

Niveau IA: ●●●●○ | Temps/coup 1.5s | Profondeur 10

Échiquier

Éval


--

Coups

↶ Annuler   ↷ Refaire   ☐ Suggestion (option)   ☐ Sauver   ☐ Pendule

Puzzle du jour

Puzzles

Puzzle Rush

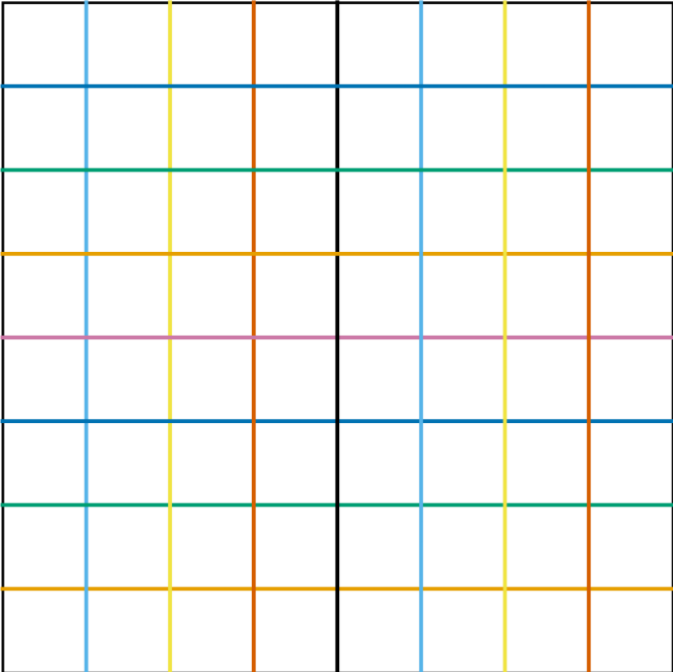
Drill d'ouvertures

Coordonnées (h2, e4...)

Streak & Elo local (tactiques)

Thèmes tactiques (fourchette, enfilade, mat en 2...)

Échiquier



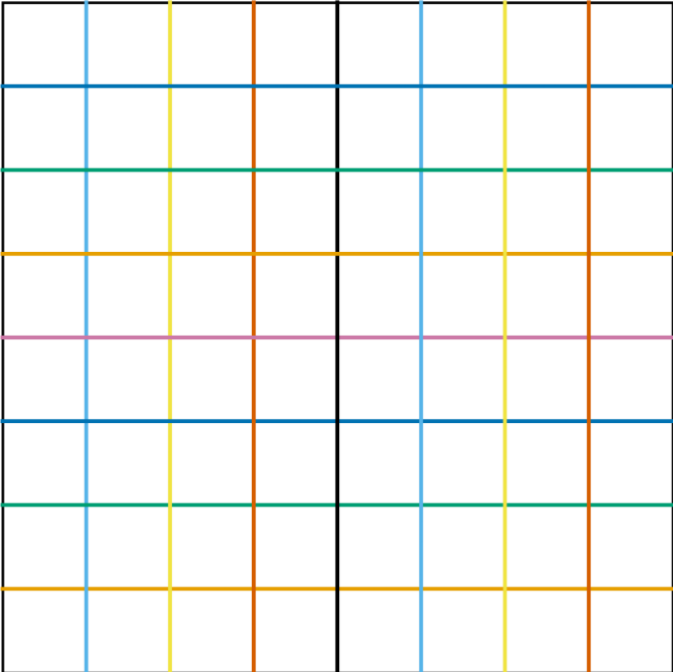
Infos puzzle  
ID: 12345  
Thèmes: fourchette  
Difficulté: 1450

Tentatives: 3  
Réussites: 2  
Série: 4

Commentaires/Variantes

Valider le coup   Indice   Solution   Suivant

Échiquier



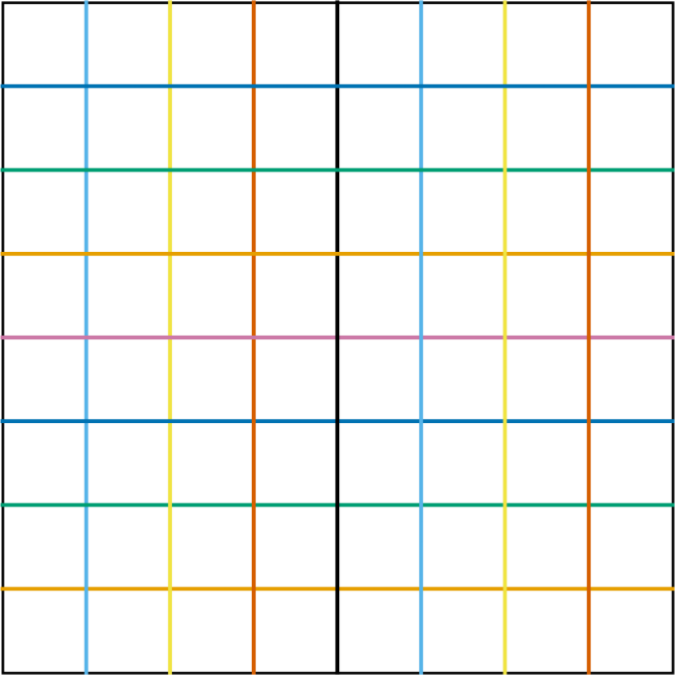
Score: 12  
Erreurs: 1/3  
Temps: 1:42

Progression  
[|||||| ]

Historique récent (✓ / ✕)

Passer Pause Reprendre

Échiquier



Ligne: Italienne  
Variante: Giuoco Piano

Prochain coup  
Côté: Blancs  
Attendu: c3

Tolérance  
Transpositions: Oui

Feedback: Correct / Déviation / Erreur critique

Montrer solution   Suivant   Marquer favori

Recherche: \_\_\_\_\_ Filtres: ECO / Favoris

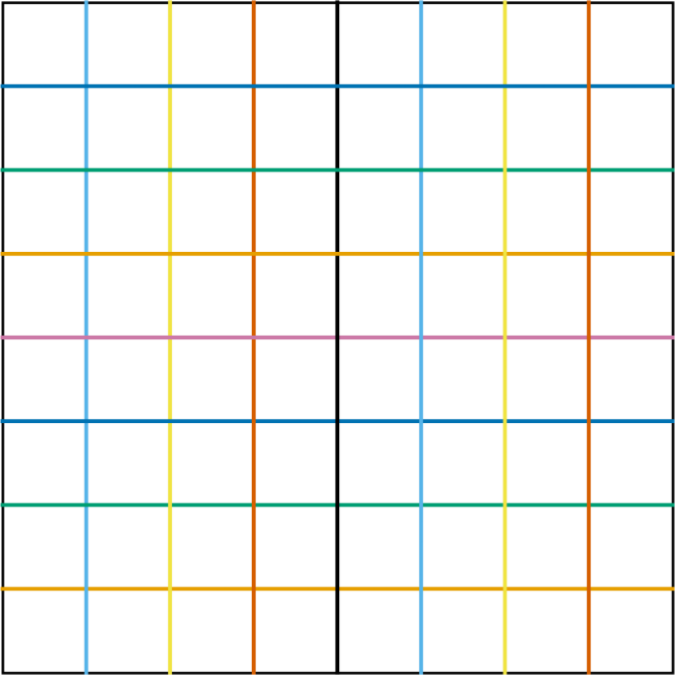
Arbre de coups (ECO)  
1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bc4 ...

Fréquences & Scores (histogrammes simplifiés)

Notes personnelles / Tags

Actions: Lancer Drill | Ajouter au répertoire

Échiquier



Barre d'éval  
+0.8  
Meilleur coup:  
...c5! puis Nc6

Liste de coups + NAGs (?!, ??)

Basculer analyse on/off   Profondeur   Temps/coup

Pseudo: \_\_\_\_\_ [Rechercher]

Résumé: Elo Blitz/Rapid, parties jouées, winrate

Tendances Elo (courbe)

Erreurs fréquentes (milieu/fin de partie)

Ouvertures les plus jouées (liens vers bibliothèque)



Pendule (3+2, 5+5, 10+0, Delay)  
▶ Start | ⏸ Pause | ↺ Reset

Thèmes (plateau & pièces)  
Clair / Sombre / Classique / Bois / Contrasté

Logs (niveau, filtres)  
Export .txt

Sauvegarde & Restauration  
SQLite / Export JSON

Réglages: IA (threads, move time), Accessibilité, Haptics