Examen 2do Parcial

Universidad panamericana | campus Aguascalientes

Patrones de diseño

Ivan Renteria

2019

# Modelo – Vista – Controlador

Es un patrón de arquitectura de software, que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.

Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son el modelo, la vista y el controlador, es decir, por un lado, define componentes para la representación de la información, y por otro lado para la interacción del usuario.

Me decidí a usar este patrón, a iniciar con este patrón, porque a la hora de verlos en clase, la primera impresión que este me dio cuando trabajamos en él, fue que se puede tener una organización de clases y recursos muy clara.

# Proxy

El patrón Proxy es un patrón estructural que tiene como propósito proporcionar un subrogado o intermediario de un objeto para controlar su acceso.

El patrón proxy se usa cuando se necesita una referencia a un objeto más flexible o sofisticada que un puntero. Dependiendo de la función que se desea realizar con dicha referencia podemos distinguir diferentes tipos de proxies:

* Proxy Remoto
* Proxy Virtual
* Proxy de Protección
* Proxy de Referencia Inteligente

Este patrón lo utilicé (o mejor dicho, intenté utilizarlo :’v) porque fue una manera limpia y relativamente sencilla de consumir una Api, elemento que necesitaríamos para poder llevar a cabo el Examen.

# Singleton

En ingeniería de software, singleton o instancia única es un patrón de diseño que permite restringir la creación de objetos pertenecientes a una clase o el valor de un tipo a un único objeto.

Su intención consiste en garantizar que una clase solo tenga una instancia y proporcionar un punto de acceso global a ella.

El patrón singleton se implementa creando en nuestra clase un método que crea una instancia del objeto solo si todavía no existe alguna.

Este patrón lo empecé a utilizar en mi examen sin que me diera cuenta, ya que lo llevé a cabo de manera “mecánica” o “automática” al verme obligado a hacer una conexión a base de datos, ya que fue la forma que más me quedó grabada de las clases, además de ser uno de los patrones más “sencillos”.