

The logo for DEV.FL, featuring the text "DEV.FL" in a bold, white, sans-serif font. The "F" is stylized with a grid pattern. The logo is centered within a dark blue diamond shape.

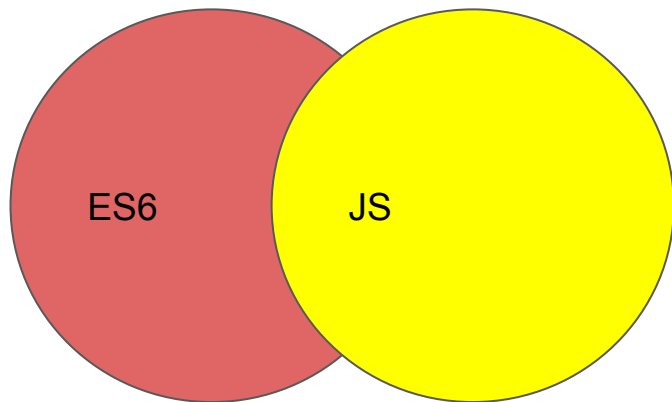
**DEV.FL**

# ES6

## ¿JavaScript Moderno?

*ECMAScript 6*

dev



Cosas que faltan por implementar.

Cosas que los engines y navegadores agregan.

## ¿Qué es ECMAScript?

ECMAScript es el estándar y no el lenguaje.

Puede llegar a tomar mucho tiempo su implementación en un navegador.

# European Computer Manufacturers Association



- Organización que se encarga de hacer estándares (CD fue una de ellas)
- Sede en Ginebra Suiza

# Historia de JavaScript

- 1995: Creado por Brendan Eich en Netscape (nombrado **Mocha**)
- 1996 - 1997: Es llevado a ECMA, para que se convierta en un estándar (**ECMA 262**)
- 1998: ECMAScript 2
- 1999: ECMAScript 3

Brendan Eich



Brendan Eich, foto oficial de Mozilla Foundation, 21 agosto de 2012

## Información personal

**Nacimiento** 1961  
Pittsburgh, Pennsylvania, U.S.

**Nacionalidad** Estadounidense

## Educación

**Educado en** University of Illinois at Urbana-Champaign  
Santa Clara University

## Información profesional

**Ocupación** Informático teórico, programador y director de tecnología

**Área** Programador

**Conocido por** JavaScript

**Cargos ocupados** Director de tecnología de Corporación Mozilla (2005-2014)  
Director ejecutivo de Corporación Mozilla (2014)  
Director ejecutivo de Brave Software (desde 2015)

# ¿ECMAScript 4? (1999 - 2008)



# Microsoft Internet Explorer



# ECMAScript 5

- Se buscó solucionar el desastre que existía.
- Contrataron de nuevo a Brendan Eich.
- ¿ECMAScript 3.1?
- Se dice que esta es la versión común de JS



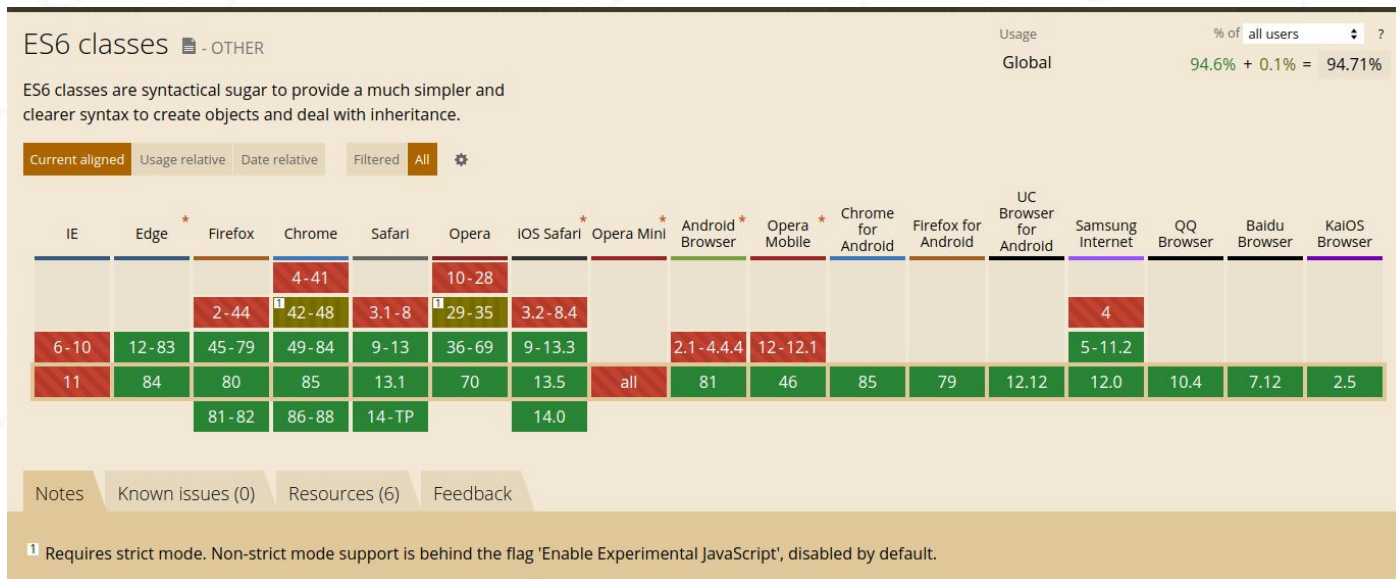
# ECMAScript 6

- Su nombre oficial es ECMAScript 2015.
- Incluir mejoras pensadas en la versión 4 que no llegaron a ver la luz.
- Estaba pensando en liberarse en el 2013.
- El objetivo es que cada año se libere una nueva versión.

**ES6**



# ¿Por qué JS Moderno?



<https://caniuse.com/>

# Mejoras

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# Mejoras en asignación de variables

Se crearon **let** y **const**, que permiten hacer asignación de variables a nivel de bloque.

## Example

```
var x = 10;  
// Here x is 10  
{  
  const x = 2;  
  // Here x is 2  
}  
// Here x is 10
```

# Spread Operator

```
function master(programa, ...senseis) {  
  console.log("Bienvenido a " + programa);  
  console.log(senseis);  
}  
  
master("Master en Coding", "Mali", "Maui", "Gera");  
  
function sum(x, y, z) {  
  return x + y + z;  
}  
  
const numbers = [1, 2, 3];  
  
console.log(sum(...numbers));
```

# String Template

```
function master(programa, ...senseis) {  
  console.log(`Bienvenido a ${programa}`);  
  console.log(`Senseis: ${senseis[0]} ${senseis[1]} ${senseis[2]}`);  
}  
  
master('Master en Coding', 'Mali', 'Maui', 'Gera');
```

# Mejora de soporte Unicode (UTF16)

> [... 🧑🧑]

< ▶ ["🧑", "", "🧑", "", "🧑"]

> [... 🧑❤️🧑]

< ▶ ["🧑", "", "❤️", "", "", "🧑"]

> [... 🧑🧑🧑]

< ▶ ["🧑", "", "🧑", "", "🧑", "", "🧑"]

> [... 🧑🎅]

< ▶ ["🧑🎅", "🟤"]

>

# Uso de Clases

```
class Persona {  
    constructor(nombre, edad) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.edad = edad;  
    }  
}
```

# Arrow functions

## Arrow Functions

() => {

...

}



# Retos

- Crea una función llamada `palindrome()` que reciba como parámetro una oración, si la oración es un palíndromo la función deberá devolver `true` en otro caso, devolver `false`
- Crea una función llamada `longestCountry()`, esta función recibirá de parámetro un arreglo con nombres de distintos países, la función deberá retornar el país con mayor número de letras.

Toma como ejemplo, del siguiente arreglo de países:

```
const paises = ["México", "Panamá",  
"Guatemala", "El Salvador"]
```

- Crea una función llamada `fahrenheitToCelsius()` que reciba como parámetro los grados fahrenheit y los convierta a grados centígrados.
- Crea una función que imprima el número de parámetros enviados.