ingera

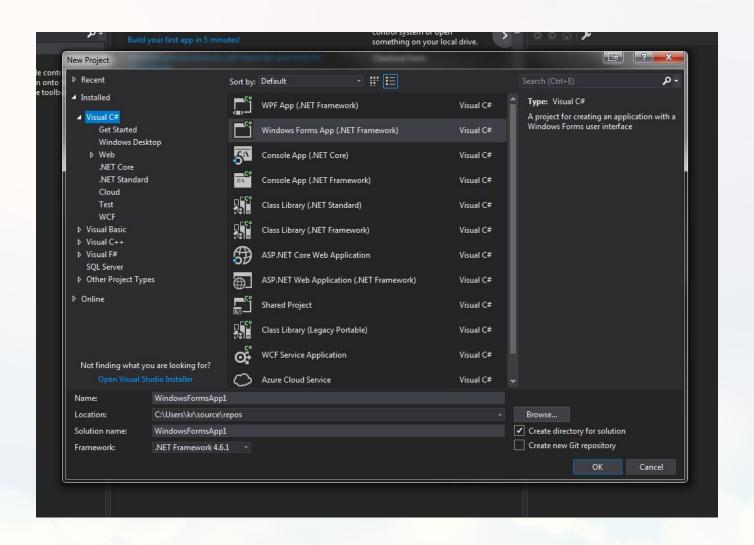
Objektorienterad programmering med C#

Kursträff 4
Windows Forms

Windows Forms

- Bibliotek för att skapa och hantera fönster, dialogrutor, widgets
- Nyare varianter är:
 - WPF: Windows Presentation Foundation
 - UWP: Universal Windows Platform (Windows 10)

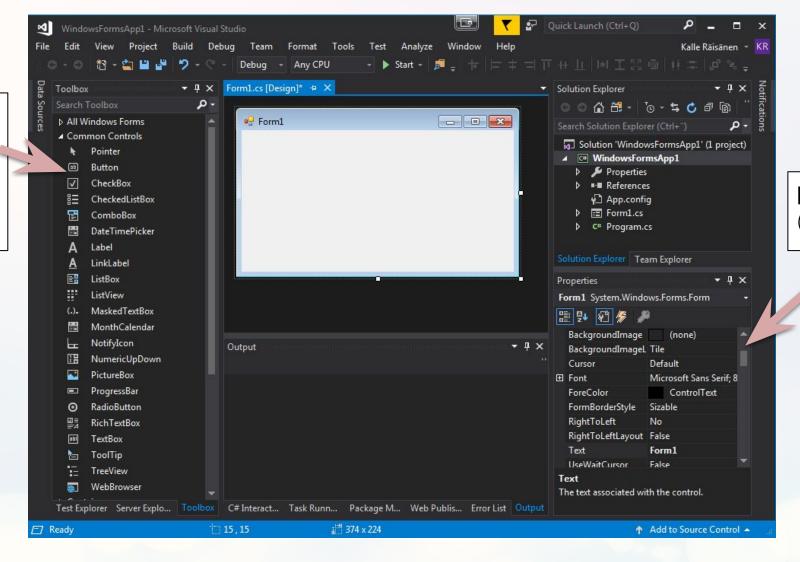
I VisualStudio



I VisualStudio

Kontroller

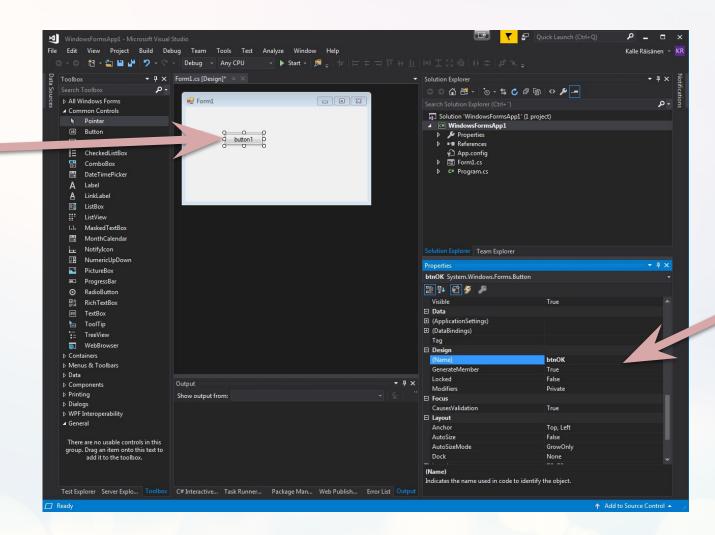
Knappar, textrutor, osv. Man kan dra ut kontroller från toolboxen till designvyn.



Egenskaper (för valt objekt)

I VisualStudio

- Klicka en gång på en kontroll för att komma åt dess egenskaper.
- Dubbelklicka för att skapa ett "default"-event på en knapp.



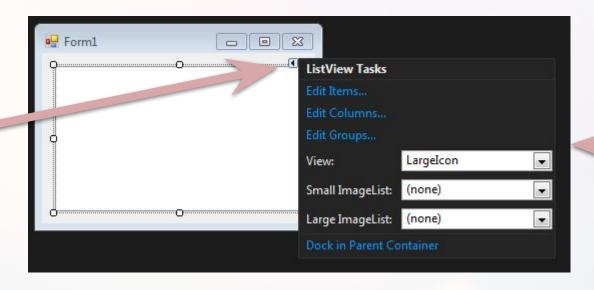
Name

Använd "name" för att sätta vilket namn kontrollen får i koden



ListView

 Snabbinställningar finns direkt på kontrollen -- en knapp med en liten pil



Columns

Här kan man ställa in vilka kolumner kontrollen ska ha och vilka rubriker dessa ska ha.

View

Styr hur listan visas. "Details" är en tabell.

```
var item = new ListViewItem(
    new [] { "Värde - kolumn 1", "Värde kolumn 2" }
lvExample.Items.Add(item);
```

RadioButton

• Radiobuttons läggs i (t.ex.) en GroupBox, så att de hör ihop

Livekodningsuppgift

Window Title Text #1 Text #2 Text #3 Text att lägga till Lägg till... Filtrera: text

• Filtrerar automatiskt när man skriver något

impera

• enum FilterMode