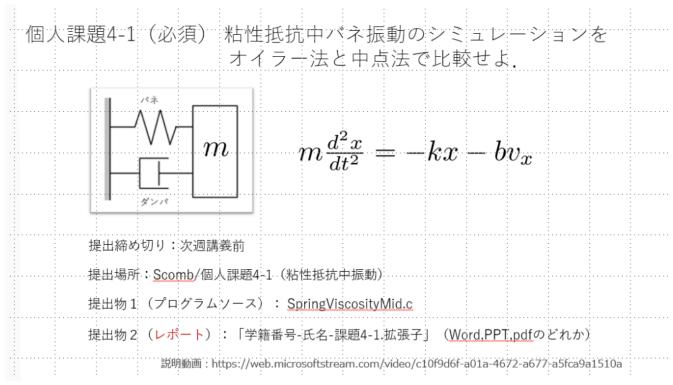


# 情報処理演習 II (課題4-1) BQ23107 窪田大輝

## 1. 目的

粘性抵抗中のバネ振動のシミュレーションをオイラー法と中点法で比較せよ.



# 2. 結果(作成したプログラム)

### 2.1. 講義動画で作成したプログラム

図1は講義動画で作成したSpringViscosityMid.cファイルである. このプログラムは、粘性抵抗中のバネ振動のシミュレーションを中点法で行っている.

```
#include <stdio.h>
const double m=3.0;// 質量 kg
const double k=50; // ばね定数 N/m
const double b=1; // 粘性抵抗係数 b = kg/s
//const double g=9.8;// 重力加速度 9.8 m/s^2
double f(double x, double vx){
   return -k*x - b*vx;
}
int main(){
   double t,x,vx,t0,t1,x0,vx0,dt,xx,ddt,k1,k2;
   int i,numi,nump;
   t0=0; //初期時刻
   t1=5; //終了時刻
   x0=3; //初期位置
   vx0=0; //初期速度
   dt=0.1;
   numi=(t1-t0)/dt;
   t=t0;
   x=x0;
   vx=vx0;
   FILE *gp;
   gp=popen("gnuplot --persist -slow","w"); //gnuplotの呼び出し
   FILE *fp;
   fp=fopen("SpringViscosityMid.dat","w"); //datファイルの作成
   for(i=1; i<=numi; i++){</pre>
       printf("%f %f\n",t,x);
       fprintf(fp, "%f %f\n",t,x); //datファイルに書き込み
```

```
k1=x+(dt/2)*vx; // 現在のxにdt/2だけ進んだときの位置
      k2=vx+(dt/2)*f(x,vx)/m; // 現在のvxにdt/2だけ進んだときの速度
                         // 与えられた位置と速度に対する加速度を計算する関数fを用いる
                     //新しい位置xを計算する
      x=x+dt*k2;
                     //傾きk2にステップサイズdtをかけてxに足す
      vx=vx+dt*f(k1,k2)/m;//新しい速度vxを計算する
                     //位置k1と速度k2から加速度を計算
                     //ステップサイズdtをかけてvxに足す
      t=t+dt;
   }
   fclose(fp);
   fprintf(gp, "plot \"SpringViscosityMid.dat\" with lines\n"); //gnuplotでdatファイルをプロット
   fflush(gp);
   pclose(gp);
}
```

Fig.1 講義動画で作成したSpringViscosityMid.cのプログラム

#### 2.2. オイラー法と中点法を比較したプログラム

オイラー法と中点法を比較するためのプログラムを作成した. その上でGnuplotでグラフを描画した. 今回はプログラム上でdatファイルを生成するようにし, Gnuplotでグラフ描画も行った.

```
/*
課題4-1
オイラー法と中点法の比較
dt=0.1
*/
#include <stdio.h>
const double m=3.0;// 質量 kg
const double k=50; // ばね定数 N/m
const double b=1; // 粘性抵抗係数 b = kg/s
//const double g=9.8;// 重力加速度 9.8 m/s^2
double f(double x, double vx){
   return -k*x - b*vx;
}
int main(){
   double t,x,vx,t0,t1,x0,vx0,dt,xx,ddt,k1,k2;
   int i,numi,nump;
   t0=0;
   t1=5;
   x0=3;
   vx0=0;
   dt=0.0001;
   numi=(t1-t0)/dt;
   t=t0;
   x=x0;
   vx=vx0;
   FILE *gp;
   gp = popen("gnuplot --persist -slow","w");
   FILE *fp1;
   fp1 = fopen("SpringViscosity_euler.dat","w");
   FILE *fp2;
```

```
fp2 = fopen("SpringViscosity_midpoint.dat","w");
for(i=1; i<=numi; i++){</pre>
    printf("%f %f\n",t,x);
    fprintf(fp1, "%f %f\n",t,x);
    k1=x+(dt/2)*vx;
    k2=vx+(dt/2)*f(x,vx)/m;
   x=x+dt*k2;
    vx=vx+dt*f(k1,k2)/m;
   t=t+dt;
}
t=t0;
x=x0;
vx=vx0;
for(i=1; i<=numi; i++){</pre>
    printf("%f %f\n",t,x);
   fprintf(fp2, "%f %f\n",t,x);
   xx=x;
   x=x+dt*vx;
    vx=vx+dt*f(xx,vx)/m;
   t=t+dt;
}
fclose(fp1);
fclose(fp2);
fprintf(gp, "plot \"SpringViscosity_euler.dat\" with lines, \
                  \"SpringViscosity_midpoint.dat\" with lines\n");
fprintf(gp, "set xlabel \"t\"\n");
fprintf(gp, "set ylabel \"x\"\n");
fprintf(gp, "set title \"Euler method and Midpoint method dt=%.4f\"\n", dt);
fprintf(gp, "replot\n");
fflush(gp);
```

```
pclose(gp);
}
```

Fig.2 オイラー法と中点法を比較したプログラム

図2はオイラー法と中点法を比較したプログラムである。このプログラムは、粘性抵抗中のバネ振動のシミュレーションをオイラー法と中点法で行っている。

## 2.3. プログラムの実行結果

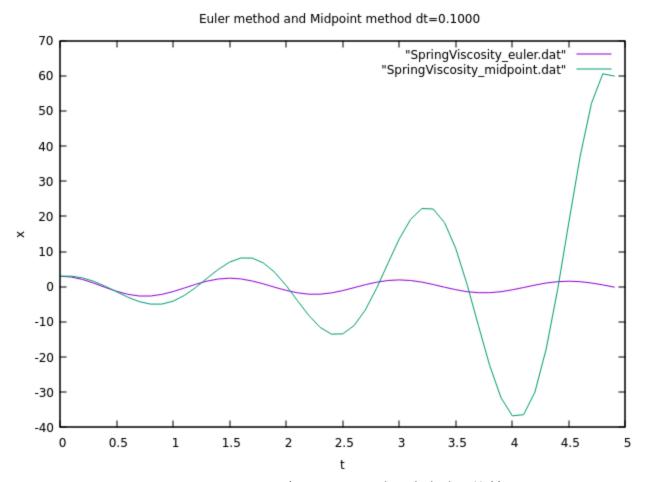


Fig.3 dt=0.1の時のオイラー法と中点法の比較

図3はdt=0.1の時のオイラー法と中点法の比較である.粘性抵抗中のバネ振動であるため,減衰しなければならない.しかし,オイラー法では減衰すらせずに増幅している.一方,中点法では減衰している.

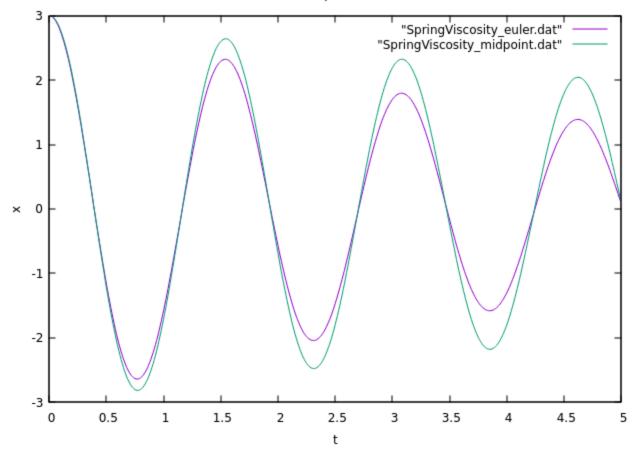


Fig.4 dt=0.01の時のオイラー法と中点法の比較

図4はdt=0.01の時のオイラー法と中点法の比較である。 dt=0.1の時とは異なり、オイラー法でも、中点法でも減衰している。しかし、オイラー法では中点法と比べて、明らかに誤差が蓄積している。

#### Euler method and Midpoint method dt=0.0010

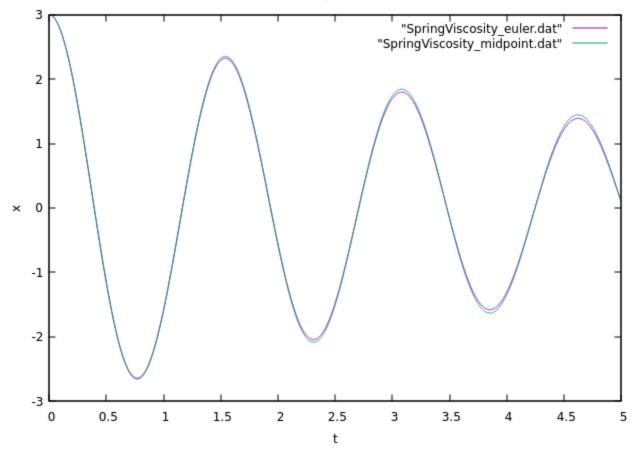


Fig.5 dt=0.001の時のオイラー法と中点法の比較

時刻 <b>t</b>	オイラー法	中点法	差(中点法-オイラー法)
4.621000	1.388795	1.443330	0.054535
4.999000	0.091040	0.090518	-0.000522

Table 1 dt=0.001の時の時刻tのオイラー法と中点法の比較

図5はdt=0.001の時のオイラー法と中点法の比較である。 dt=0.01の時と比べて,オイラー法と中点法の差が小さくなっている。定性的に評価するためにdatファイルを参照する。表1のようにt=4.621000の時にはオイラー法と中点法の差が0.054535である。また,t=4.999000の時にはオイラー法と中点法の差が-0.000522である。

#### Euler method and Midpoint method dt=0.0001

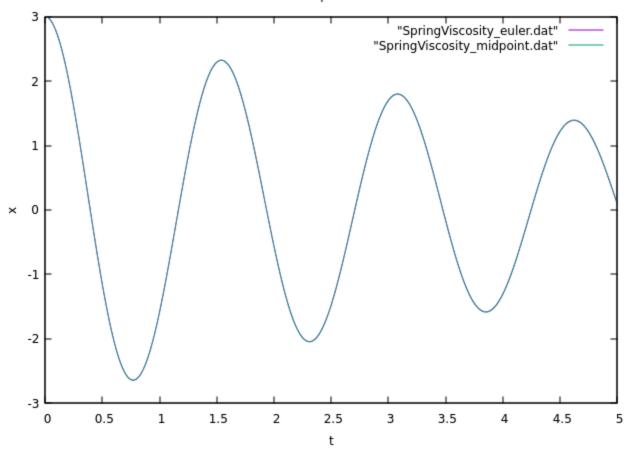


Fig.6 dt=0.0001の時のオイラー法と中点法の比較

時刻t	オイラー法	中点法	差(中点法-オイラー法)
4.621000	1.388800	1.394159	0.005359
4.999900	0.086320	0.086237	-0.000083

Table 2 dt=0.0001の時の時刻tのオイラー法と中点法の比較

図6はdt=0.0001の時のオイラー法と中点法の比較である。 dt=0.001の時と比べて,オイラー法と中点法の差が小さくなっている。定性的に評価するためにdatファイルを参照する。 表2のようにt=4.621000の時にはオイラー法と中点法の差が0.005359である。また,t=4.999900の時にはオイラー法と中点法の差が-0.000083である。

# 3. 考察

Gnuplotで描画した結果と生成されたdatファイルを踏まえて考察を行う. dt=0.01である図3では明らかに近似として使えない.

時刻t	刻み幅dt	オイラー法	中点法	差(中点法-オイラー法)
4.621000	0.001	1.388795	1.443330	0.054535
4.621000	0.0001	1.388800	1.394159	0.005359
4.999000	0.001	0.091040	0.090518	-0.000522
4.999900	0.0001	0.086320	0.086237	-0.000083

Table 3 dt=0.0001の時の時刻tのオイラー法と中点法の比較

表3はオイラー法と中点法の比較をまとめた表である。 dt=0.001の時と比べて, dt=0.0001の時の方がオイラー法と中点法の差が小さくなっている。 dt=0.0001はt=5の時点で最大でも誤差が1/100以下になっている。

しかし、オイラー法であっても中点法であっても誤差は蓄積するので、自分の必要な範囲に誤差が収まるように刻み幅を決める必要がある。無駄に細かくても実行に時間もメモリも使うため、適切な刻み幅を決める必要がある。特に時刻tが増加すると誤差が大きくなるため、tが大きくなるような場合は刻み幅を小さくしなければならない。