# 26. Graph Data Structure

그래프는 노드(node)와 그 노드를 연결하는 간선(edge)을 하나로 모아 놓은 자료 구조를 말한다.

### 노드 (Node)

정점(vertex)라고도 부르며 위치를 나타낸다.

## Edge (간선)

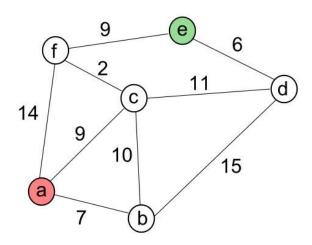
위치간의 연결선을 나타낸다. 일방향 혹은 양방향일 수 있다.

## 가중치 (weight)

두 node 사이를 이동하는 비용 (cost) 를 의미한다. 예를 들어 두개의 도시(node) 를 연결하는 길의 가중치는 두도시 사이의 거리이다.

### 그래프 (Graph)

그래프는 G = (V, E) 로 표시할 수 있고, 각 edge 는 연결되는 node 와 weight 의 tuple 로 표시한다 (node1, node2, weight).



6 개의 node 와 9 개의 edge 로 구성된 위 그래프는 다음과 같이 node 와 edge 의 집합(set) 으로 표시한다.

$$V = \{a, b, c, d, e, f\}$$

 $E = \{(a, b, 7), (a, c, 9), (a, f, 14), (b, d, 15), (b, c, 10), (c, d, 11), (c, f, 2), (d, e, 6), (e, f, 9)\}$ 

## 경로 (Path)

경로는 node 를 통과하는 순서이다. 경로의 길이는 node 사이 edge 의 weight 를 모두 합한 것이다. 예를 들어 경로 (a,c,d,e) 의 edge 는  $\{(a,c,9),(c,d,11),(d,e,6)\}$  이 되고 경로의 길이는 26 이다.

# Python class 를 이용한 Graph 구조 구현

### In [1]:

```
# __iter__ : iterable object 반환
 1
 2
 3
    class Atest:
 4
      def init (self, values=None):
 5
         if values is None:
            self.values = []
 6
 7
         else:
            self.values = values
 8
 9
10
      def iter (self):
         return iter(self values)
11
12
   a = Atest([1,3,5,7])
13
14
15
   for n in a:
16
      print(n)
```

### In [2]:

```
1
    class Graph:
 2
      def __init__(self):
 3
         self.adjacentList = {}
                                      # 인접한 이웃 node list
 4
 5
      def __iter__(self):
 6
         return iter(self.adjacentList.items())
                                              # 인접한 이웃 node list iterable object 반환
 7
 8
      def add vertex(self, vertex):
                                               # 그래프에 새로운 node 추가
 9
         if not vertex in self.adjacentList:
                                               # 새로이 추가된 node 에는 아직 edge 가 없음
10
           self.adjacentList[vertex] = []
11
      def add_edge(self, v1, v2, weight):
                                              # 새로운 edge 등록 (이웃 node 와 가중치)
12
         self.adjacentList[v1].append({'node': v2, 'weight': weight})
13
         self.adjacentList[v2].append({'node': v1, 'weight': weight})
14
```

### In [3]:

```
1
    g = Graph()
 2
 3
    g.add_vertex('a')
    g.add_vertex('b')
 5
    g.add_vertex('c')
    g.add_vertex('d')
 7
    g.add_vertex('e')
    g.add_vertex('f')
 9
10
    g.add_edge('a','b',7)
    g.add_edge('a','c',9)
11
12 g.add_edge('a','f',14)
13
    g.add_edge('b','c',10)
    g.add_edge('b','d',15)
14
    g.add_edge('c','d',11)
15
16
    g.add_edge('c','f',2)
    g.add_edge('d','e',6)
18
    g.add_edge('e','f',9)
19
20
    for node in g:
21
       print(node)
('a', [{'node': 'b', 'weight': 7}, {'node': 'c', 'weight': 9}, {'node': 'f', 'weight': 14}])
('b', [{'node': 'a', 'weight': 7}, {'node': 'c', 'weight': 10}, {'node': 'd', 'weight': 1
5}])
('c', [{'node': 'a', 'weight': 9}, {'node': 'b', 'weight': 10}, {'node': 'd', 'weight': 1
```

```
1}, {'node': 'f', 'weight': 2}])
('d', [{'node': 'b', 'weight': 15}, {'node': 'c', 'weight': 11}, {'node': 'e', 'weight': 6}])
('e', [{'node': 'd', 'weight': 6}, {'node': 'f', 'weight': 9}])
('f', [{'node': 'a', 'weight': 14}, {'node': 'c', 'weight': 2}, {'node': 'e', 'weight': 9}])
```

# NetworkX 를 이용한 graph 시각화

### In [5]:

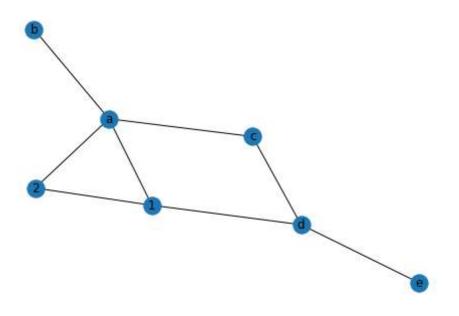
```
1
   import networkx as nx
 2
   G=nx.Graph()
 3
4
                               # graph 에 'a' 추가
   G.add node("a")
   G.add_nodes_from(["b","c"]) # node 여러개를 한번에 추가
 5
 6
 7
                               # node 1, 2 사이에 edge 추가
   G.add_edge(1,2)
   edge = ("d", "e")
8
 9 G.add_edge(*edge)
                              # node d, e 사이에 edge 추가
10
   edge = ("a", "b")
   G.add_edge(*edge)
                              # node a, b 사에에 edge 추가
11
12
13
   print("Nodes of graph: ")
14 print(G.nodes())
15 print("Edges of graph: ")
16 print(G.edges())
17
18 nx.draw(G, with_labels = True)
```

Nodes of graph: ['a', 'b', 'c', 1, 2, 'd', 'e'] Edges of graph: [('a', 'b'), (1, 2), ('d', 'e')]



## In [6]:

```
# adding a list of edges:
G.add_edges_from([("a","c"),("c","d"), ("a",1), (1,"d"), ("a",2)])
nx.draw(G, with_labels = True)
```



### In [7]:

```
1 H = nx.Graph()

2 H.add_edge('a','b')

4 H.add_edge('a','f')

5 H.add_edge('b','c')

6 H.add_edge('b','d')

7 H.add_edge('b','d')

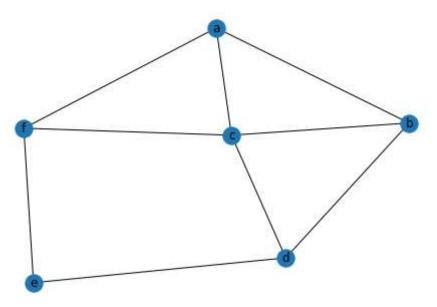
8 H.add_edge('c','f')

10 H.add_edge('c','f')

11 H.add_edge('d','e')

12 h.add_edge('e','f')

12 nx.draw(H, with_labels = True)
```



# 연습문제

• 위에서 작성한 Graph g 에서 세개의 node 를 연결 (두개의 구간 연결)하는 거리를 계산하는 함수를 작성하세요

### In [8]:

1 g.adjacentList

```
Out[8]:
```

### In [8]:

```
def connect(a, b, c):

def dist(x, y):
    for n in g.adjacentList[x]:

# CODE HERE

return dist(a, b) + dist(b, c)
```

#### In [9]:

```
1 connect('a', 'b', 'c')
```

#### Out[9]:

17