2. 사칙 연산

파이썬의 사칙 연산 규칙은 일반 수학 연산 규칙과 동일

$$30 - (10 + 20) * 3 + \frac{100}{2^2}$$

변수를 이용한 연산도 동일한 규칙을 따른다

+, -: 더하기, 빼기

/, // : 나누기 (소숫점 포함, 몫구하기)

% : 나머지

\$*\$: 곱하기

\$**\$: 거듭제곱

() 안의 계산을 먼저한다

In [1]:

```
1 30 - (10 + 20) * 3 + 100 / 2 ** 2
```

Out[1]:

-35.0

In [2]:

-35.0

In [3]:

```
\begin{array}{ccc}
1 & x = x + 1 \\
2 & print(x)
\end{array}
```

101

In [4]:

```
1 z = y = x = 1 + 2 + 3
2 print(x, y, z)
```

666

In [5]:

```
1 print (a, b)
```

30 10

value swapping

In [6]:

```
1 a, b = b, a
2 print(a, b)
```

10 30

In [7]:

Out[7]:

8

exponential

In [8]:

```
1 2 ** 3 ** 4
```

Out[8]:

2417851639229258349412352

In [9]:

```
1 (2 ** 3) ** 4
```

Out[9]:

4096

```
In [10]:
```

```
1 3 ** 400
```

Out[10]:

705507910865533257124642715759347962165079496127873157628712232092 620855515829341565792985294471341581549523348253559118669297930718 24566694145084454535257027960285323760313192443283334088001

In [11]:

```
1 3.0 ** 400
```

Out[11]:

7.055079108655333e+190

In [12]:

```
1 time = 50
2 day = time / 24
3 day
```

Out[12]:

2.083333333333335

나눗셈

floor division

In [13]:

```
1 day = time // 24
2 day
```

Out[13]:

2

modulo (나머지)

In [24]:

```
remainder = 30 % 24 remainder
```

Out[24]:

6

+=, -=, *=, /=, %= : augmented assignment

```
In [25]:
```

```
1 x = 1
```

In [26]:

```
\begin{array}{c|c}
1 & x = x + 1 \\
2 & x
\end{array}
```

Out[26]:

2

In [27]:

```
1 x += 1 x
```

Out[27]:

3

In [28]:

In [29]:

Out[29]:

9

In [30]:

Out[30]:

8

In [21]:

In [22]:

Out[22]:

10

In [23]:

```
1 z *= 2
2 z
```

Out[23]:

20

print 함수 내의 연산

In [36]:

```
integer1 = 11
integer2 = 5
print(integer1 * integer2)
```

55

In [37]:

print(integer1 // integer2)

2

In [38]:

1 print(integer1 % integer2)

1

In [39]:

1 print(integer1 / integer2)

2.2