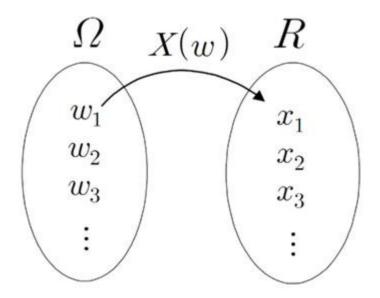


# ■ 확률변수(random variable)

• 표본공간에서 정의된 실함수(real-valued function)

정의역이 표본공간  $\Omega$ 이고 공역이 실수인 함수  $\Rightarrow$ 확률실험





- 불확실성을 가지는 사회적·자연적 현상을 일종의 확률실험으로 이해
- 표본공간을 숫자로 표시하고 불확실한 현상을 수학적으로 모형화
- 확률변수는 대문자 X, Y, Z 등으로 표시하며 확률변수의 값은 소문자 x, y, z 등으로 표시



#### ◉동전 3개 던지기

○ X : 앞면의 수

○ Y: 앞면과 뒷면의 수의 차이



- ◉윷 하나를 젖혀질 때까지 던지는 확률실험
  - 젖혀지면 S, 엎어지면 F
  - X : 윷을 던진 횟수, Y : 엎어진 수

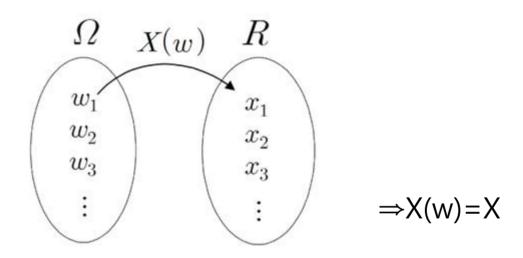
●휴대전화의 수명



- 이산확률변수(discrete random variable):
- 확률변수가 가질 수 있는 값들이 가산(countable) 또는 셀 수 있는 경우
  - 예】불량품의 개수, 사고건수, ...
- 연속확률변수(continuous random variable):
  - 가질 수 있는 값이 셀 수 없을 정도로 많은 경우
  - 예】수명, 신장, 체중



# ■ 확률분포(Probability Distribution) ⇒[0,1]



● 확률변수는 표본공간의 값을 숫자로 바꾼 함수 □ 확률변수가 어떤 값을 가진다는 것은 표본공간 내에 대응하는 원소들이 존재



#### ● 수식표현

- $\circ$  X=x  $\Rightarrow$  표본공간 상에  $\{\omega \mid X(\omega)=x,\,\omega\in\Omega\}$ 를 만족하는 사건이 존재
  - $\circ$  임의의 상수 a, b에 대해  $a \leq X \leq b \Rightarrow$  표본공간 상에  $\{\omega | a \leq X(\omega) \leq b, \ \omega \in \Omega\}$ 를 만족하는 사건이 존재

 $\Rightarrow$  확률변수에 대해 X=x 또는  $a \leq X \leq b$  에 대응하는 확률을 계산할 수 있음



### ◉동전을 세 번 던지기

$$P(X=0) = P(\{TTT\}) = \frac{1}{8}$$

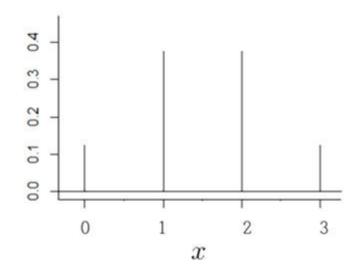
$$P(X=1) = P(\{HTT, THT, TTH\}) = \frac{3}{8}$$

$$P(X=2) = P(\{HHT, HTH, THH\}) = \frac{3}{8}$$

$$P(X=3) = P(\{HHH\}) = \frac{1}{8}$$



- 확률변수는 숫자로 표시되고 해당 숫자에 대한 확률을 구할 수 있음
  - 학률변수의 값에 따라 확률이 어떤 형태로 분포되어 있다는 말을 할 수 있음 (그림으로 표시가능)





- 확률분포(probability distribution): 확률변수의 값에 대해 확률을 표시한 것
- 확률분포표(probability distribution table): 확률변수의 확률을 표로 표시한 것
  - 예】동전 세 번 던지기: 앞면의 수

x	0	1	2	3
P(X=x)	1	3	3	1
I(A-x)	8	8	8	8



- 확률은 모집단이 어떤 형태로 이루어져 있는지를 보여줌
- ⇒ 확률분포는 모집단을 숫자로 표시했을 때의 형태
  - = 모집단의 확률구조
- 모집단의 확률구조를 표시하는 방법
  - 이산확률변수: 확률질량함수, 누적분포함수, ...
  - 연속확률변수: 확률밀도함수, 누적분포함수, ...



- 요약
  - 확률변수: 표본공간에서 정의된 실함수
    - · 불확실한 현상을 수학적으로 모형화⇒ 계량화된 분석 ※ 불확실성을 제거하는 것이 아님
  - 확률분포: 확률변수의 확률구조
    - · 모집단의 형태