

PROPOSAL MANAJEMEN PROYEK DAN PERUBAHAN

Kendali Keamanan Kendaraan Menggunakan Fingerprint



Disusun oleh ,

Kelompok 3 :

Asep Noviana 1703010105

Bella Ayu Febriani1703010074

Elsa septira 1703010075

Ega Nugraha 1703010040

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PERJUANGAN

TASIKMALAYA

2019

Info Proyek

1. Nama Proyek : Kendali Keamanan Kendaraan
2. Manajemen Proyek : Asep Noviana
3. Deskripsi singkat :.proyek ini tercipta dari kejadian-kejadian yang meresahkan masyarakat mengenai kendali keamanan kendaraan yang dapat meningkatkan keamanan kendaraan. untuk memudahkan pemilik melacak kendaraan nya saat di curi orang. Dalam kendali keamanan kendaraan ini menggunakan Gadget gantungan kunci/Alarm kendaraan,dibagian gadget terdapat fingerprint yang bertujuan untuk mengenali pemilik atau pemegang kunci yang terhubung pada aplikasi pada smartphone.

Latar Belakang

Kendaraan sangat mudah ditemui di kota bahkan sudah merambah kepedesaan serta pulau-pulau kecil di Indonesia. Semakin tingginya daya beli masyarakat terhadap kendaraan dan minimnya pengamanan membuat tingkat pencurian semakin meningkat.

Dengan kondisi perekonomian saat ini yang kurang stabil dan meningkatnya jumlah pengangguran sangat berpengaruh besar terhadap tingkat kesejahteraan masyarakat, hal ini menyebabkan banyaknya terjadi tindak kriminalitas salah satunya kasus pencurian kendaraan.

Kasus pencurian kendaraan masih sering terjadi di sekitar kita, hal ini terjadi karna masih kurangnya system keamanan yang terdapat pada kendaraan yang hanya menggunakan kunci kontak dan penutup kunci saja, yang dimana kelemahan system keamanan standar seperti ini telah di pahami oleh para pelaku pencurian.

Berdasarkan uraian di atas, kami ingin merancang sebuah system yang mampu mengontrol kendaraan dengan mematikan dan menyalakan kendaraan serta mengetahui titik koordinat yang bias langsung menggunakan smartphone dimana posisi pengendaraan pada saat kendaraan hilang/di curi.

Ruang Lingkup Proyek

Proyek kendali keamanan kendaraan adalah proyek untuk membangun sebuah keamanan dan kemudahan dalam kendaraan .sebuah system fingerprint memiliki dua pekerjaan yakni mengambil gambar sidik jari dan memutuskan apakah pola alur sidik jari dari gambar yang di ambil sama dengan pola alur sidik jari yang ada di database.

Setiap proyek yang dibuat memiliki ruang lingkup.adapun ruang lingkup yang dimaksud disini adalah batasan mengenai cara kerja atau hak akses dari setiap pengguna.adapun batasan-batasan yang dimaksud antara lain:

- 1.system yang dihasilkan hanya dapat mengenali pola sidik jari yang sudah melewati registrasi.
- 2.Estimasi waktu pelaksanaan kerja
- 3.Dokumentasi proyek yang baik dan lengkap
- 4.pembiayaan dari sisi biaya kesuksesan sebuah proyek tergantung dari jumlah biaya yang dikeluarkan untuk menyelesaikan proyek,apakah sesuai dengan target biaya yang telah disepakati sebelumnya dengan kata lain jumlah biaya yang dikeluarkan lebih kecil atau sama dengan target biaya yang disepakati.

Tujuan Proyek

- 1.Terciptanya System keamanan pada kendaraan sehingga dapat meminimalisir tingkat pencurian pada kendaraan.
- 2.Apabila lupa parkir atau hilang pemilik bisa mengetahui lokasi kendaraannya tersebut

Hasil yang diharapkan

1. Dapat menjadi system yang memberikan rasa aman kepada Pemilik kendaraan
2. Penggunaan jadi lebih praktis
3. Berkurangnya aksi kriminalitas terhadap pencurian kendaraan
4. Terciptanya lingkungan yang kondusif dan aman

Jadwal Proyek

Aktivitas – aktivitas yang akan dikerjakan untuk memenuhi fase inisiasi dan fase perencanaan.

No	Deskripsi Aktivitas	Jumlah Hari	Milestone
1	Perencanaan	7 Hari	Pembentukan Tim Proyek
2	Pelaksanaan	14 Hari	Mulai mengerjakan proyek
3	Pengembangan	7 Hari	Mulai mengembangkan proyek
4	Evaluasi	2 Hari	Penyempurnaan

Rencana Anggaran

	Rincian	Biaya
Tim Proyek	4 Orang	Rp. 15.000.000
Pengembangan Sistem	IT	Rp. 175.000.000
Peralatan	Sistem Finger Print	Rp. 75.000.000
	Advance key chain	Rp. 50.000.000
	Gadget	Rp. 10.000.000
Pengujian Sistem	IT	Rp. 60.000.000
Total		Rp. 385.000.000