Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет) Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №2 по курсу «Операционные системы»

Тема работы "Изучение взаимодействий между процессами"

Студент: Меджидли Махмуд
Ибрагим оглы
Группа: М8О-208Б-20
Вариант: 17
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка:
Дата:
Полимск:

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/loshadkaigogo/OS

Постановка задачи

Задача: реализовать программу, в которой родительский процесс создает два дочерних процесса. Родительский процесс принимает строки, которые отправляются в тот или иной дочерний процесс в зависимости от следующего правила: если длина строки больше 10 символов, то строка отправляется во второй дочерний процесс, в противном случае в первый дочерний процесс. Оба процесса удаляют гласные из строк.

Общие сведения о программе

Реализация программы была бы невозможна без специальной библиотеки "unistd.h" для операционной системы Linux, которая позволяет работать с процессами и системными вызовами.

По мере реализации задания используются такие строки(команды), как: **int fd[2]** - создание массива из 2 дескрипторов, 0 - чтение (read), 1 - передача (write)

pipe(**fd**) - конвейер, с помощью которого выход одной команды подается на вход другой (оно же "труба")

int id = **fork** () - создание дочернего процесса, в переменной id будет лежать "специальный код" процесса (-1 - ошибка fork, 0 - дочерний процесс, >0 -

родительский)

read(...) - команда, предназначенная для чтения данных, посланных из другого процесса, принимающая на вход три параметра: элемент массива дескрипторов с индексом 0, значение **получаемого** объекта (переменной, массива и т.д.), размер **получаемого** объекта (например, в случае переменной int - sizeof(int), в случае массива из 10 переменных типа int - sizeof(int) * 10)

write(...) - команда, принимающая на вход три параметра: элемент массива дескрипторов с индексом 1, значение посылаемого объекта (переменной, массива и т.д.), размер посылаемого объекта (например, в случае переменной int - sizeof(int), в случае массива из 10 переменных типа int - sizeof(int) * 10)

close(...) - команда, использующаяся, когда нам больше не нужно передавать, либо считывать что-либо из другого процесса.

Общий метод и алгоритм решения

С самого начала программа получает два названия файлов для записи работы дочерних процессов. После этого эти оба файла создаются, и программа запрашивает у пользователя количество строк. Далее выполняется следующий алгоритм: после введения строки в консоль пользователь может увидеть ответ либо от первого дочернего процесса, либо от второго дочернего процесса, так как каждый процесс представляется, прежде чем вывести уже готовую строку пользователю (то есть строку с удаленными гласными). В самой программе удаление гласных представлено посредством

вложенных циклов while и пробегом по строке в поиске гласной при помощи кода ASCII.

По окончании работы программы пользователь имеет выведенные без гласных строки и в консоли, и в созданном в самом начале файле, как и требовалось в задании.

Собирается программа при помощи команды g++ lab2.cpp -o main, запускается при помощи команды ./main.

Исходный код

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <fstream>
#include vinistd.h"
int main () {

dui: string path_child1, path_child2;

dui: cout << "Congrats, you are in parent process. Please enter name of files for first and second child!" << std:: endl;

dui: cout << "For first child: " << std:: endl;

dui: cin >> path_child1;

dui: cin >> path_child2;

dui: dui >> path_child2;

for first and second child: " << std:: endl;

dui: cin >> path_child2;

for second child: " << std:: endl;

dui: dui >> path_child2;

for first and second child! " << std:: endl;

for second child: " << std:: endl;

for second child: " << std:: endl;

for first and second child!" << std:: endl;

for second child! " << std:: endl;

for second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " << std:: endl;

for first and second child! " <<
```

```
if (first_identificator == -1) {
    std:: cout << "Fork error!" << std:: endl;
    return -1;
}
else if (first_identificator == 0) {
    fs.open(path_child1, std:: fstream:: in | stc:: fstream:: out | stc:: fstream:: app);
    int a;
    read(fd1[0], &a, sizeof(int));
    std:: cout << "Congrats, you are in child #1 process" << std:: endl;
    while (a > 0) {
        int size_of_string;
        read(fd1[0], &size_of_string, sizeof(int));
        char string_array[size_of_string];
        read(fd1[0], string_array, sizeof(char) * size_of_string);
```

```
char string_array[n];
    for (int i = 0; i < n; i++){
        string_array[i] = string[i];
    }
    if (string.size() <= 10) {
        write(fd1[1], &n, sizeof(int));
        write(fd1[1], string_array, sizeof(char) * n);
    }
    else {
        write(fd2[1], &n, sizeof(int));
        write(fd2[1], string_array, sizeof(char) * n);
    }
    close(fd1[0]);
    close(fd1[1]);
    close(fd2[0]);
    close(fd2[1]);
    }
    return 0;
}</pre>
```

Демонстрация работы программы

Тест 1.

```
Congrats, you are in parent process!
Please enter name of files for first and second child!
For first child:
file1.txt
For second child:
file2.txt
From parent: enter amount of strings
Good, let's delete vowels in your strings 5 times:
Congrats, you are in child #1 process
Congrats, you are in child #2 process! hello_world
From child #2, your string is: hll_wrld
what_a_great_weather_today
From child #2, your string is: wht_grt_wthr_td
is not it?
From child #1, your string is: s_nt_t?
yes the weather is great
From child #2, your string is: s_th_wthr_s_grt
goodbye!
From child #1, your string is: gdb!
```

Тест 2.

```
Congrats, you are in parent process!
Please enter name of files for first and second child!
For first child:
first_child_file
For second child:
second_child_file
From parent: enter amount of strings
10
Good, let's delete vowels in your strings 10 times:
Congrats, you are in child #2 process!
Congrats, you are in child #1 process
ahaha
From child #1, your string is: hh
ahahaha
From child #1, your string is: hhh
ahahahahahaha
From child #2, your string is: hhhhhhh
ahahahahahahahah
From child #2, your string is: hhhhhhhhh
nice joke bro
From child #2, your string is: nc_jk_br
ahahah
From child #1, your string is: hhh
great
From child #1, your string is: grt
beatiful
From child #1, your string is: btfl
wonderful
From child #1, your string is: wndrfl
fantastic_man from child #2, your string is: fntstc_mn
```

Выводы

Данная лабораторная работа помогла мне ознакомиться с тем, как устроены процессы в Linux. Я осознал принцип работы вышеперечисленных команд и системных вызовов, а также узнал некоторые тонкости работы процессоров.