**值类型和引用类型的区别**

值类型放在栈里 空间连续 通过下标查找

引用类型放在堆里 是一个地址的引用 是一个指向的引用

**== 和 equals 的区别**

 == 的作用：  
　　基本类型：比较值是否相等  
　　引用类型：比较内存地址值是否相等

equals 的作用:  
　　引用类型：默认情况下，比较内存地址值是否相等。可以按照需求逻辑，重写对象的equals方法。

**装箱和拆箱（装箱与拆箱性能损耗详解）**

装箱是将值类型转换为引用类型的过程

拆箱是将引用类型转换为值类型

装箱时，生成的是全新的引用对象，这会有时间损耗，也就是造成效率降低

**什么叫封装？封装有什么用**

**为什么要继承**

泛化 提高代码复用率

**什么时候该用委托,为什么要用委托,委托有什么好处**

委托是一个指向

Delegate Action Func 三个的区别