ChessGame – glowna klasa, odpowiedzialna za pobranie nazw dwoch graczy i rozpoczecie gry. Instancjonuje klasę ChessBoard.

ChessBoard – druga najwazniejsza klasa – inicjalizuje planszę, rysuje ją na ekranie, umieszcza figury na polach startowych. Dla kazdej figury instancjonuje klasę Figure z odpowiednimi wspolrzednymi i typem figury.

UserchoiceHandler – klasa ktora pobiera ruch, ktory chce wykonac gracz, instancjonuję klasę MoveHandler.

MoveHandler – klasa która decyduje czy ruch jest legalny, czy ruch spowoduje koniec gry, czy ruch spowoduje zbicie pionka. Wykonuje ruch, przesuwa figury po polach.

TurnHandler – decyduje który gracz powinien wykonać ruch. W przyszłosci mozna dopisać timer.