Παράλληλος Προγραμματισμός 2018

Προγραμματιστική Εργασία #2

Ονοματεπώνυμο: Ηρώ Σπύρου

AM: П2014120

Περιγραφή κώδικα

Στην εργασία γινεται χρήση των δομών msg (μηνυμάτων), queue (ουράς), thread και thpool_ (threadpool), οι οποίες δηλώνονται στην αρχή του κώδικα. Στην συνέχεια δηλώνονται οι συναρτήσεις.

- thpool_init: δεσμεύει μνήμη για το threadpool, καλεί την queue_init για να δεσμεύσει μνήμη για την ουρά, δεσμεύει μνήμη για τα threads και τα δημιουργεί.
- thpool_destroy: καλεί την queue_destroy για αποδέσμευση της ουράς, αποδεσμεύει τα threads και το threadpool.
- ο queue_init: αρχικοποιεί την ουρά.
- ο queue destroy: αποδεσμεύει την ουρά.
- ο thread_init: δεσμεύει μνήμη για τα threads και τα αρχικοποιεί.
- ο thread_destroy: αποδεσμεύει τα threads.
- o msg_create: δεσμεύει μνήμη για το νέο μήνυμα, αναθέτει τιμές στις μεταβλητές και εισάγει το νέο μήνυμα στο τέλος της ουράς.
- msg_read: διαβάζει το πρώτο μήνυμα στην ουρά και μεταφέρει την αρχή της ουράς στο επόμενο μήνυμα.
- work: με χρήση της msg_read διαβάζει ένα μήνυμα από την ουρά, εάν το μήνυμα περιλαμβάνει ταξινομημένα στοιχεία τα αθροίζουμε, αλλιώς εκτελούμε την συνάρτηση που περιλαμβάνεται στο μήνυμα και αποδεσμεύουμε το μήνυμα.
- ο quicksort: αν το μέγεθος του υπο-πίνακα είναι μικρό καλείται η inssort, αλλιώς καλείται η partition και δημιουργεί δύο νέα μηνύματα στην ουρά.
- ο partition: χωρίζει τον πίνακα (ή υπο-πίνακα) σε δύο επιμέρους πίνακες.
- ο inssort: κάνει επιτόπου ταξινόμηση και στέλνει μήνυμα ολοκλήρωσης.

Η main() δεσμεύει μνήμη για τον πίνακα a και τον αρχικοποιεί με τυχαίους αριθμούς. Στη συνέχει δημιουργεί το threadpool με την χρήση της συνάρτησης thpool_init και τοποθετεί το πρώτο μήνυμα στην ουρά με την χρήση της msg_create. Τέλος ελέγχει αν τα στοιχεία του πίνακα a ταξινομήθηκαν σωστά και αποδεσμεύει όλες τις δομές.

Πηγές

- 1. https://github.com/Pithikos/C-Thread-Pool
- 2. https://gist.github.com/mixstef/966be631a5d2601c4264#file-cv-example-c
- 3. https://gist.github.com/mixstef/322145437c092783f70f243e47769ac6