Chess Multitool

# 1. Objectifs

* Offrir un entraînement **solo** complet, IA, tactiques, ouvertures, mini-jeux
* Rester **léger** et **facile à développer** : tout en local (SQLite + fichiers PGN/FEN), pas de multi en ligne.
* Rendre l’app **addictive** grâce à des boucles courtes (puzzles quotidiens, mini-jeux chronométrés, progression visible).

# 2. Fonctionnalités :

Actuelles :

* + Jouer contre l’IA, pas de gestion de niveaux
  + Visualiser la bibliothèque d’ouvertures
  + Analyser les résultats chess.com, sans import de pgn, avec un pseudo l’application interroge l’API chess.com
  + Pendule, si l’utilisateur veut l’utiliser pour jouer sur un plateau réel

Prochaines :

* + Jouer contre l’IA multi niveaux, 10 presets (Débutant → Maître, gérer avec temps par coups, et profondeur)
  + Plusieurs thèmes, 3 - 5, mode sombre

Futures :

* + Mode analyse avec barre d’évaluation
  + Puzzles types chess.com
  + Puzzle du jour
  + Puzzle rush
  + Drill d’ouvertures, flashcards, jouer les coups clés contre une IA qui « suit » la ligne.
  + Mini jeu cliquer sur la case, aucune case afficher et on doit par exemple cliquer sur h2
  + Logs
  + Sauvegarde de partie ? BDD ? SQLite ?