

Responsive Design

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

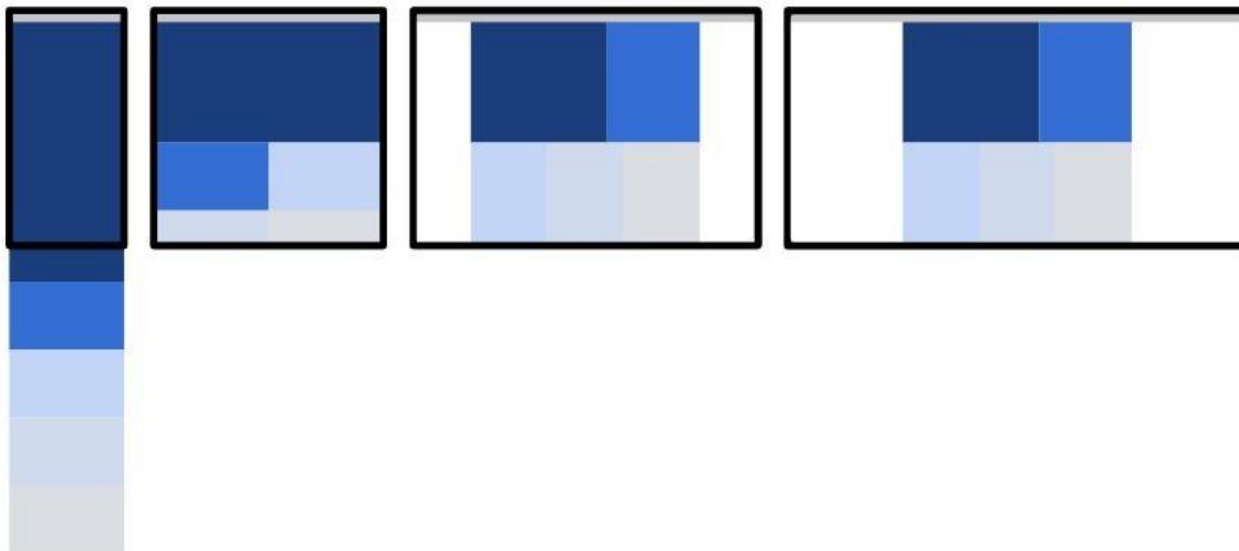
dev

Son las técnicas que usamos para adaptar nuestras aplicaciones web a la mayor cantidad de pantallas

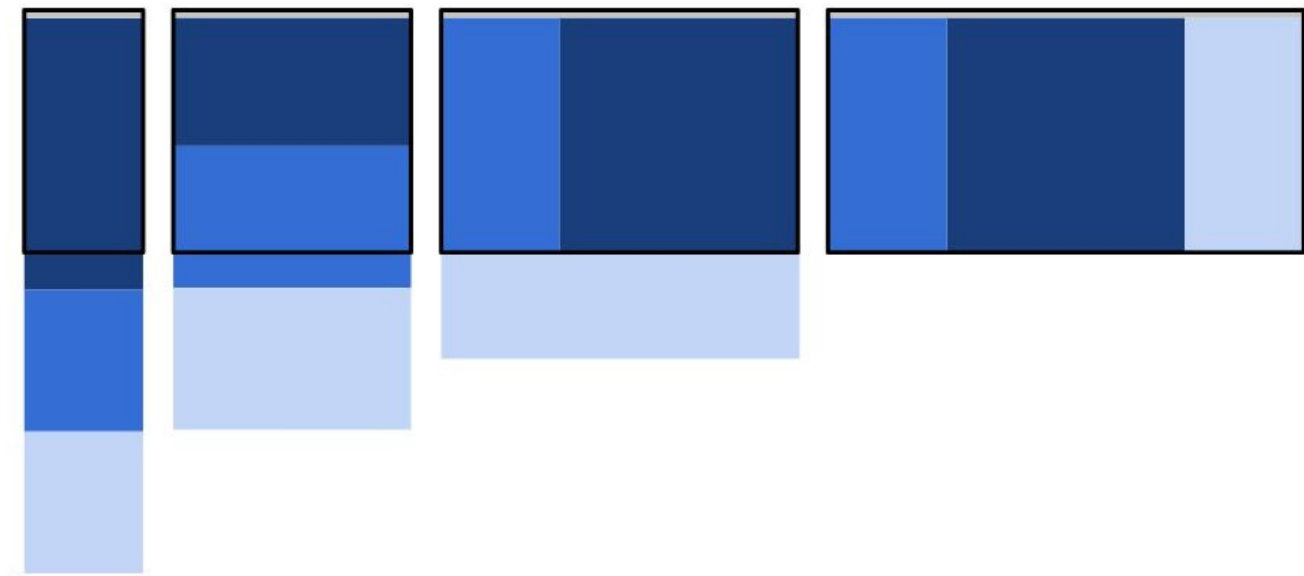


Las **media queries** (**en español "consultas de medios"**) son útiles cuando deseas modificar tu página web o aplicación en función del tipo de dispositivo (como una impresora o una pantalla) o de características y parámetros específicos (como la resolución de la pantalla o el ancho del **viewport** del navegador).

Ejemplos más comunes de cómo se ha usado Responsive Design en la práctica



Mostly Fluid



Colocación de Columnas



Layout Shifter

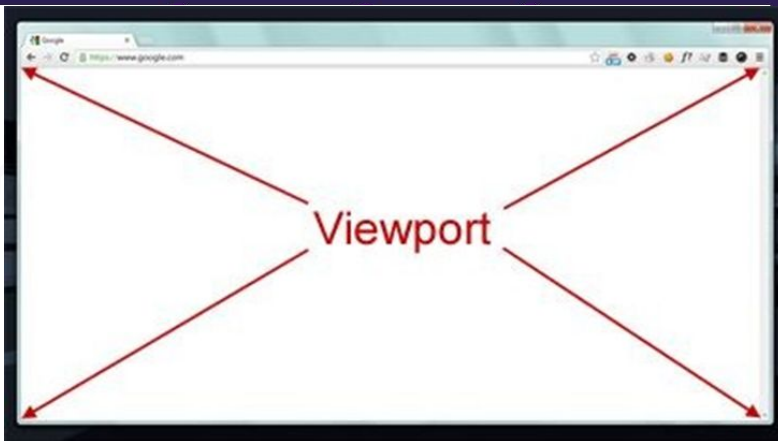


Tiny tweaks

Conceptos Útiles en Responsive Design

Viewport

El área visible del navegador



viewport

introducida por apple

Luego adoptada y desarrollada más allá por otros.

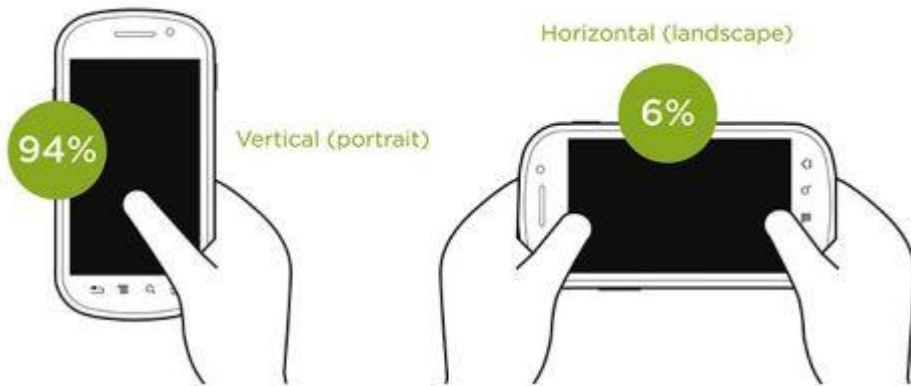
Se ve de la siguiente manera:

```
1 | <meta name="viewport" content="">
```

Portrait - Landscape

***Vertical**
***Horizontal**

Global Smartphone Orientation



Desktop First vs Mobile First

Desktop first



Mobile first



Desktop First

Empezar un website desde la mayor resolución soportada

Mobile First

Empezar un website desde la menor resolución soportada

Tipos de consultas de medios

Ya que estamos hablando de estrategias de escritorio primero y móvil primero, este es un excelente momento para hablar sobre la diferencia entre los tipos de consultas de medios que tenemos que escribir para cada enfoque.

1. Ancho máximo (para escritorio primero)
2. Min-width (para mobile-first)

Unidades en CSS

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Unidades/Medidas en CSS

JULIA EVANS
@b0rk

CSS units

CSS has 2 kinds of units:
absolute & relative

absolute: px, pt, pc,
in, cm, mm

relative: em, rem, ch, ex,
vw, vh, %

rem

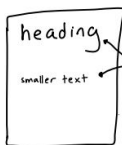
the root element's
font size

```
html {  
  font-size: 14px;  
}
```

this means 1rem = 14px
everywhere in the document

em

the current element's
font size



these 2 elements
have different
values of 1em

0 is the same
in all units

```
.btn {  
  margin: 0;  
}
```

you don't need to say 0px or
0em, 0 is always the same

in, cm, mm

Great for print stylesheets,
not so good for web

vw, vh

100vw is the viewport width
100vh is the viewport height

rem & em help with
accessibility

```
.modal {  
  width: 20rem;  
}
```

this scales nicely if the user
increases their browser's
default font size

Unidades/Medidas en CSS

Medidas relativas

Heredan el tamaño o se basan en algún tamaño cuyo valor irá cambiando según el tamaño de la página.

Las medidas relativas son :

%
em
rem

Medida absoluta

El valor de este no cambia y siempre será el mismo, sin importar si la página cambia su tamaño.

Las medidas absolutas son:

mm = milímetros
cm = centímetros
in = pulgada
pc = picas
px = pixel

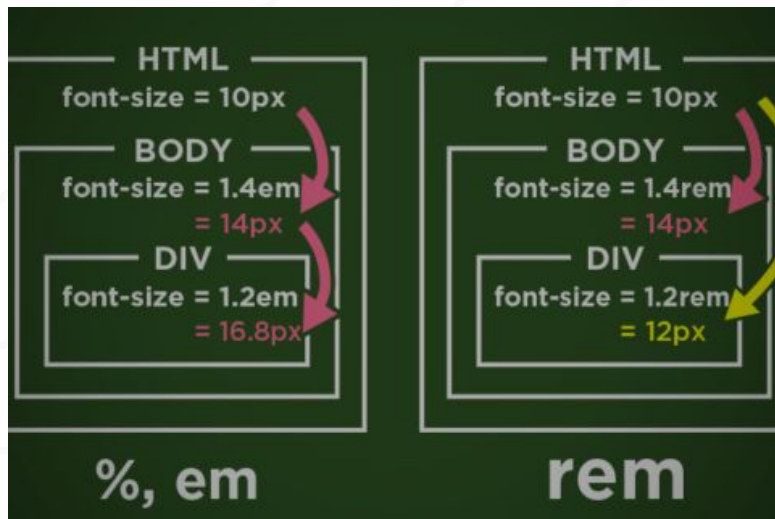
Unidades Comunes para Texto

PX VS EM VS REM

for fixed
size & spaces

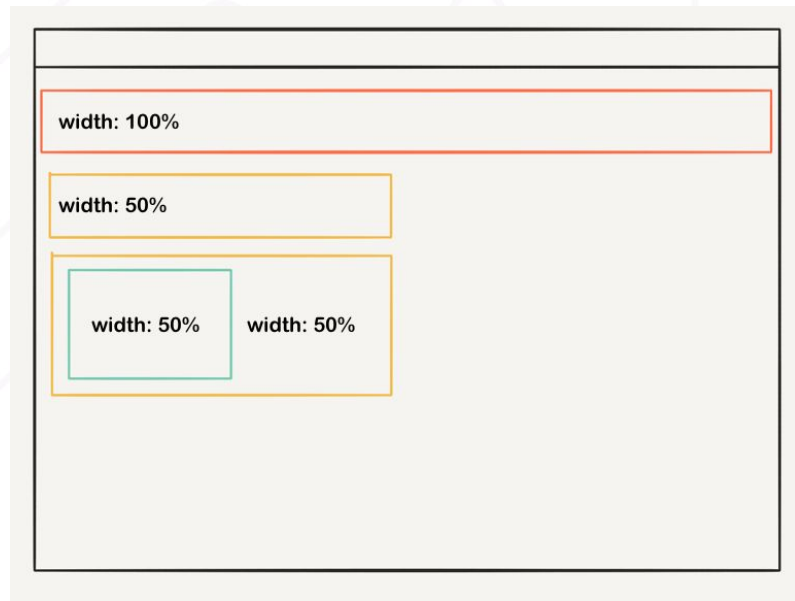
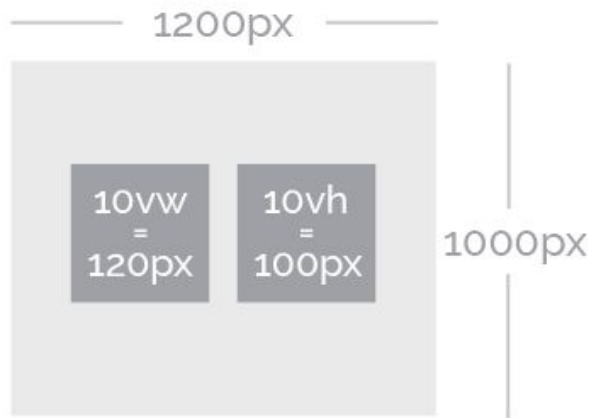
It depends on
parent element

easily scalable in
responsiveness



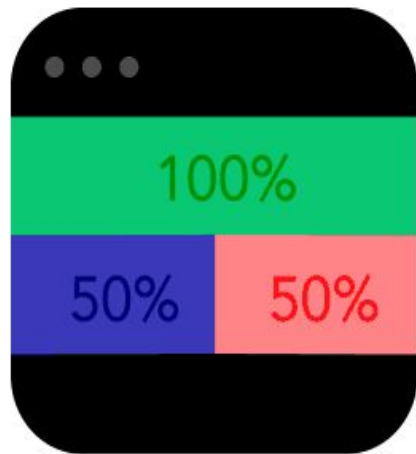
Unidades Comunes para Contenedores

PX, %, VH, VW



Unidades Relativas de medida

Relative Units



Static Units



Varían según alguna condición

The logo consists of the text 'DEV.F.' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with three small squares at its base. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

DEV.F.

Porcentaje (%)

*Longitud referente al tamaño
de los elementos padre*

The logo consists of the text 'DEV.F.' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with three small squares at its base. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

DEV.F.

em

*Unidad relativa al tamaño de
fuente especificada más
cercano*

```
1 <nav> font-size: 16px;
2   <ul> font-size: 1em;
3     <li> font-size: 2em;
4       <a href=""></a> font-size: .5em; padding: 2em;
5     </li>
6   </ul>
7 </nav>
```



```
1 <nav> font-size: 16px;
2   <ul> font-size: 2em; 32px;
3     <li> font-size: 1em; 32px;
4       <a href="">hola!</a> font-size: .5em; 16px; padding: 2em; 32px;
5     </li>
6   </ul>
7 </nav>
```

The logo consists of the text 'DEV.F.' in a bold, white, sans-serif font. The 'F' is stylized with a grid of small squares at its base. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

DEV.F.

rem

*Unidad relativa al tamaño de fuente
especificada en el ancestro más
lejano (html o body)*

Media Queries

Gracias a este módulo de CSS existe Responsive Design ya que permite adaptar la representación del contenido a las características del dispositivo

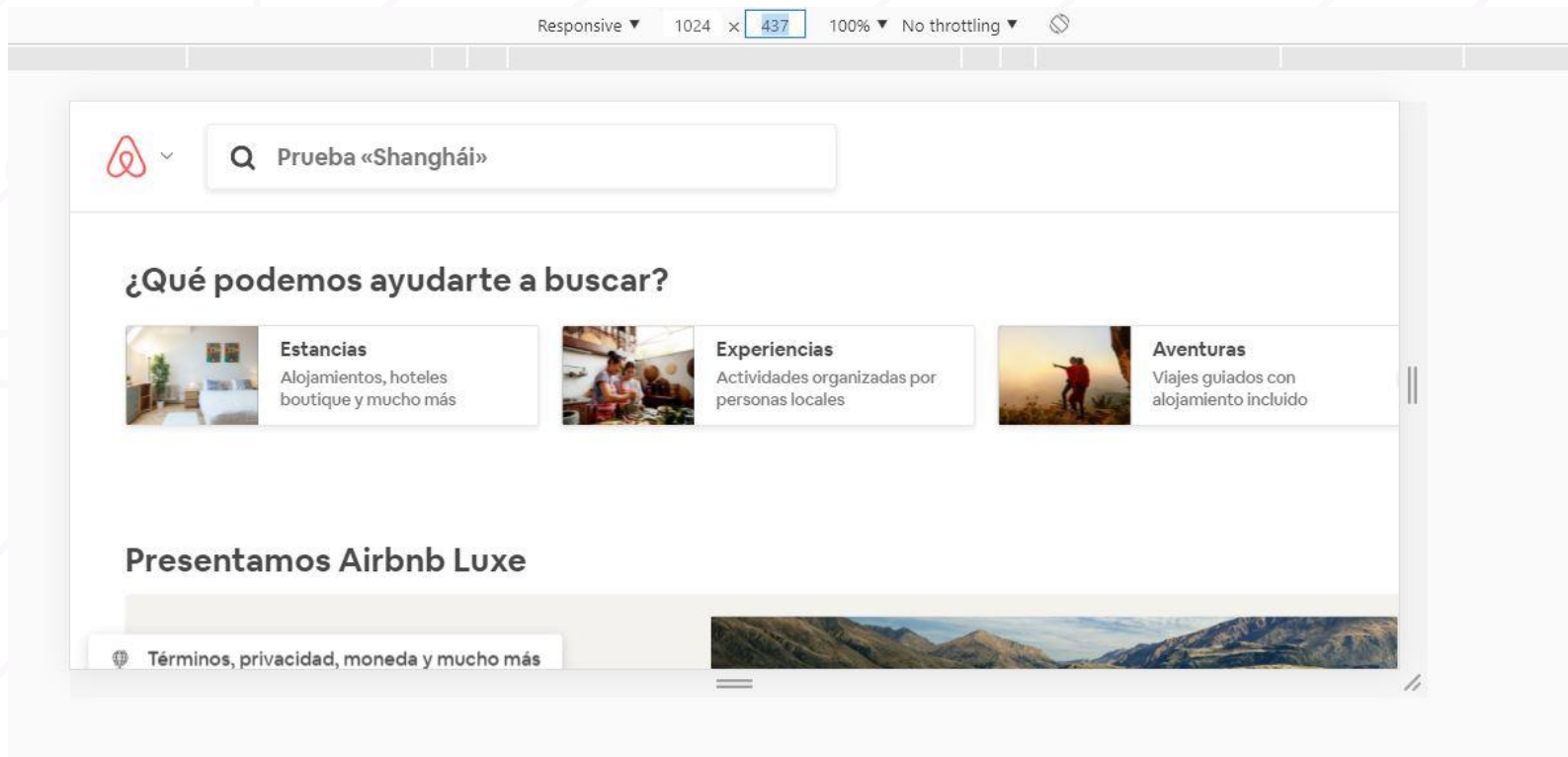
```
1  <!DOCTYPE html> font-size: 32px;
2  <html lang="en">
3  <head>
4  </head>
5  <body> font-size: 16px;
6  <ul> font-size: 2rem;
7  <li> font-size: 1rem;
8  <a href=""></a> font-size: .5rem;
9  </li>
10 </ul>
11 </body>
12 </html>
13
```

DEV.F

vw - vh

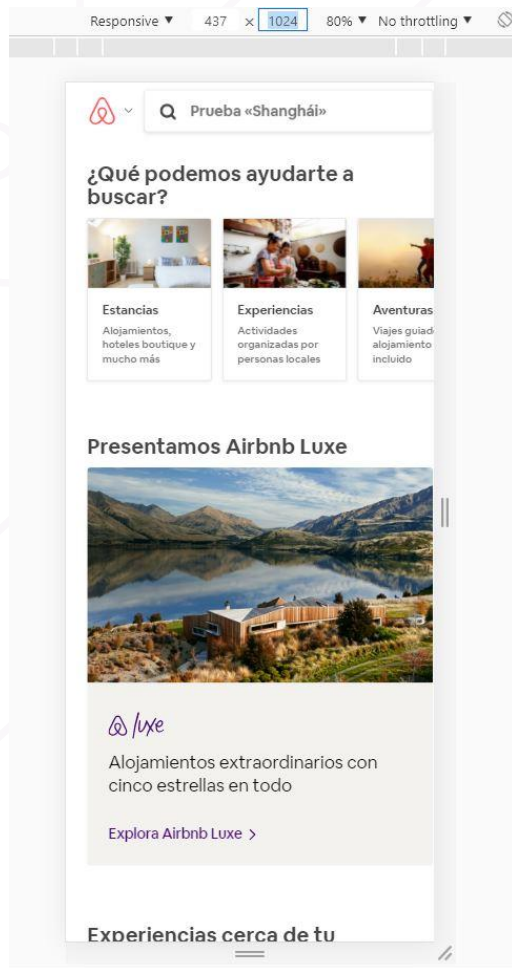
*Unidad relativa porcentual con respecto
al Viewport*

dev



100vw = 1024px

100vh = 437px



100vw = 437px
100vh = 1024px

@media media type and (condición) {
}

Se compone de un media type y una o más condiciones

Media Types

Los *Media Types* (tipos de medios) describen la categoría general de un dispositivo

all

Apto para todos los dispositivos.

print

Destinado a material impreso y visualización de documentos en una pantalla en el modo de vista previa de impresión.

screen

Destinado principalmente a las pantallas.

speech

Destinado a sintetizadores de voz.

```
@media screen and (max-width: 768px) {  
  
}
```

Todas las pantallas con un ancho inferior o igual a 768px cumplen esta condición

```
@media screen and (max-width: 768px)
and (min-width:480px) {

}
```

Todas las pantallas con un ancho de 480px hasta 768px cumplen esta condición

Mobile First

- `@media screen and (min-width: 320px) {}`
- `@media screen and (min-width: 480px) {}`
- `@media screen and (min-width: 768px) {}`
- `@media screen and (min-width: 1024px) {}`

Min-width = Desde

Desktop First

- `@media screen and (max-width: 1024px) {}`
- `@media screen and (max-width: 768px) {}`
- `@media screen and (max-width: 480px) {}`
- `@media screen and (max-width: 320px) {}`

Max-width = Hasta