

# IGOR ČULIĆ

Ulica Matije Gubca 19, 44330, Novska · +385 95 5180 630  
replaity@protonmail.com

## ISKUSTVO

**03/2023 DO DANAS**

**VLASNIK OBRTA, UNITY PROGRAMER**

REPLAITY, OBRT ZA RAČUNALNO PROGRAMIRANJE

Izrada videoigara, usluga 3D printanja, izrada web stranica.

**06/2019 – 12/2019**

**PROGRAMER MOBILNIH APLIKACIJA**

CINNAMON AGENCY, ZAGREB

Programiranje Android aplikacija, MVVM arhitektura, razvoj sučelja, programiranje Kotlin

**06/2019 - 11/2019**

**TEHNIČKA PODRŠKA**

ASSECO SEE, ZAGREB

Zaprimanje e-mailova i poziva, pružanje tehničke podrške za financijske ustanove i osiguravajuće kuće.

**10/2017 – 10/2018**

**PRODAJNI PREDSTAVNIK**

HG SPOT, ZAGREB

Savjetovanje u prodaji IT i ostalih proizvoda koji zadovoljavaju potrebe i želje kupaca, naplaćivanje proizvoda, upravljanje zalihama.

**02/2017 - 10/2017**

**PRIPRAVNIK U SERVISU**

MOBIS – SERVIS ELEKTRONIKE, ZAGREB

Servisiranje hooverboardova, završno testiranje uređaja raznih brandova (Huawei, Alcatel, Nokia, Lenovo, Wiko, Doro)

**01/2014 – 01/2017**

**GLUMAC**

SERENA PRO, ZAGREB

Statist u sreijama, filmovima, TV showovima i reklamama.

**08/2016 – 09/2016**

**ARHIVIST**

ADDIKO BANKA, ZAGREB

Pronalazak, prikupljanje i distribucija dokumenata za daljnju obradu.

**07/2014 – 07/2017**

**ADMINISTRATOR**

PRIRODOSLOVNO MATEMATIČKI FAKULTET, ZAGREB

Upis studenata i podrška prilikom upisa, fotografiranje za ID kartice.

**08/2014 – 10/2015**

**SKLAPANJE I POPRAVAK RAČUNALA**

MICROLINE, ZAGREB

Sklapanje računalnog sklopovlja, instalacija operativnog sustava, testiranje računala.

**06/2012 – 07/2012**

**ADMINISTRATOR MREŽA I SUSTAVA**

PRIRODOSLOVNO MATEMATIČKI FAKULTET, ZAGREB

Održavanje računala, servera i mrežne opreme, rad na vanjskim diskovima (NAT sistemi), dijagnoza i otklanjanje tehničkih problema.

## EDUKACIJA

**05/2022 – 11/2022**

**UNITY ENGINE DEVELOPER, PISMO POWERED BY A1, NOVSKA**

- Programiranje u C# programskom jeziku
- Napredno korištenje Unity razvojne okoline
- Pravilna izrada i pisanje koncepta video igre
- Pravilna primjena matematičke logike i zakona fizike u video igrama
- Organizacija i izvedba projekta video igre
- Uređivanje i postavljanje korisničkog sučelja
- Dizajniranje zadovoljavajuće interakcije korisnika s računalom
- Optimiziranje video igre za više različitih platformi
- Logičko i umjetničko dizajniranje te stvaranje više razina u video igri

**10/2018 – 12/2020**

**PROGRAMSKO INŽENJERSTVO, ALGEBRA UNIVERSITY, ZAGREB**

- 1. semestar: Engleski za IT, Matematika 1, Osnove digitalne elektronike, Programiranje, Računalni alati u poslovanju, Uvod u računalne mreže
- 2. semestar: Građa računala, Matematička analiza, Osnove poslovne ekonomije, Osnove poslovnog komuniciranja, Strukture podataka i algoritmi, Uvod u baze podataka
- 3. Semestar: Autentikacijski sustavi i baze podataka, Objektno orijentirano programiranje, Oblikovanje baza podataka, Operacijski sustavi, Standardi u primjeni internetske tehnologije, Vjerojatnost i statistika
- 4. Semestar: Objektno orijentirano programiranje – praktikum u .NET okolini, Programiranje u Javi 1, Projektni menadžment, Projektni razvoj aplikacija, Razvoj web aplikacija, Sigurnost informacijskih sustava 1
- 

**2010 - 2014**

**RAČUNALNI TEHNIČAR, TEHNIČKA SREDNJA ŠKOLA RUĐER BOŠKOVIĆ, ZAGREB**

- Generalna edukacija: Hrvatski, Engleski, Povijest, Geografija, Politika i gospodarstvo, Tjelesna i zdravstvena kultura, Etika, Matematika, Fizika, Kemija, Biologija, Informatika
- Profesionalna edukacija: tehnička pismenost (tehnički crteži i dokumentacija, fino inženjerstvo), električno inženjerstvo i elektronika (električno inženjerstvo, električno strojarstvo i oprema, električni inženjerski materijali i komponente, električarski instrumenti, strujni sklopovi, digitalna elektronika), IT područje (informacije i komunikacija, računalne mreže, računalno sklopovlje, sistemska podrška, dijagnostika i održavanje uređaja, računala u tehničkim sustavima), praktični rad (radioničke vježbe – lemljenje, dizajn elektroničkih schema, dizajn i produkcija printanih strujnih sklopova)

## PROJEKTI

- 11/2013 – 06/2014 – Programer Android aplikacija (Tehnička srednja škola Ruđer Bošković)
- 2002 – 2009 – Borilačke vještine (Jastrebo) – taekwondo (plavi pojas), wing chun, kung fu i nanbudo

## DIGITALNE VJEŠTINE

- Obrada podataka
- Kreiranje sadržaja
- Računalna administracija
- Konfiguracija mrežnih sklopki, raspored topologije mreže
- Sigurnost operativnog sustava
- Java/ Kotlin/ C/ C++/ C#
- MS Office alati
- Sklapanje računalnog sklopovlja

## VJEŠTINE

- Timski rad
- Projektni menadžment

## JEZICI

- Hrvatski (materinji jezik)
- Engleski (profesionalna stručnost)
- Njemački (osnovna razina)