

Consola del Navegador, Uso de JavaScript en HTML, Entradas/Salidas y Comentarios



JS en la Consola del Navegador: DevTools

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Uso de JavaScript en HTML

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Uso de JavaScript en el HTML

Existen al menos 2 formas de usar JavaScript dentro de un documento HTML

Dentro del propio documento HTML

```
<script>

  /* Aquí escribo mi código JS */

</script>
```

Mediante un archivo externo

```
<script src="main.js"> </script>
```

¿Donde colocarlo? - Renderizado de HTML/JS

■ Análisis HTML ■ Descarga script ■ Ejecución script ■ Análisis HTML pausado



JavaScript tiene la particularidad de pausar la carga/ejecución del resto del documento mientras se ejecuta.

Por lo que en HTML 5 se crearon los atributos **async** y **defer** para solucionar este problema.

¿Donde colocarlo? - La buena práctica

En la mayoría de los casos, es buena idea colocar las etiquetas de **<script>** antes de cerrar el **</head>**. Utilizando el atributo **defer** para que nuestro JavaScript se ejecute una vez que todo esté cargado.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Mi Primer JavaScript</title>
  <script defer src="main.js"></script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Salidas y Entradas

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

console.log (Salida en Consola/Terminal)



```
console.log("Hola Dev.F");
```

```
> console.log("Hola Dev.F");  
Hola Dev.F
```



```
console.log(2+2);
```

```
> console.log(2+2);  
4
```



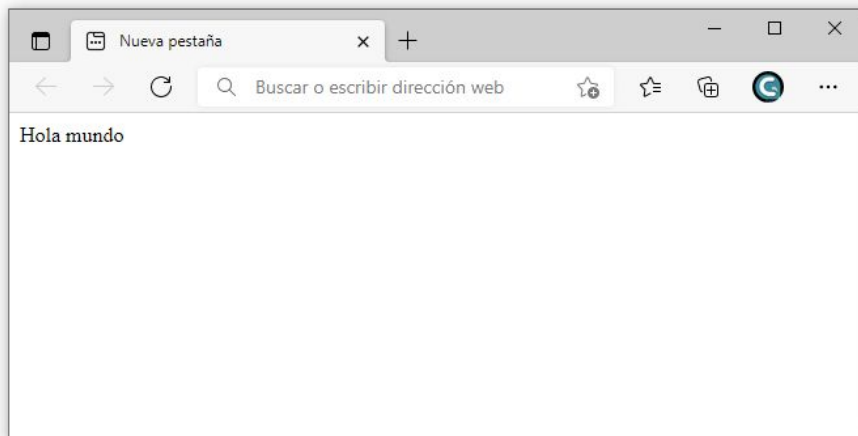
```
console.log(4>3);
```

```
> console.log(4>3);  
true
```


document.write (Salida en Navegador)

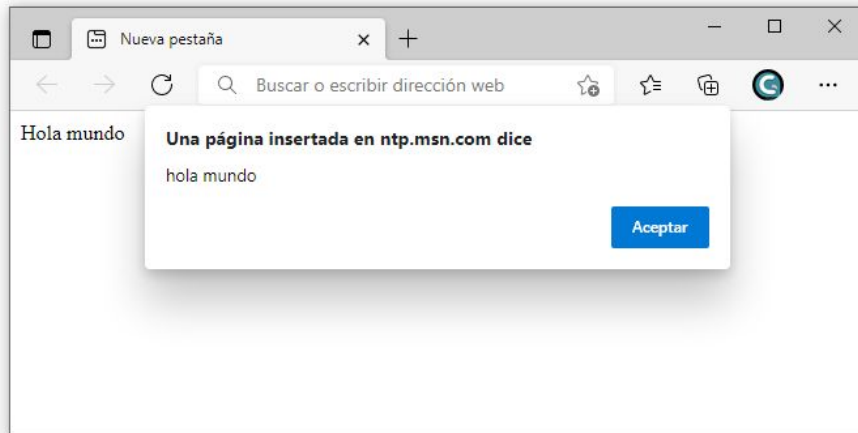


```
document.write("Hola mundo");
```



alert (Salida en Navegador en una ventana)

```
alert("Hola mundo");
```



prompt (Entrada: Escribir información)

```
> console.log("Hola,", prompt("Dime tu nombre"));
```

Hola, Pedro

...a página insertada en laokkfknpbbblfpciffpaejjkokdgca dice

Dime tu nombre


Aceptar Cancelar

Comentarios

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Formas de Comentar Código en JavaScript



```
/* Este es un comentario en JavaScript
   Puede ser multilínea, por medio de un
   / y * puedo indicar donde empieza y termina
   el comentario.
*/

// También puede ser de una sola línea
// Agregando siempre doble barra en cada línea
```