

ECE445 Παράλληλοι και Δικτυακοί Υπολογισμοί

Χειμερινό Εξάμηνο 2022-2023

Εργασία 3

Ομάδα φοιτητών:
Ιωάννης Ρούμπος - 2980
Γεράσιμος Αγοράς - 2947

Άσκηση 1

➤ Ερώτημα 1

COO Format Serial Algorithm:

```
for (int i=0; i<nz; ++i) {  
  
    y[row[i]] += val[i]*x[col[i]];  
  
}
```

Υπολογισμός κόστους:

$T(n) = O(nz)$, καθώς στο loop ξεκινάμε από το πρώτο στοιχείο και καταλήγουμε στο $nz-1$, οπότε συνολικά nz επαναλήψεις.

CSR Format Serial Algorithm:

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {  
  
    for (int j = i_ptr[i]; j < i_ptr[i+1]; ++j)  
  
        y[i] += val[j]*x[col[j]];  
  
}
```

Υπολογισμός κόστους:

Το εξωτερικό loop μας έχει n επαναλήψεις. Κάθε φορά στο εσωτερικό loop αρχίζουμε από το $i_ptr(i)$ και φτάνουμε έως το $i_ptr(i+1) - 1$. Η χειρότερη περίπτωση που μπορεί να αντιμετωπίσουμε σ' αυτό το loop είναι όλα τα στοιχεία NZ να βρίσκονται στην ίδια γραμμή, όπου κ' έχουμε $O(n * nz)$ συνολικά.

➤ Ερώτημα 2

COO Format Parallel Algorithm: (Υποθέτουμε ότι ο αριθμός των threads είναι ίσος με τον αριθμό των blocks)

```
for (int i=0; i < n; ++i) {  
    if(id % i == 0) {  
        if(id*(N/p) ≤ row[i] ≤ ((id+1)*(N/p) - 1))  
            y[row[i]] += val[i]*x[col[i]];  
    }  
}
```

Υπολογισμός κόστους:

$T(n) = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^n a/p = \sum_{i=1}^p n * a/p = n*a/p = \mathbf{O(n/p)}$, όπου a το σταθερό κόστος της πράξης $y[\text{row}[i]] += \text{val}[i]*x[\text{col}[i]]$

Χρονοβελτίωση: $S = T(1)/T(p) = p$

Απόδοση: $E = 1/T(p) = \frac{p}{a*n}$

CSR Format Parallel Algorithm:

```
for (int i = 0; i < n; ++i)  
    if(id % i == 0) {  
        if(id*(N/p) ≤ i ≤ ((id+1)*(N/p) - 1)) {  
            for (int j = i_ptr[i]; j < i_ptr[i+1]; ++j)  
                y[i] += val[j]*x[col[j]];  
        }  
    }
```

Υπολογισμός κόστους:

$T(n) = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^n \sum_{k=i_ptr_j}^{i_ptr_{j+1}} a/p = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^n nz * a/p = \sum_{i=1}^p n * nz * a/p = n*nz*a/p = \mathbf{O(n*nz/p)}$, όπου a το σταθερό κόστος της πράξης $y[i] += \text{val}[j]*x[\text{col}[j]]$

Χρονοβελτίωση: $S = T(1)/T(p) = p$

Απόδοση: $E = 1/T(p) = \frac{p}{a \cdot n \cdot nz}$

➤ Ερώτημα 3

COO Format Parallel Algorithm: (Υποθέτουμε ότι ο αριθμός των threads είναι ίσος με τον αριθμό των γραμμών)

```
for (int i=0; i < nz; ++i) {  
    if(id % i == 0) {  
        y[row[i]] += val[i]*x[col[i]];  
    }  
}
```

Υπολογισμός κόστους:

$T(n) = \sum_{i=1}^{nz} a/p = nz \cdot a/p = O(nz/p)$, όπου a το σταθερό κόστος της πράξης $y[\text{row}[i]] += \text{val}[i] \cdot x[\text{col}[i]]$

CSR Format Parallel Algorithm:

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {  
    if(id % i == 0) {  
        if(id*(N/p) ≤ i ≤ ((id+1)*(N/p) - 1)) {  
            for (int j = i_ptr[i]; j < i_ptr[i+1]; ++j)  
                y[i] += val[j]*x[col[j]];  
        }  
    }  
}
```

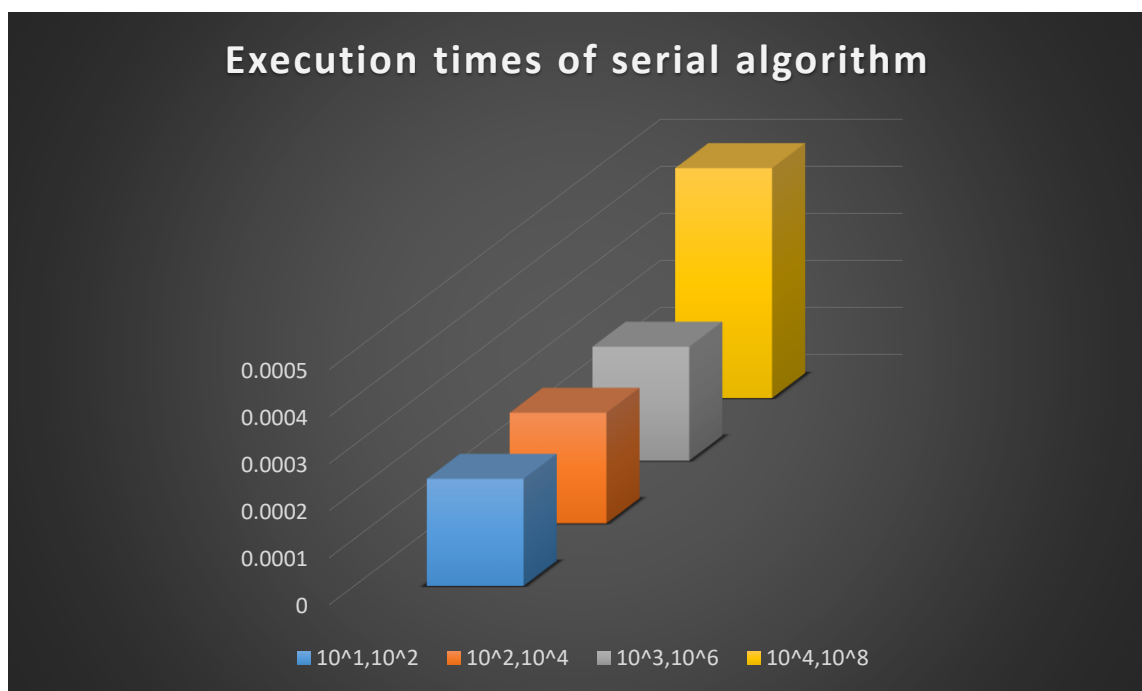
Υπολογισμός κόστους:

$$T(n) = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^{nz} \sum_{k=i_ptr_j}^{i_ptr_{j+1}} a/p = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^n nz \cdot a/p = \sum_{i=1}^p n \cdot nz \cdot a/p = n \cdot nz \cdot a = O(n \cdot nz)$$
, όπου a το σταθερό κόστος της πράξης $y[i] += \text{val}[j] \cdot x[\text{col}[j]]$

Άσκηση 2

Εκτελούμε τον σειριακό αλγόριθμο για πολλαπλασιασμό CSR-sparse πίνακα με διάνυσμα σύμφωνα με τον αλγόριθμο που φαίνεται στην άσκηση 1 και είναι υλοποιημένος στο αρχείο `serial_mul.c`, και οι χρόνοι που παίρνουμε είναι οι εξής:

Πλήθος NZ	Μέγεθος πίνακα	Χρόνος εκτέλεσης
10	10^2	0.000005866
10^2	10^4	0.000010209
10^3	10^6	0.000015473
10^4	10^8	0.000146976

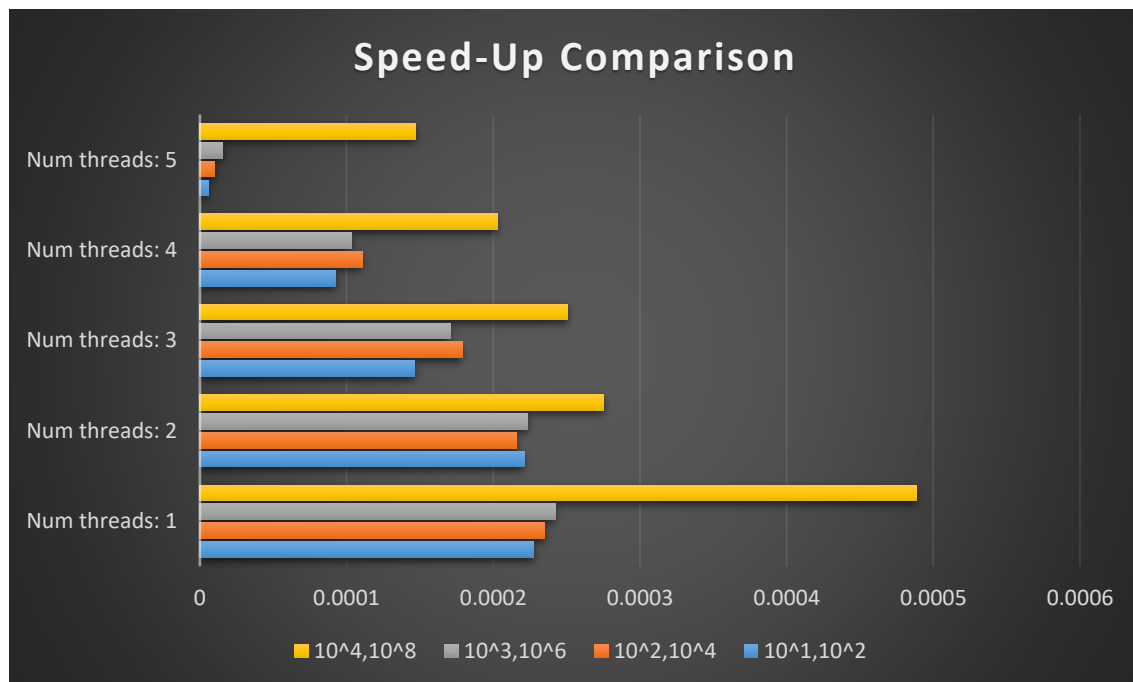


Άσκηση 3

Οι μετρήσεις που παίρνουμε για τα διάφορα μεγέθη του πίνακα και τα τον αριθμό των μη-μηδενικών κελιών φαίνονται παρακάτω για αριθμό νημάτων ίσο με 1,2,3,4 και 5 ([parallel_mul.c](#)). Τα speedup φαίνονται σε παρένθεση.

(NZ,N) vs p	1	2	3	4	5
(10¹,10²)	0.000227618	0.00022103 (x1.03)	0.000146586 (x1.55)	0.000092505 (x2.46)	0.000005866 (x38.8)
(10²,10⁴)	0.000234993	0.000216179 (x1.08)	0.000178833 (x1.31)	0.000110756 (x2.12)	0.000010209 (x23.01)
(10³,10⁶)	0.000242295	0.000223502 (x1.08)	0.000170607 (x1.42)	0.000103059 (x2.35)	0.000015473 (x15.66)
(10⁴,10⁸)	0.000488788	0.000275242 (x1.77)	0.000250704 (x1.95)	0.000202796 (x2.41)	0.000146976 (x3.33)

Το καλύτερο speedup που παρατηρούμε είναι αυτό για μέγεθος = 10² και threads = 5, με βελτίωση της τάξης του **3880%**.



Παρατηρούμε πως για $p = 5$ υπάρχει ισχυρό speedup για όλα τα μεγέθη που έχουμε ελέγξει.

Άσκηση 4

Εκτελούμε τη μέθοδο jacobi στο πίνακα που μας δίνεται σε μορφή CSR, αποθηκεύοντας τον όπως φαίνεται εντός του αρχείου `"jacobi_openmp.c"`.

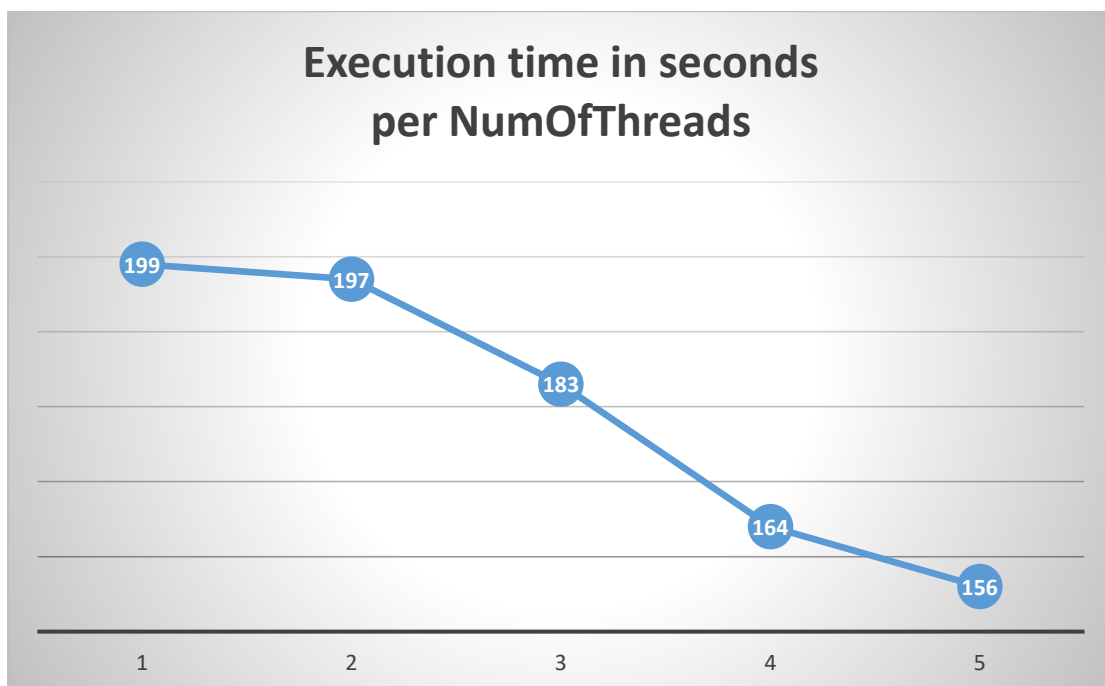
Οι χρόνοι που φαίνονται παρακάτω είναι για μέγεθος πίνακα $n = 10^6$ και αριθμό επαναλήψεων ίσο με $m = 1000$, ώστε να φαίνεται η επίδραση του multithreading στην εκτέλεση και για μεγαλύτερη σύγκλιση στο αποτέλεσμα.

Σε κάθε επανάληψη εκτυπώνονται τα κατάλληλα σχόλια

(`iter = *`, `residual = *`, `difference = *`), καθώς και στο τέλος ο χρόνος εκτέλεσης που εμφανίζεται παρακάτω στο διάγραμμα.

Ο πίνακας με τους χρόνους εκτέλεσης ανά multithreading execution φαίνεται παρακάτω.

NumofThreads	1	2	3	4	5
Computations Time (secs)	199	197	183	164	156



Στο αρχείο excel που συμπεριλαμβάνεται στο zip υπάρχουν χρόνοι (sheet "ex4").

Παρατηρούμε ότι η επίδραση του multithreading στον κώδικα είναι ισχυρή, καθώς ο χρόνος που έχουμε για αριθμό νημάτων ίσο με 5 σε σχέση με την σειριακή υλοποίηση είναι 21.6% χαμηλότερος.

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

Περιγραφή μηχανήματος

- Αριθμός πυρήνων: 8
- Μεγέθη κρυφής μνήμης: L1d cache: 128KiB
L1i cache: 128KiB
L2 cache: 1MiB
L3 cache: 6MiB

Κώδικας Άσκησης 2 (π.χ.)

Ακολουθεί ο κώδικας για το ερώτημα 2. Όνομα Αρχείου «serial_mul.c»

```
/******  
* Ergasia 3 – Askhsh 2  
* Roumpos Ioannis - 2980  
* Agoras Gerasimos - 2947  
*****/  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <math.h>  
#include <time.h>  
  
int main(int argc, char**argv){  
    if(argc != 3){  
        printf("Give correct number of arguments!\n");  
        printf("Correct form is: ./<name> <non zero elements>  
<size of vector>\n");  
        return -1;  
    }  
  
    struct timespec tv1, tv2;  
    int NZ = atoi(argv[1]);  
    NZ = pow(10, NZ);  
    int size_of_vector = atoi(argv[2]);  
    size_of_vector = pow(10, size_of_vector);  
  
    int *sparse_A = malloc(sizeof(int) * NZ);  
    int *i_ptr = malloc(sizeof(int) * (size_of_vector + 1));  
    int *j_index = malloc(sizeof(int) * size_of_vector);  
    int *y = malloc(sizeof(int) * size_of_vector);  
    int *x = malloc(sizeof(int) * size_of_vector);  
    i_ptr[0] = 0;  
  
    /*Initialize arrays*/  
    for(int i=0; i < NZ; i++){  
        sparse_A[i] = i + 1;  
        j_index[i] = i%4;  
    }  
}
```

```

/*Row offset*/
for(int i=1; i < size_of_vector; i++){
    i_ptr[i] = i_ptr[i-1] + NZ/size_of_vector;
}
i_ptr[size_of_vector] = NZ;

/*Vector initialization*/
for(int i=0; i < size_of_vector; i++){
    x[i] = i + 1;
}

clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &tv1);
/*Calculate sparse matrix vector multiplication*/
for (int i=0; i < size_of_vector; i++){
    y[i] = 0;
    for (int j = i_ptr[i]; j < i_ptr[i+1]; j++){
        y[i] += sparse_A[j] * x[j_index[j]];
    }
}
clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &tv2);
printf ("Total time = %10g seconds\n",
        (double) (tv2.tv_nsec - tv1.tv_nsec) /
1000000000.0 +
        (double) (tv2.tv_sec - tv1.tv_sec));

return 0;
}

```

Κώδικας Άσκησης 3 (π.χ.)

Ακολουθεί ο κώδικας για το ερώτημα 3. Όνομα Αρχείου «parallel_mul.c»

```

/*****
* Ergasia 3 – Askhsh 3
* Roumpos Ioannis - 2980
* Agoras Gerasimos - 2947
*****/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <time.h>
#include <omp.h>

int main(int argc, char**argv){
    if(argc != 3){
        printf("Give correct number of arguments!\n");
        printf("Correct form is: ./<name> <non zero elements>
<size of vector>\n");
    }
}

```



```

        return -1;
    }

    struct timespec  tv1, tv2;
    int NZ = atoi(argv[1]);
    NZ = pow(10,NZ);
    int size_of_vector = atoi(argv[2]);
    size_of_vector = pow(10,size_of_vector);

    int *sparse_A = malloc(sizeof(int) * NZ);
    int *i_ptr = malloc(sizeof(int) * (size_of_vector + 1));
    int *j_index = malloc(sizeof(int) * size_of_vector);
    int *y = malloc(sizeof(int) * size_of_vector);
    int *x = malloc(sizeof(int) * size_of_vector);
    i_ptr[0] = 0;

    /*Initialize arrays*/
    for(int i=0; i < NZ; i++){
        sparse_A[i] = i + 1;
        j_index[i] = i%4;
    }

    /*Row offset*/
    for(int i=1; i < size_of_vector; i++){
        i_ptr[i] = i_ptr[i-1] +  NZ/size_of_vector;
    }
    i_ptr[size_of_vector] = NZ;

    /*Vector initialization*/
    for(int i=0; i < size_of_vector; i++){
        x[i] = i + 1;
    }

    /*Start time*/
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &tv1);
    /*Calculate sparse matrix vector multiplication*/
    #pragma omp parallel for schedule(guided)
    for (int i=0; i < size_of_vector; i++){
        y[i] = 0;
        for (int j = i_ptr[i]; j < i_ptr[i+1]; j++){
            y[i] += sparse_A[j] * x[j_index[j]];
        }
    }
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &tv2);
    /*Stop time*/

    printf ("Total time = %10g seconds\n",
            (double) (tv2.tv_nsec - tv1.tv_nsec) /
1000000000.0 +
            (double) (tv2.tv_sec - tv1.tv_sec));

    return 0;
}

```

Κώδικας Άσκησης 4 (π.χ.)

Ακολουθεί ο κώδικας για το ερώτημα 4. Όνομα Αρχείου «fftw.c»

```
/******  
* Ergasia 3 – Askhsh 4  
* Roumpos Ioannis - 2980  
* Agoras Gerasimos - 2947  
*****/  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <omp.h>  
#include <math.h>  
#include <time.h>  
  
void jacobi(int n, int* IA, int* JA, double* A, double* b,  
double* x, int max_iter) {  
    int i, j, k;  
    double sum, x_new, residual, difference;  
    double* x_old = (double*) malloc(n * sizeof(double));  
    double* Ax = (double*) malloc(n * sizeof(double));  
    double* diff_mat = (double *) malloc(n * sizeof(double));  
  
    #pragma omp for schedule(dynamic) private(i)  
    for (i = 0; i < n; i++) {  
        x_old[i] = 0.0;  
    }  
  
    #pragma omp parallel private(i, j, k, sum, x_new)  
    {  
        for (i = 0; i < max_iter; i++) {  
            #pragma omp for schedule(dynamic)  
            for (j = 0; j < n; j++) {  
                sum = b[j];  
                for (k = IA[j]; k < IA[j+1]; k++) {  
                    if (JA[k] != j) {  
                        sum -= A[k] * x_old[JA[k]];  
                    }  
                }  
                if(j == 0) {  
                    x_new = sum / A[IA[j]];  
                }  
                else {  
                    x_new = sum / A[IA[j]+1];  
                }  
                x[j] = x_new;  
            }  
            #pragma omp barrier  
            {  
                // Compute residual  
                #pragma omp for schedule(dynamic)  
                for (j = 0; j < n; j++) {
```

```

        Ax[j] = b[j];
        for (k = IA[j]; k < IA[j+1]; k++) {
            Ax[j] -= A[k] * x[JA[k]];
        }
    }
    residual = 0.0;
    #pragma omp for schedule(dynamic)
reduction(+:residual)
    for (j = 0; j < n; j++) {
        residual += Ax[j] * Ax[j];
    }
    residual = sqrt(residual);

    // Compute difference
    #pragma omp for schedule(dynamic)
    for(j = 0; j < n; j++){
        diff_mat[j] = x_old[j] - x[j];
    }

    difference = 0.0;
    #pragma omp for schedule(dynamic)
reduction(+:difference)
    for (j = 0; j < n; j++) {
        difference += diff_mat[j] * diff_mat[j];
    }
    difference = sqrt(difference);

    printf("Iter = %d, residual = %lf, difference
= %lf\n", i, residual, difference);

    #pragma omp for schedule(dynamic)
    for (j = 0; j < n; j++) {
        x_old[j] = x[j];
    }
}

}
free(x_old);
free(Ax);
free(diff_mat);
}

int main() {
    int i;
    int n = 1000000;
    int max_iter = 1000;
    double* A_values = (double*) malloc((3*n-2)*
sizeof(double));
    double* b = (double*) malloc(n * sizeof(double));
    double* x = (double*) malloc(n * sizeof(double));
    int* i_ptr = (int*) malloc((n+1) * sizeof(int));
    int* j_index = (int*) malloc((3*n-2)* sizeof(int));
    struct timespec tv1, tv2;

    /*Init A Values*/

```

```

A_values[0] = 2;
A_values[1] = -1;
A_values[3*n - 4] = -1;
A_values[3*n - 3] = 2;

/*Init i_ptr*/
i_ptr[0] = 0;
i_ptr[1] = 2;
i_ptr[n] = 3*n - 2;
//i_ptr[n] = 3*n - 1;

/*Init j_index*/
j_index[0] = 0;
j_index[1] = 1;
j_index[3*n - 4] = n-2;
j_index[3*n - 3] = n-1;

// Initialize the matrix and right-hand side
# pragma omp parallel private ( i )
{
/*Init A values*/
#pragma omp for
for ( i = 2; i < 3*n - 4; i = i + 3){
    A_values[i] = -1;
    A_values[i + 1] = 2;
    A_values[i + 2] = -1;
}

#pragma omp for
for( i = 2; i < n; i++){
    i_ptr[i] = 3*i - 1;
}

#pragma omp for
for( i = 2; i < 3*n - 4; i = i+3){
    j_index[i] = i/3;
    j_index[i + 1] = j_index[i] + 1;
    j_index[i + 2] = j_index[i] + 2;
}

/*
Set up the right hand side.
*/
# pragma omp for
    for ( i = 0; i < n; i++ )
    {
        b[i] = 0.0;
    }

    b[n-1] = ( double ) ( n + 1 );
/*
Initialize the solution estimate to 0.
Exact solution is (1,2,3,...,N).
*/
# pragma omp for

```

```

        for ( i = 0; i < n; i++ )
        {
            x[i] = 0.0;
        }

    }

    /*printf("A_vals: ");
    for( i =0; i < 3*n-2; i++){
        printf("%d ", (int)A_values[i]);
    }
    printf("\ni_ptr: ");
    for( i =0; i < n+1; i++){
        printf("%d ", i_ptr[i]);
    }
    printf("\nj_index: ");
    for( i =0; i < 3*n-2; i++){
        printf("%d ", j_index[i]);
    }
    printf("\nb: ");
    for( i =0; i < n; i++){
        printf("%f ", b[i]);
    }
    printf("\n");*/

    // Call the Jacobi method
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &tv1);
    jacobi(n, i_ptr, j_index, A_values, b, x, max_iter);
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &tv2);

    // Print the solution
    /*for (i = 0; i < n; i++) {
        printf("x[%d] = %f\n", i, x[i]);
    }*/

    printf ("Total time = %10g seconds\n",
            (double) (tv2.tv_nsec - tv1.tv_nsec) /
1000000000.0 +
            (double) (tv2.tv_sec - tv1.tv_sec));

    free(A_values);
    free(b);
    free(x);
    free(i_ptr);
    free(j_index);
    return 0;
}

```