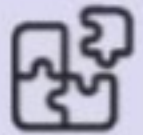


Abschließende Worte



Klugheit siegt

Manchmal überlebt nicht der Schnellste, sondern der Klügste!



Rätsel lösen

Entkomme der Python und löse das Rätsel!



Zum Ziel

Von (0,0) bis (x,x) - der Weg zum Erfolg!

Live Demonstration





Spielregeln

Zufallsauswahl

Der gesuchte Begriff wird zufällig aus einer vorgefertigten Liste ausgewählt.

Indexgenerierung

Das Programm zeigt das gewählte Wort mit seinen Indexzahlen an. Anstelle von Buchstaben gibt der Spieler die Buchstabenindexzahl an das Programm ein.

Wikipedia-Verbindung

Der gewählte Buchstabe muss an der "gewürfelten" Stelle im Titel eines Wikipedia-Artikels vorkommen.



Spielbeschreibung



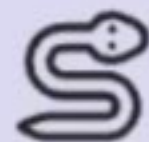
Wortlänge

Der Spieler erhält Unterstriche, die die Länge des gesuchten Wortes anzeigen.



Buchstabeneingabe

Durch Benutzereingabe wird ein Buchstabe ausgewählt.




Konsequenzen

Richtige Buchstaben werden ergänzt. Bei Fehlern nähert sich eine "Python" dem Galgenmännchen.



Escape the Python

Hackathon - (S)team 2 

Team:

Ronny Borries

Jakob Leibel

Rocco Drafz

Alexej Platizin

Ahmad Khalil

Khesrau Noorzaie

Mentor: Diego Havenstein