|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문서명** | 테스트 결과서 | **작성자** | 2622 이재환 |
| **Version** | 1.0 | **작성일** | 2019.06.19 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **테스트케이스ID** | **테스트케이스명** | **입력값** | **예상 결과** | **테스트 결과** | **비고** |
| TC-001 | 초기화면이 로딩된 경우 | N/A | 탑의 수, 기둥의 개수, 지연 시간 입력 창 | OK |  |
| TC-002 | 숫자를 입력하지 않거나 문자열을 입력한 경우 | N/A | "다시 입력하세요" 메시지 출력 | OK |  |
| TC-003 | 기둥의 수 3을 입력하고 탑의 수 20을 입력하고 delay에 10을 입력하고 Solve it을 누른 경우 | 3,20,10 | 20개의 탑을 3번 기둥에 옮긴다. | OK |  |
| TC-004 | 기둥의 수 10을 입력하고 탑의 수 30을 입력하고 delay에 100을 입력하고 solve it을 누른 경우 | 10,30,100 | 탑을 101번 옮겨 10번째 기둥으로 탑을 이동시킨다. | OK |  |
| TC-005 | 기둥의 수 5를 입력하고 탑의 수 30을 입력하고 delay에 숫자를 입력하지 않고 console을 누른 경우 | 5,30 | 5개의 기둥을 이용하여 30개의 탑을 옮기는 방법을 콘솔에 출력한다. | OK |  |
| TC-006 | 기둥의 수 4를 입력하고 탑의 수 9를 입력하고 delay에 1000을 입력하고 console을 누른 경우 | 4,9,1000 | Delay가 적용되지 않고 바로 4개의 기둥을 이용하여 9개의 탑을 옮기는 방법이 콘솔에 출력된다 | OK |  |
| TC-007 | 기둥의 수 4를 입력하고 탑의 수 5를 입력하고 play it을 누른 경우 | 4,5 | 하노이 탑을 보여주는 화면과 컨트롤하는 화면이 나오고 정상적으로 옮겨 준다. 만약 적절하지 않은 입력을 주면 invalid move라는 글자가 하노이탑 화면에 나온다. | OK |  |

※ N/A (Not Applicable) : 해당사항 없음