



## Aktivitetsschema för Objektorienterad programmering med C#

Följande dokument innehåller aktivitetsschemat för kursen C#. Tanken bakom aktivitetsschemat är att kursinnehållet skall vara tydligt och strukturerat, och att det skall framgå vad ni kan förvänta er av mig som lärare och vad jag förväntar mig av er att ni skall ha förberett inför varje kursträff för att ni skall kunna tillgodogöra er kursinnehållet.

Kursmaterial för de olika aktiviteterna kommer att publiceras automatiskt på Bb vid de tidpunkter som finns angivna i aktivitetsschemat. Det finns givetvis en tanke bakom de valda tiderna.

Nedanstående förkortningar används i aktivitetsschemat:

<b>FL</b>	Föreläsning
<b>PW</b>	Parworkshop
<b>PP</b>	Parprogrammering
<b>LK</b>	Livekodning

Om ni har några funderingar, så kontakta mig på [kr@impera.se](mailto:kr@impera.se).

/ Kalle.

## Vecka 1

Moment	Lärarförberedelser	Studentförberedelser	Beskrivning
<b>Kursintroduktion</b>  <b>Kursträff 1</b> FL - Kursintro FL/LK - C#/.Net/Visual studio PW- Visual Studio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslag om studentförberedelser postat i god tid innan kursstart</li> <li>• Aktivitetsschema tillgängligt</li> <li>• Förbered introduktionsföreläsning</li> <li>• Förbered PW</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 1 och 5 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kursintroduktion (15 min)               <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Pedagogiska tankar</li> <li>○ Kursinnehåll</li> <li>○ Kursstruktur</li> </ul> </li> <li>• Föreläsning + Livekodning (60 min)</li> <li>• Parworkshop (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 2</b> FL/LK + PP - Grundläggande C# + Debugger	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Förbered FL/LK</li> <li>• Förbered PP</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 4, 5 och 11 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Föreläsning (45 min)</li> <li>• Livekodning (15 min)</li> <li>• Parprogrammering (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 3</b> FL/LK + PP - Arrayer och samlingar + datum och strängar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Förbered FL/LK</li> <li>• Förbered PP</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 8 och 9 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Föreläsning (30 min)</li> <li>• Livekodning (15 min)</li> <li>• Parprogrammering (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 4</b> FL/LK - Repetition + WinForms	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Förbered FL/LK</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 2 och 3 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Föreläsning (30 min)</li> <li>• Livekodning (90 min + 15 min paus)</li> </ul>
<b>Kursträff 5</b> PP - Repetition	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Förbered PP</li> </ul>	Repetera läsningen från KT1 till KT3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Parprogrammering (90 min + 15 min paus)</li> </ul>

## Vecka 2

Moment	Lärförberedelser	Studentförberedelser	Beskrivning
<b>Kursträff 6</b> FL/LK - Arv, interfaces, generics, design patterns	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered intro/LK</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 12, och 14 till 16 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning (30 min)</li> <li>Livekodning (45 min + 15 min paus)</li> </ul>
<b>Kursträff 7</b> PP - Arv, interfaces, generics	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered PP</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Parprogrammering (90 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 8</b> FL/LK + PP - Exception-handling, I/O	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered intro/LK</li> <li>Förbered PP</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 7 och 21 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning (45 min)</li> <li>Livekodning (45 min)</li> <li>Parprogrammering (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 9</b> LK - Repetition + WinForms	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered livekodning</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 2 och 3 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Intro (30 min)</li> <li>Livekodning (60 min + 15 min paus)</li> </ul>
<b>Kursträff 10</b> FL/LK + PP - XML, serialisering, fördjupning av generics	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered intro/LK</li> <li>Förbered PP</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 15 och 22 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning (15 min)</li> <li>Livekodning (30 min)</li> <li>Parprogrammering (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 11</b> FL/LK + PP - Events, delegat, LINQ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered intro/LK</li> <li>Förbered PP</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 6, 13 och 23 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning (45 min)</li> <li>Livekodning (45 min)</li> <li>Parprogrammering (45 min)</li> </ul>

## Vecka 3

Moment	Lärförberedelser	Studentförberedelser	Beskrivning
<b>Kursträff 12</b> FL + PP - Threading + async	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered kompendium</li> <li>Förbered intro/LK</li> <li>Förbered PP</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kort kompendium kommer på Blackboard veckan innan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning (45 min)</li> <li>Parprogrammering (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 13</b> FL/LK - Avancerad C# + Projektpresentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered intro/LK</li> <li>Förbered projektuppgift</li> </ul>	<b>Läs i förväg:</b> Kapitel 13 och 23 i C#-boken.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektpresentation (10 min)</li> <li>Föreläsning (30 min)</li> <li>Parprogrammering (45 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 14</b> FL/LK - C# i praktiken		<b>Förbered frågor!</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning/Livekodning (90 min)</li> </ul>
<b>Kursträff 15</b> FL/LK - Repetition	<ul style="list-style-type: none"> <li>Förbered material</li> </ul>	<b>Förbered frågor!</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Föreläsning/livekodning/frågor (3h inklusive 2 × 15 min paus)</li> </ul>

## Vecka 4

Eget projektarbete, handledning i datorsal enligt schema.

## Vecka 5

Moment	Lärarförberedelser	Studentförberedelser	Beskrivning
Inlämning av projektarbete, deadline enligt schema.		Läs igenom projektuppgiften noga, säkerställ att ni uppfyllt alla krav och lämnat in enligt instruktioner.	<ul style="list-style-type: none"><li>Enligt projektbeskrivning</li></ul>
Tentamen	<ul style="list-style-type: none"><li>Skapa tentamen</li></ul>	Plugga!	