1)\cos(\theta_1 - \theta_2) - \sin(\theta_2))l_1g}{l_1l_2(m_1 + m_2 - m_2\cos^2(\theta_1 - \theta_2))} \end{cases}$$

ここで、 $m_1 = m_2 = m$, $l_1 = l_2 = l$ とすると

$$\begin{cases} \ddot{(}\theta_1) = \frac{(\theta_2 - 2\theta_1)g}{l} \\ \ddot{(}\theta_2) = \frac{2(\theta_1 - \theta_2)g}{l} \end{cases}$$

1.3 モード M の時

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{l}{g}}$$
 とすると

$$\omega = \sqrt{2 - \sqrt{2}\omega_0}$$

となる.

初期条件は

$$\begin{cases} \theta_2(0) = \sqrt{2}\theta_1(0) \\ \omega_1(0) = \omega_2(0) = 0 \end{cases}$$

となる.

1.4 モード P の時

$$\omega_0 = \sqrt{rac{l}{g}}$$
 とすると

$$\omega = \sqrt{2 + \sqrt{2}\omega_0}$$

となる.

初期条件は

$$\begin{cases} \theta_2(0) = -\sqrt{2}\theta_1(0) \\ \omega_1(0) = \omega_2(0) = 0 \end{cases}$$

となる.

2 検証

理論の章で求めた通り、初期条件を指定して、モード M とモード P の時の運動を再現する. コード 1 が実際に作成したプログラムである.

 $\lnot - \digamma 1 \quad double_pendulum_mode.c$

#include <stdio.h>
#include <math.h>

// シミュレーションパラメータ

const double l = 1.0; // 振り子の長さ

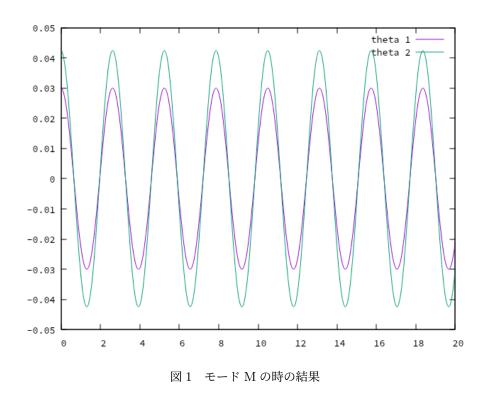
const double g = 9.8; // 重力加速度

```
// 微分方程式
double differential_equations(double theta1, double omega1, double theta2
   , double omega2,
                            double *dtheta1, double *domega1, double *
                               dtheta2, double *domega2) {
    *dtheta1 = omega1;
    *domega1 = ((theta2 - 2 * theta1) * g) / 1;
    *dtheta2 = omega2;
    *domega2 = (2 * (theta1 - theta2) * g) / 1;
}
int main() {
    double w0, w_M, w_P;
    double theta1_0, theta2_0, omega1_0, omega2_0;
    double t0, t1, dt, ddt, t;
    double theta1, theta2, omega1, omega2;
    double k1_theta1, k1_omega1, k2_theta1, k2_omega1;
    double k1_theta2, k1_omega2, k2_theta2, k2_omega2;
    double dtheta1, domega1, dtheta2, domega2;
    int numi, nump, i;
   w0 = sqrt(1 / g);
    w_M = sqrt(2 - sqrt(2)) * w0;
    w_P = sqrt(2 + sqrt(2)) * w0;
    theta1_0 = 0.03;
    theta2_0 = sqrt(2) * theta1_0;
    omega1_0 = 0;
    omega2_0 = 0;
   t0 = 0;
    t1 = 20.0;
    theta1 = theta1_0;
    theta2 = theta2_0;
    omega1 = omega1_0;
    omega2 = omega2_0;
    dt = 0.001;
    numi = (t1 - t0) / dt;
```

```
ddt = 0.5;
nump = (t1 - t0) / ddt;
FILE *fp;
fp = fopen("data1.dat", "w");
for (i = 1; i <= numi; i++) {</pre>
    if (i % nump == 0) {
        printf("%f %f %f %f %f\n", t, theta1, theta2, omega1, omega2
           );
        fprintf(fp, "%f %f %f %f %f\n", t, theta1, theta2, omega1,
           omega2);
    }
    // 中点法
    differential_equations(theta1, omega1, theta2, omega2, &dtheta1,
       &domega1, &dtheta2, &domega2);
    double k1_theta1 = dt * dtheta1;
    double k1_omega1 = dt * domega1;
    double k1_theta2 = dt * dtheta2;
    double k1_omega2 = dt * domega2;
    differential_equations(theta1 + k1_theta1/2.0, omega1 + k1_omega1
       /2.0, theta2 + k1_theta2/2.0, omega2 + k1_omega2/2.0, &dtheta1
       , &domega1, &dtheta2, &domega2);
    double k2_theta1 = dt * dtheta1;
    double k2_omega1 = dt * domega1;
    double k2_theta2 = dt * dtheta2;
    double k2_omega2 = dt * domega2;
    theta1 = theta1 + k2_theta1;
    omega1 = omega1 + k2_omega1;
    theta2 = theta2 + k2_theta2;
    omega2 = omega2 + k2_omega2;
    t = t + dt;
fflush(fp);
fclose(fp);
```

3 結果

モード M の時の結果を図1に示す.



モード P の時の結果を図 2 に示す.

4 考察

結果から明らかなように、モードの運動が再現できていると言える. 理論通りの結果が得られた.

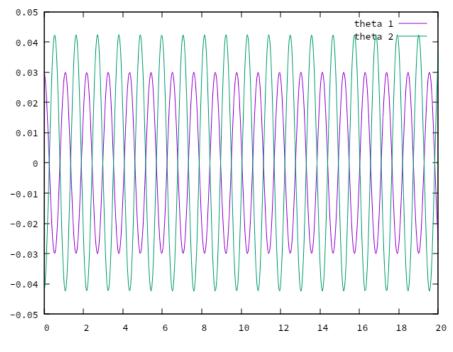


図2 モードPの時の結果