用户端小程序接口列表

接口统一前缀地址: https://domain/api/user

请求统一参数:

```
token (wxLogin接口除外)
```

统一返回结果:

```
{
    code: 状态码 (0表示成功,其他为失败),
    message: 返回信息(成功时一般为请求成功,失败时为失败信息),
    data: 返回数据,始终是一个对象(成功时存在,失败时一般不存在,除非特殊情况需要数据时才存在)
}
```

全局状态码:

- 0 成功
- 500 未知错误
- 10000 接口不存在
- 10001 参数不合法
- 10003 未登录
- 10004 账号不存在
- 10005 密码错误
- 10006 账号已存在
- 10007 token无效或不存在
- 70010 微信openId不存在(此时需重新调用 wx.login 并调用/wxLogin接口以获取微信openId)
- 70011 微信appid不存在

用户端登陆机制 (即 token, openId, 用户账号之间的关系):

步骤:

- 1. token获取: 调用 wx.login, 获取code, 然后请求 /wxLogin 接口 (通过user agent 获取appid),获取 token, 并缓存在本地
- 2. 绑定openId 到账户: 通过 /login 接口,将用户手机号(即用户实际账号)与openId相关联流程:

首次进入小程序后,首先 获取token, 然后 登陆时绑定openId 到账户

每次进入小程序,首先获取本地token缓存,若不存在则 获取token ,获取后若不存在用户信息,则需要登录(即步骤2)

后续操作:

若收到后台返回的状态码为 10007 和 70010 ,则需要执行步骤1

若收到后台返回的状态码为 10003 ,则需要执行步骤2

登陆相关

□ 微信登陆接口

接口地址 POST /wxLogin

参数:

```
code wx.login 获取到的code
```

返回值:

```
data: {
   token: 用户令牌,
   userInfo: 用户信息,微信openId已绑定用户的情况下返回,测试时code传值为user时返回用户信息: {
    name: 用户名称
    mobile: 手机号
   }
}
```

■ 登陆接口(绑定手机号)

接口地址: POST /login

参数:

```
mobile 手机号
verify_code 验证码
```

返回值

```
data: {
  userInfo: 用户信息 {
    name: 用户名称,
    mobile: 手机号
  }
}
```

■ 使用场景ID快捷登陆 (用于跳转到一个新的小程序时用户不需要重复登陆操作)

接口地址: POST /loginWithSceneId

参数:

```
token 通过wxLogin接口获取到的token
sceneId: 在onLoad中获取到的scene值
```

返回

```
data: {
    userInfo: 用户信息 {
        name: 用户名称,
        mobile: 手机号,
    },
    payload: { 场景值所携带的数据
        user_id: 用户ID,
        order_no: 订单号
    }
}
```

□ 短信接口

接口地址: POST /sms/verify_code

参数:

```
mobile 手机号
```

返回值:

```
data: {
  verify_code: 验证码,测试时存在
}
```

▼ 获取地区列表(树形结构)

接口地址: GET /area/tree

参数: tier 要获取的层级数 1-3 (省/市/县), 默认为3

返回:

```
data: {
    list: [
        {
            id: id,
            area_id: 地区ID,
            name: 地区名,
            parent_id: 父级地区ID
            sub: [
                子地区列表,有下级时存在,结构同父级结构
        ]
      }
    ]
}
```

接口地址: GET /area/cities/withHot

参数: 无

返回

```
data: {
    热门: [
        同地区列表的每一项,没有sub元素
    ],
    A: [
        同地区列表的每一项,没有sub元素
    ],
    ...
}
```

■ 根据经纬度获取所在城市

接口地址: GET /area/getByGps

参数:

```
lng: 经度
lat: 纬度
```

返回

```
data: {
    province: 省份名,
    province_id: 省份ID,对应地区信息里里面的area_id
    city: 城市名,
    city_id: 城市ID,
    area: 县区名称,
    area_id: 县区ID
}
```

商家模块

□ 获取商家类别列表

```
接口地址: GET `/merchant/categories/tree`
返回:
```

```
data: {
```

■ 获取商家列表 (关键字搜索, 附近商家等)

接口地址: GET /merchants

参数:

```
city_id: 城市ID
keyword: 搜索关键字
merchant_category_id: 商家类别ID,
lng: 用户当前经度
lat: 用户当前纬度
radius: 范围, 范围参数只有在经纬度信息存在时才有效,当传递范围参数时,会获取用户位置所指定范围内的商家
并根据距离排序
page: 获取的页数
```

返回

```
data: {
 total: 总记录数,
 list: [
   {
     id: 商家id,
     oper_id: 运营中心ID
     merchant_category_id: 商家分类ID,
     merchantCategoryName: 商家分类名,
     name: 商家名,
     brand: 品牌,
     region: 运营地区/大区 1-中国 2-美国 3-韩国 4-香港
     address:详细地址,
     province: 所在省份,
     province_id: 省份ID,
     city: 城市,
     city_id: 城市ID,
```

```
area: 县区,
    area_id: 县区ID,
    lng: 商家所在位置经度,
    lat: 商家所在位置纬度,
    business_time: 商家营业时间 数组格式:[开始时间, 结束时间], 如: ['10:30:00', '18:30:00'],
    logo: 商家logo
    desc_pic: 商家描述图片
    desc: 商家介绍
    contacter: 联系人姓名
    contacter_phone: 负责人联系方式
    status: 状态 1-正常 2-禁用 (只返回状态正常的商家),
    distance: 距离, 当传递经纬度信息时才存在
    lowestAmount: 最低消费金额
    isOperSelf: 是否归属于当前小程序的运营中心
 ]
}
```

□ 商户详情

接口地址: GET /merchant/detail

参数:

```
id: 商户ID
lng: 用户所在经度,
lat: 用户所在纬度
```

返回

同商户列表返回的字段

□商品列表

```
接口地址: GET `/goods`
参数: `merchant_id` 商家ID
返回
```

```
name: 商品名,
desc: 商品描述,
market_price: 市场价(商品原价),
price; 商品价格,
start_date: 商品有效期开始日期,
end_date: 商品有效期结束日期,
business_time: 可用时间 数组格式:[开始时间,结束时间],如: ['10:30:00', '18:30:00'],
thumb_url: 商品缩略图,
pic: 商品默认图,
pic_list: 商品小图列表,数组
buy_info: 购买须知,
status: 状态 1-上架 2-下架,
sell_number: 商品已售数量,
}
]
```

□ 商品详情

```
接口地址: GET `/goods/detail`
参数: id 商品ID
返回
```

同商品列表中的每一项

订单模块

□订单列表

接口地址: GET /orders

参数:

status: 状态

返回

```
user id: 用户ID,
            user_name: 用户名,
            notify_mobile: 用户通知手机号,
            merchant_id: 商家ID,
            merchant_name: 商家名,
            goods_id: 商品ID,
            goods_name: 商品名,
            goods pic: 商品图片,
            goods thumb url: 商品缩略图,
            price: 商家单价,
            buy_number: 购买数量,
            pay_price: 支付金额,
            pay_time: 支付时间,
            refund price: 退款金额,
            refund_time: 退款时间,
            status: 状态 1-未支付 2-已取消 3-已关闭 (超时自动关闭) 4-已付款 6-已退款 7-已完成
(不可退款),
            items:核销码列表(已支付及之后的状态才存在)[
                {
                   id: 核销码ID,
                   order_id: 订单ID,
                   verify_code: 核销码,
                   status: 状态 1-未核销, 2-已核销 3-已退款,
                }
            isOperSelf: 是否归属于当前小程序的运营中心
         }
     ]
  }
```

□订单详情

```
地址: GET`/order/detail`
参数
```

order_no 订单号

返回

同订单列表中的每一项

□ 下单接口

地址: POST /order/buy

参数

```
goods_id: 商品ID
number: 数量
notify_mobile: 通知手机号(可为空)
```

返回

```
data: {
    order_no: 订单号,
    isOperSelf: 是否归属于当前小程序的运营中心
    sdk_config: 调起微信支付配置,isOperSelf 为1时存在 {
        appId: appid,
        nonceStr: 随机字符串,
        package: package,
        signType: signType,
        paySign: 支付签名,
        timestamp: 时间戳,
    }
}
```

□ 退款接口

地址: POST /order/refund

参数

```
order_no 订单号
```

返回

```
data: {
    id: 16,
    order_id: 893846835,
    order_no: "020180415222010166615",
    amount: "0.01",
    updated_at: "2018-04-16 19:30:45",
    created_at: "2018-04-16 19:30:44",
    refund_id: "50000206712018041604196575582",
    status: 2
}
```

■ 小程序间跳转h5

地址: H5页面 https://o2o.niucha.ren/miniprogram bridge/pay

参数

targetOperId:要跳转的目标小程序运营中心ID,商户/订单/商品信息里面都有

orderNo: 订单号, userId: 当前用户ID,

page: 目标页面地址,必须是小程序已发布的页面,目前默认 pages/severs/index/index

返回

页面会生成一个小程序码,用户扫码进入小程序指定页面,可在onLoad中获取到scene值通过scene值请求接口登陆,获取用户信息,并调起支付

■ sceneld快捷登陆接口