



**UNIVERSIDAD DE TALCA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL EN BIOINFORMÁTICA**

**Taller de Desarrollo Web**  
Laboratorio 2 de Ejercicios - Unidad II  
Javascript: Nociones básicas

## Objetivos

- Escribir programas/scripts en Javascript que solucionen problemas básicos.
- Escribir código tabulado (identado).
- Documentar programas mediante comentarios.

## Ejercicios

Todos las soluciones a estos problemas deben utilizar funciones, propias o disponibles.

1. Escribe un programa de dos líneas que pida el nombre del usuario con un prompt y escriba un texto que diga "Hola nombreUsuario"
2. Escribe un programa de tres líneas que pida un número, pida otro número y escriba el resultado de sumar estos dos números.
3. Escribe un programa que pida dos números y escriba en la pantalla cual es el mayor.
4. Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.
5. Escribe un programa que pida un número y diga si es divisible por 2.
6. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuantas veces aparece la letra a.
7. Escribe un programa que pida una frase y escriba las vocales que aparecen.
8. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas veces aparecen cada una de las vocales.
9. Escribe un programa que muestre un formulario para la conversión de Pesos a Dolares o viceversa.
10. Escribe un programa que simule el lanzamiento de un dado. Utiliza imágenes para cada valor del dado y alguna función random para simular el lanzamiento.
11. Escribe un programa que muestre un proyector de fotografías (5 fotos). La idea es tener dos botones (anterior y siguiente) para ir mostrando las imágenes.

## Entrega

Suba a Educandus el link al repositorio GIT correspondiente.