Università degli Studi di Milano Corso di Editoria Digitale Anno Accademico 2022/2023 Gabriele Alfredo Resigotti 954942

Smartphone per tutti

Introduzione

Il progetto vuole creare una guida rivolta a un pubblico di over 60 sull'utilizzo dello smartphone nella quotidianità. Il prodotto finale è un libro digitale, E-book, in formato epub destinato alla vendita sui principali store online. Le stesse risorse saranno poi messe a disposizione anche attraverso un sito web. L'idea del progetto nasce da una collaborazione lavorativa del sottoscritto con un quotidiano online, grey-panthers.it, che si rivolge principalmente a un pubblico di senior. In una visione di realizzazione dell'intera guida, il prodotto finale sarebbe sviluppato in collaborazione con la redazione del giornale. Per il progetto sono stati realizzati i capitoli sulle applicazioni e sui pagamenti in mobilità (08-Applicazioni.md -09-Mobile_payment.md)

Le tecnologie utilizzate per la realizzazione del progetto sono:

- Markdown
- Linguaggi per la programmazione web
- Pandoc
- Github

Il linguaggio di Markdown è scelto per la sua semplicità e in una visione di realizzazione dell'intero progetto per poter permettere anche ad altre persone, non necessariamente esperte di informatica, di poter contribuire al progetto in maniera semplice e veloce. La scelta di utilizzare Pandoc è dovuta al fatto che permette di convertire il file Markdown in un file HTML, che poi verrà utilizzato per la creazione del sito web. Github è stato scelto per la sua semplicità e per la possibilità di poter collaborare con altri utenti.

Obiettivi

L'obiettivo principale del progetto è fornire una guida pratica per poter imparare ad utilizzare lo smartphone da consultare in qualsiasi momento e in qualsiasi luogo. ##Sviluppo contenuti Considerando il pubblico di riferimento, la guida deve essere scritta in modo semplice e chiaro, senza utilizzare termini troppo tecnici e senza approfondire troppo i concetti teorici; il cuore deve essere la pratica correlata da foto ed esempi.

Processo di produzione

Studio e analisi del tema

Lo smartphone è entrato nella quotidiantà di quasi tutti ormai per i nativi digitali non ha segreti o confini ma per molti senior è una montagna insuperabile. In molte occassioni è uno strumento imposto dai familiari: regalato e configurato ma mai spiegato. Molti senior hanno voglia di scoprire e imparare ma in molti casi non hanno un punto di partenza o di riferimento. Smartphone per tutti vuole raccogliere e organizzare materiale che è stato creato nel corso degli anni da un nativo digitale ma con una visione dedicata a un public di senior.

Distrubuzione, pubblicità e aspetti legali

Il materiale di partenza sarebbe in maggior parte materiale svillupato per il quotidiano coperto da copyright. Il prodotto finale verrebbe venduto sui principali Store online con l'utilizzo di DRM per evitare la diffusione non autorizzata dell'opera. I canali per la promozione, presentazione del prodotto, sarebbero i social network e il sito del quotidiano con una campagna di promozione del prodotto attraverso pubblicazione di foto o video. Il social di riferimento sarebbe Facebook perchè più frequentato dal target.

Sviluppo del prodotto

Il primo punto è l'individuazione degli argomenti da trattare, una volta individuati si sono raccolti e organizzati andando a definire i capitoli.

I punti principali su cui si vuole concetrare la guida sono:

- Introduzione al mondo dello smartphone e differenze con il computer
- IOS e Android differenze e cenni storici
- Operazioni di base (chiamate, SMS...)
- Fotografia e Organizzazione Galleria
- Impostazioni e personalizzazione
- Cloud e sincronizzazione
- Applicazioni Pre installate come funzionano e a cosa servono
 - Gsuite (Gmail, Google Drive, Google Foto, Google Maps, ecc..)
- Whatsapp
- Applicazioni da scaricare e il loro funzionamento
 - Pharmaround
 - Dove conviene
 - Prezzi benzina
 - Io
 - Gooogle e Apple Pay
 - Stocard
- Ottimizzazione (Cosa fare se la memoria è piena, ecc..)
- Sicurezza (Cosa fare se il telefono è stato rubato, ecc..)

Il progetto vedrà lo sviluppo di uno o più punti sopra citati. Le fonti per la realizzazione dell'intero progetto sono wikipedia per quanto riguarda i primi due punti e il sito grey-panthers.it per quanto riguarda il resto. In particolare verranno utilizzati per lo sviluppo del progetto articoli scritti dal sottoscritto e revisionati dalla redazione, composta da giornalisti.

Gestione documentale

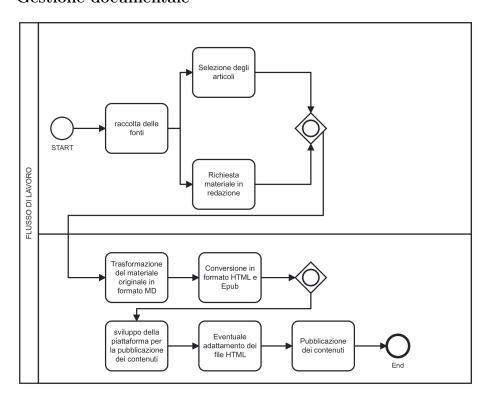


Figure 1: Flusso documentale