Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №2 по курсу «Операционные системы»

Тема работы "Изучение взаимодействий между процессами"

Ибрагим оглы	
Группа: М80	О-208Б-20
Ba	риант: 17
Преподаватель: Миронов Евгений С	Сергеевич
Оценка:	
Дата:	
Подпись:	

Студент: Меджидли Махмуд

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/loshadkaigogo/OS

Постановка задачи

Задача: реализовать программу, в которой родительский процесс создает два дочерних процесса. Родительский процесс принимает строки, которые отправляются в тот или иной дочерний процесс в зависимости от следующего правила: если длина строки больше 10 символов, то строка отправляется во второй дочерний процесс, в противном случае в первый дочерний процесс. Оба процесса удаляют гласные из строк.

Общие сведения о программе

Реализация программы была бы невозможна без специальной библиотеки "unistd.h" для операционной системы Linux, которая позволяет работать с процессами и системными вызовами.

По мере реализации задания используются такие строки(команды), как: **int fd[2]** - создание массива из 2 дескрипторов, 0 - чтение (read), 1 - передача (write)

pipe(fd) - конвейер, с помощью которого выход одной команды подается на вход другой (оно же "труба")

int id = **fork** () - создание дочернего процесса, в переменной id будет лежать "специальный код" процесса (-1 - ошибка fork, 0 - дочерний процесс, >0 - родительский)

read(...) - команда, предназначенная для чтения данных, посланных из другого процесса, принимающая на вход три параметра: элемент массива

дескрипторов с индексом 0, значение **получаемого** объекта (переменной, массива и т.д.), размер **получаемого** объекта (например, в случае переменной int - sizeof(int), в случае массива из 10 переменных типа int - sizeof(int) * 10)

write(...) - команда, принимающая на вход три параметра: элемент массива дескрипторов с индексом 1, значение посылаемого объекта (переменной, массива и т.д.), размер посылаемого объекта (например, в случае переменной int - sizeof(int), в случае массива из 10 переменных типа int - sizeof(int) * 10)

close(...) - команда, использующаяся, когда нам больше не нужно передавать, либо считывать что-либо из другого процесса.

Общий метод и алгоритм решения

С самого начала программа получает два названия файлов для записи работы дочерних процессов. После этого эти оба файла создаются, и программа запрашивает у пользователя количество строк. Далее выполняется следующий алгоритм: после введения строки в консоль пользователь может увидеть ответ либо от первого дочернего процесса, либо от второго дочернего процесса, так как каждый процесс представляется, прежде чем вывести уже готовую строку пользователю (то есть строку с удаленными гласными). В самой программе удаление гласных представлено посредством вложенных циклов while и пробегом по строке в поиске гласной при помощи кода ASCII.

По окончании работы программы пользователь имеет выведенные без гласных строки и в консоли, и в созданном в самом начале файле, как и требовалось в задании.

Собирается программа при помощи команды g++ lab2.cpp -o main, запускается при помощи команды ./main.

Исходный код

```
#include cistream>
#include cistream #include cistream>
#include
```

```
while (x < string.size()) {</pre>
    close(fd1[0]);
close(fd1[1]);
if (second_identificator == -1) {
read(fd2[0], &a, sizeof(int));
std:: cout << "Congrats, you are in child #2 process!" << std:: endl;</pre>
while (a > 0) {
read(fd2[0], &size_of_string, sizeof(int));
char string_array[size_of_string];
close(fd2[0]);
close(fd2[1]);
for (int i = 0; i < a; i++)
  d:: string string,
d:: cin >> string;
```

```
char string_array[n];
for (int i = 0; i < n; i++){
    string_array[i] = string[i];
}
    if (string.size() <= 10) {
    write(fd1[1], &n, sizeof(int));
    write(fd1[1], string_array, sizeof(char) * n);
}
else {
    write(fd2[1], &n, sizeof(int));
    write(fd2[1], string_array, sizeof(char) * n);
}
close(fd1[0]);
close(fd1[0]);
close(fd2[0]);
close(fd2[1]);
}
return 0;
}</pre>
```

Демонстрация работы программы

Тест 1.

```
Congrats, you are in parent process!
Please enter name of files for first and second child!
For first child:
file1.txt
For second child:
From parent: enter amount of strings
Good, let's delete vowels in your strings 5 times:
Congrats, you are in child #1 process
Congrats, you are in child #2 process! hello_world
From child #2, your string is: hll_wrld
what_a_great_weather_today
From child #2, your string is: wht_grt_wthr_td
is not it?
From child #1, your string is: s_nt_t?
yes the weather is great
From child #2, your string is: s th wthr s grt
goodbye!
From child #1, your string is: gdb!
```

Тест 2.

```
Congrats, you are in parent process!
Please enter name of files for first and second child!
For first child:
first_child_file
For second child:
second_child_file
From parent: enter amount of strings
10
Good, let's delete vowels in your strings 10 times:
Congrats, you are in child #2 process!
Congrats, you are in child #1 process
ahaha
From child #1, your string is: hh
ahahaha
From child #1, your string is: hhh ahahahahahahaha
From child #2, your string is: hhhhhhh
ahahahahahahahah
From child #2, your string is: hhhhhhhhh
nice joke bro
From child #2, your string is: nc_jk_br
ahahah
From child #1, your string is: hhh
great
From child #1, your string is: grt
beatiful
From child #1, your string is: btfl
wonderful
From child #1, your string is: wndrfl
fantastic_man
From child #2, your string is: fntstc_mn
```

Выводы

Данная лабораторная работа помогла мне ознакомиться с тем, как устроены процессы в Linux. Я осознал принцип работы вышеперечисленных команд и системных вызовов, а также узнал некоторые тонкости работы процессоров.