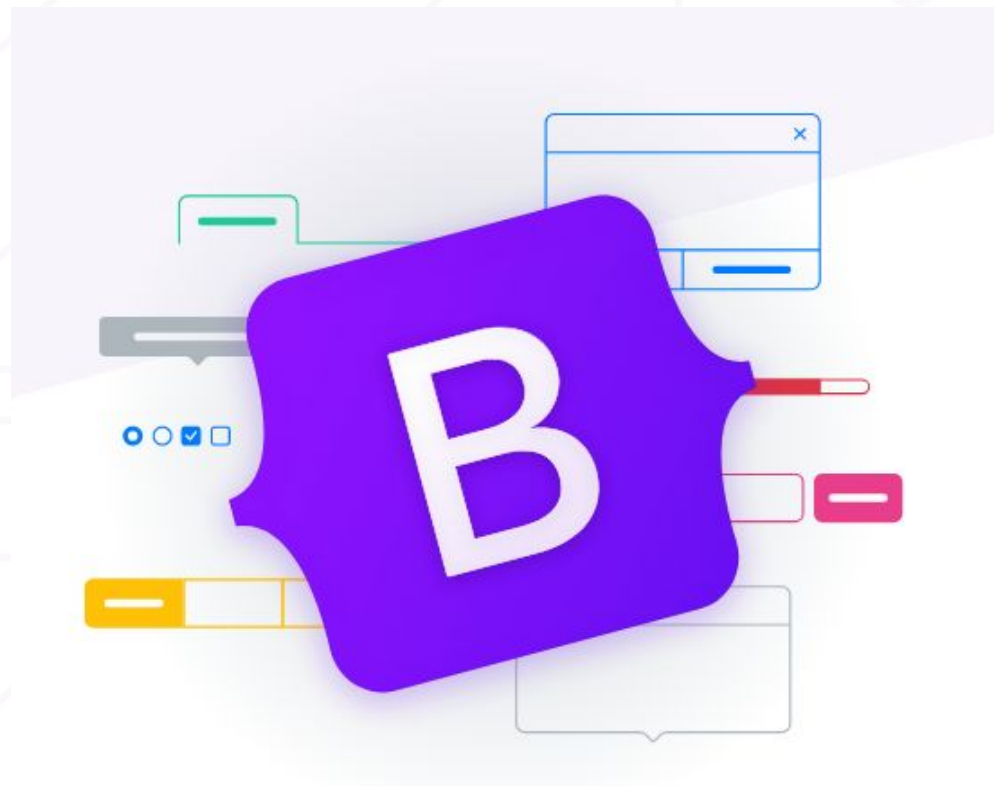


Intro a Bootstrap

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

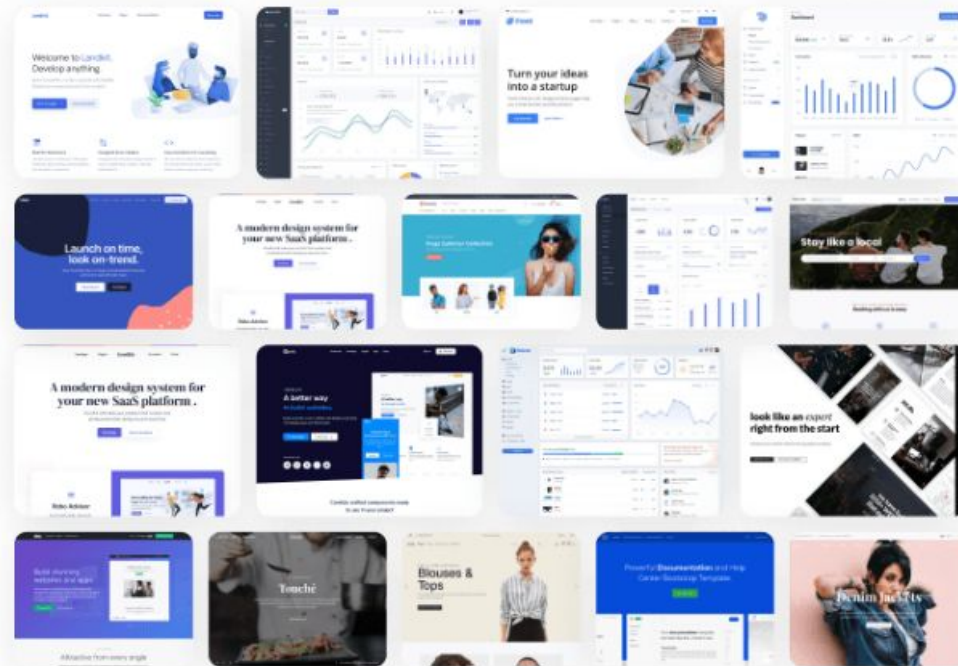
dev

Hablemos de Bootstrap



¿Qué es un framework?

Un entorno de trabajo o marco de trabajo es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular.



Crea sitios responsive con Bootstrap

Wireframes

Maquetación

Estilos

Design
Responsive



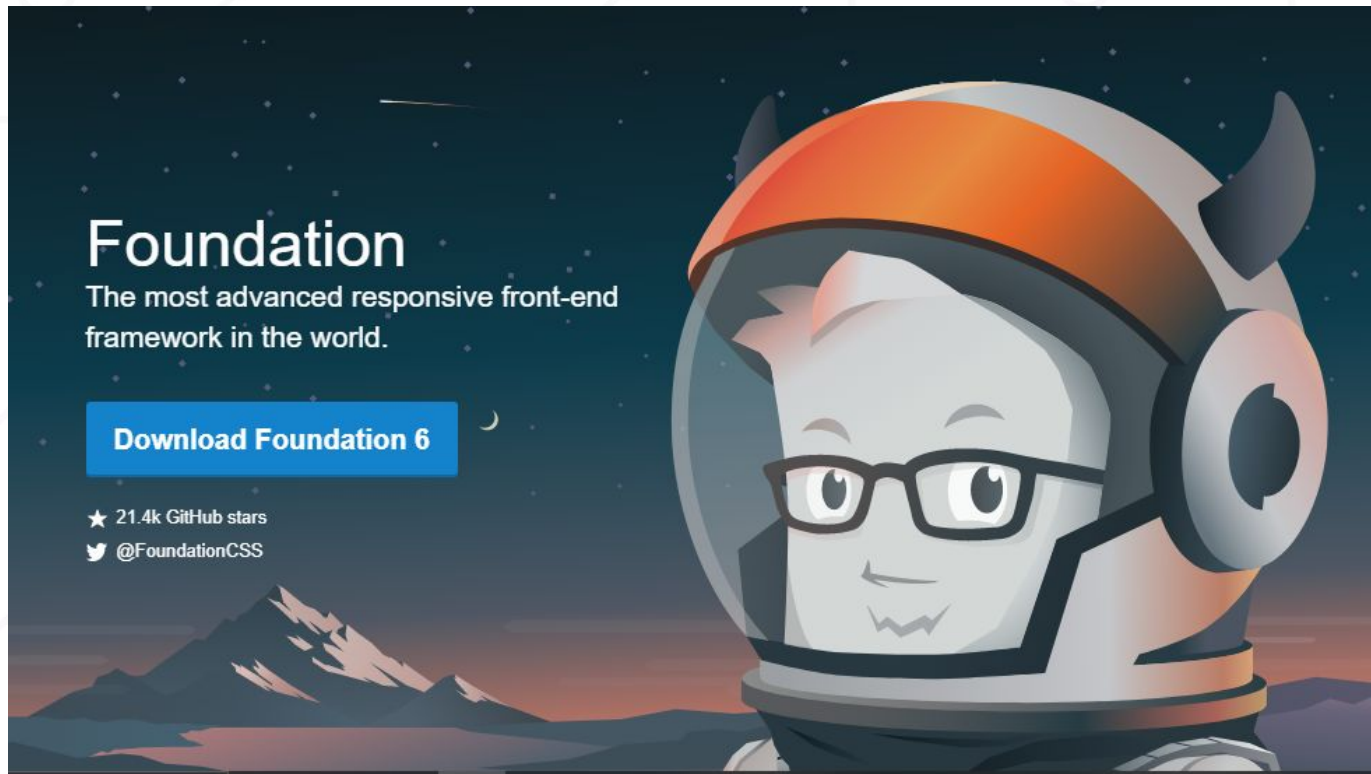
Ejemplos de frameworks



Cree rápidamente sitios web modernos sin salir de su HTML.

Un marco CSS de primera utilidad repleto de clases como `flex`, `text-center`, `rotate-90` y que se puede componer para construir cualquier diseño, directamente en su marcado.

Ejemplos de frameworks



Ejemplos de frameworks

 [hogar](#) [Docs](#) [Ejemplos](#) [Iconos](#) [Temas](#) [blog](#)

Buscar documentos... Ctrl + /

▼ Empezar

Introducción

descargar

contenido

Navegadores y dispositivos

JavaScript

Herramientas de compilación

Webpack

paquete

accesibilidad

Introducción

Ver en GitHub

Comience con Bootstrap, el marco más popular del mundo para crear sitios con capacidad de respuesta, primero para dispositivos móviles, con jsDelivr y una página de inicio de plantilla.

Inicio rápido

¿Buscas agregar rápidamente Bootstrap a tu proyecto? Use jsDelivr, una CDN de código abierto gratuita.

¿Utiliza un administrador de paquetes o necesita descargar los archivos de origen? [Dirígete a la página de descargas.](#)

LIBRERÍA != FRAMEWORK

¿Qué es una Librería?

Es un conjunto de funcionalidades, que resuelven necesidades específicas del proyecto, empaquetadas y reutilizables.

¿Qué es un Framework?

Cuando necesitas desarrollar un proyecto, con una estructura definida, y que la compatibilidad de sus funcionalidades esté asegurada, **es recomendable usar un Framework.**

CDN & JDK

JDK:

Java Development Kit es un software que provee herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java. Puede instalarse en una computadora local o en una unidad de red.

CDN:

Red de distribución de contenidos (Content Delivery Network) Los tipos de contenido incluyen **objetos web**, objetos para descargar (archivos **multimedia**, **software**, documentos), **aplicaciones**, **medios de comunicación** en **tiempo real** y otros componentes de entrega de **Internet**