

Règlement de la compétition Iron Web, édition 2013

1. Le « Iron Web » (ci-après « Iron Web ») est une compétition “Web réalité”, organisée par le « Le Web au Québec » (ci-après le « WAQ »), un organisme à but non lucratif, incorporé suivant la partie 3 de la *Loi sur les compagnies du Québec*;
2. Les participants du Iron Web devront être disponibles du mardi 13h le 19 février 2012 jusqu’à 18h le vendredi 22 février 2012, heure du Québec.

CONDITIONS D’ADMISSIBILITÉ

3. L’Iron Web s’adresse à toute personne résidant au Québec, âgée de dix-huit (18) ans ou plus;
4. Les candidats doivent être des professionnels du Web (graphistes, intégrateurs, programmeurs, rédacteurs, photographes, stratèges, etc.) et être en mesure de collaborer au développement d’un projet Web;
5. Les étudiants dans ces domaines peuvent également poser leur candidature;
6. Les participants doivent être libres et garantir leur présence au lieu de la compétition (Espace 400e à Québec) pendant toute la durée de l’événement, car il ne sera pas possible pour eux de quitter les lieux de la compétition pendant toute sa durée;

COMMENT PARTICIPER

7. Les candidats intéressés à participer ont jusqu’au 2 décembre 2012, 23h59 pour poser leur candidature;
8. Les candidatures seront évaluées et retenues à l’entière discrétion des organisateurs du WAQ.
9. La formation des équipes sera déterminée par le comité du IronWeb.
10. Les participants qui seront retenus devront prévoir être disponibles pour l’entrevue de sélection finale qui se tiendra aux dates prévues en décembre.
11. La participation à la compétition est gratuite, mais un dépôt de 50\$ par chèque pour les candidatures retenues sera exigé.
12. Pour être admissibles, les participants sélectionnés devront lire, comprendre et signer ce document intitulé : « Règlement de la compétition Iron Web, édition 2013 »;

CONCLUSION DE LA COMPÉTITION

13. L'objectif de la compétition est de faire rayonner l'expertise de l'industrie de Québec et de ses ressources dans ce domaine.

CONDITIONS GÉNÉRALES

14. Les participants devront suivre le code vestimentaire établi par l'équipe du Iron Web (chandails d'équipes et tenue approprié attendue);
15. Les participants doivent porter les vêtements qui lui seront fournis, présentant les logos des commanditaires du Iron Web et du WAQ

Droit à l'image

16. Pendant toute la durée de la compétition, les participants seront filmés 24 heures sur 24 à l'exception de la zone de repos;
17. En signant ce document, les participants acceptent donc d'être filmés sans interruption pendant toute la durée de l'Iron Web;
18. Par le fait même, les participants autorisent le WAQ à diffuser les images captées lors de l'évènement et à en faire tout usage raisonnable lié à la promotion de l'Iron Web;

Santé et sécurité

19. Les participants sont responsables de leur santé et sécurité:
 - a. Ils doivent dormir quand ils le jugent nécessaire;
 - b. Ils doivent prendre une douche avant qu'on ne le jugent nécessaire;
 - c. Ils doivent manger et s'hydrater quand ils le jugent nécessaire;
 - d. Ils doivent signaler toute allergie ou problème de santé aux organisateurs;
 - e. Ils doivent fournir un numéro en cas d'urgence (conjoint, frère, soeur, parent, etc.);
20. En aucune circonstance le WAQ et/ou ses organisateurs ne pourront être tenus responsables d'un préjudice subi par un participant si celui-ci ne respecte pas la clause précédente;

Matériel

21. Les participants doivent fournir leur propre ordinateur;
22. Les participants acceptent d'installer sur leur ordinateur, pour la durée de l'événement, un logiciel permettant la surveillance et possiblement la diffusion de leur écran sur la plate-forme de diffusion en direct de l'Iron Web.
23. Le WAQ met ce qui suit à la disposition des participants :
 - a. Aire de repos à l'abri des regards (à usage réservé pour se reposer ou dormir exclusivement);
 - b. Bureau et chaise;
 - c. Nourriture et breuvage à volonté;
 - d. Connexion internet sans fil et avec fil via un réseau assigné par équipe;
 - e. Réseau local privé;
 - f. Électricité;
24. La connexion internet fournie ne doit pas être utilisée à des fins illégales et nous nous réservons le droit de limiter l'accès à certaines ressources.
25. Contrairement au réseau filaire, nous ne garantissons pas la stabilité de la connexion sans-fil.

Technologie

26. La technologie utilisée par les participants pour le développement du projet devra être reconnue et de l'hébergement facile et à faible coût devra être proposé.

Les participants doivent garder à l'esprit que plus la technologie est largement utilisée à Québec plus il y a de chance que le projet survive;

Projet

27. La teneur du projet ne sera révélée aux participants qu'au moment jugé opportun par le comité du Iron Web;
28. Il s'agit principalement d'un projet web (pas un vidéo ou un dépliant imprimé);
29. Les navigateurs suivants devront être testés et être fonctionnels :
 - a. Firefox (dernière version)
 - b. Chrome (dernière version)
 - c. IE8 et +
30. Aucune tricherie (espionnage, aide ou ressources non autorisées) ne sera tolérée, le participant surpris à tricher sera expulsé automatiquement, sans que les caméras ne soient arrêtées;
31. Chacune des équipes devra présenter leur projet final devant le public du WAQ le vendredi 22 février 2013;

Droits sur le projet et les livrables

32. Le code utilisé devra être 100% libre de droits pour une utilisation commerciale (par exemple, pas de extJS);
33. Donc, aucun code fait ailleurs ne sera accepté, à moins qu'il soit libre de droits pour les projets commerciaux;
34. Si tel est le cas, les participants ont la responsabilité de démontrer aux organisateurs du WAQ que le code utilisé est libre de droits pour les projets commerciaux;
35. Si les participants choisissent des images, vidéos ou autres sur internet, ils doivent s'assurer qu'aucun droit d'auteur n'est violé avant de décider de les utiliser;
36. Ainsi, si une tierce personne venait à se plaindre que ses droits d'auteur ont été violés dans le cadre du Projet, le ou les participants fautifs devront prendre la responsabilité et en dégager le WAQ;
37. Par la signature de ce document, les participants acceptent de céder au WAQ tous les droits d'auteur reliés au Projet (images, code, etc.) et renoncent également à leurs droits moraux sur le Projet et accepte que ce dernier et son code source soit mis à la disposition du public sur internet;

Je, _____, soussigné(e), domicilié au _____, affirme avoir lu et compris le Règlement de la compétition Iron Web, édition 2013 et accepte chacune de ces conditions en apposant ma signature ci-bas.

Signature du participant : _____