

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

Daftar Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum 2017 Jurusan Sistem Informasi

Mahasiswa mengusulkan kegiatan yang ingin dikonversi dari daftar kegiatan yang telah ditentukan dalam usulan berikut. Untuk program magang, konversi dapat dilakukan dengan batas maksimal 20 SKS.

NO	KURIKULUM SKILVUL VIRTUAL INTERNSHIP			KURIKULUM PRODI (S1) SI TAHUN 2017
	Stage Name	Learning Objective	Lesson	
1	INTRO TO UI/UX	Peserta dapat menjelaskan apa itu UI/UX Design, membedakan proses yang dilalui untuk membuat UI/UX Design pada tingkat dasar, menjelaskan kegunaan aplikasi Figma, dan mensimulasikan penggunaan aplikasi Figma	Introduction to UI/UX Design Hands-On Figma	FSI109317 MULTIMEDIA (3 SKS)
2	DESIGN THINKING	Peserta dapat menjelaskan tentang UX Design Process, menjelaskan & membedakan proses pada Design Thinking, dan mensimulasikan tahap Define & Ideate pada Design Thinking	UX Design Process & Design Thinking Define & Ideate Process	FSI203217 INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (3 SKS)
3	USER EXPERIENCE DESIGN	Peserta dapat menjelaskan tentang Userflow & Wireframe serta dapat mensimulasikan langkah-langkah dalam membuat userflow & wireframe yang sesuai dari hasil Define & Ideate dari	Userflow Wireframe	FIK003317 ETIKA PROFESI (2 SKS) / FSI203217 INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (3 SKS)

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

		proses sebelumnya		
4	USER INTERFACE DESIGNING & PROTOTYPING	Peserta dapat menjelaskan tentang dasar-dasar pada UI Design & Design System, menjelaskan tentang dasar-dasar UX Writing, mensimulasikan pembuatan UI Design, mensimulasikan pembuatan prototype UI	Fundamental of UI Design	FSI303117 MULTIMEDIA LANJUT (3 SKS)
			Design System	
			Mockup UI Design	
			UX Writing	
			Prototyping UI	
5	RESEARCH & USABILITY TESTING	Peserta dapat menjelaskan apa itu User Research dan macam-macam tipe User Research, mensimulasikan praktik wawancara dengan pengguna, menganalisis & mengukur hasil Usability Testing yang telah dilakukan	User Research	FIK002317 METODE PENELITIAN (2 SKS)
			Practice User Research	
6	SOFTSKILL & CAREER DEVELOPMENT	Peserta mampu memahami dan mempraktikkan soft skills yang dibutuhkan di dunia kerja, memahami dan mempersiapkan kebutuhan untuk melamar pekerjaan di bidang teknologi khususnya UI/UX Designer, serta mampu untuk merancang ide bisnis dari ide solusi digital agar berkelanjutan, dan	UX Case Study	FSI103417 KOMUNIKASI ANTAR PERSONAL (3 SKS)
			Getting Job in UI/UX	
			UI/UX Design in The Daily Basis	
			Basic Mentality For Career Development	

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

		menjelaskan melalui presentasi yang terstruktur mengenai masalah, solusi, dan ide bisnis berkelanjutan yang akan dilakukan. Peserta mampu menjelaskan ide UI/UX nya ke dalam presentasi yang bisa membantu audience untuk	Portofolio Management	
			Interview Preparation	
7	KEGIATAN MAGANG	Kegiatan Magang : Pada pertemuan minggu pertama sampai minggu kedelapan, peserta secara individu melakukan self learning materi pada website mitra dan mengerjakan tugas mingguan terkait materi yang dipelajari pada setiap minggunya. Pada pertemuan minggu kesembilan sampai akhir program magang, Peserta akan membuat capstone project yang dilakukan dalam Tim. Setiap tim akan mendapat tantangan masalah dari Challenge Partners sebagai mitra industri Skilvul dalam Program Magang Bersertifikat Kampus Merdeka seperti waste for change, bank jago, kita bisa, pasar polis, crowde, amarthha dan lainnya.		FIK004317 KERJA PRAKTIK (2 SKS)

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

NO	KURIKULUM LUMINTU LOGIC		KURIKULUM 2017
	KOMPETENSI	LEARNING OBJECTIVES	
1	System Architecture & Integration	Mengenal beragam sistem yang tersedia untuk digabungkan dalam suatu proyek, dengan mengutamakan kesesuaian dengan kebutuhan dalam suatu proyek baik di sisi pengembangan maupun di sisi produksi	FSI307117 INTEGRASI APLIKASI PERUSAHAAN (3 SKS)
2	Secure Coding	Pemahaman mengenai pola pikir pemrograman yang mengutamakan keamanan menyangkut ancaman serangan cyber. Pengamanan data sensitif dari sisi pemrograman front end, back end, dan social engineering	FSI101417 MANAJEMEN KEAMANAN INFORMASI (3 SKS)
3	Database Development	Mencoba menerjemahkan proses bisnis menjadi basis data yang dapat dijadikan fundamental dalam perancangan aplikasi. Menitikberatkan pada fleksibilitas dan persistensi data	FSI108317 GUDANG DATA (DATA WAREHOUSE) (3 SKS)
4	Project Management & Agile Implementation	Implementasi Scrum sebagai bagian dari Agile Management yang merupakan kebutuhan penting dari suatu manajemen proyek IT	FSI103317 MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI (3 SKS)
5	UI/UX Usability	Mengembangkan UI/UX berdasarkan target penggunaannya dan membandingkan antara produk-produk sejenis yang ada di pasaran	FSI109317 MULTIMEDIA (3 SKS)

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

6	Collaborative Computing	Penggunaan elemen-elemen yang tercakup dalam konsep Continuous Integration/Continuous Delivery agar tercipta alur pengembangan yang menjadi satu dengan peluncuran pada tahap produksi	FSI301117 MANAJEMEN TEKNOLOGI INFORMASI (3 SKS)
7	Idea Generation	Peserta mampu memahami konteks permasalahan yang dihadapi PCMI Jogja berbasis prinsip user-centered design	FSI104317 ANALISIS DAN PERANCANGAN BERORIENTASI OBJEK (3 SKS)
		Peserta mampu berkomunikasi dan berdiskusi dengan baik ke user dan tim	FSI105317 PRAKTIKUM ANALISIS DAN PERANCANGAN BERORIENTASI OBYEK (1 SKS)
8	Product Prototyping	Peserta mampu mempraktekkan prinsip lean method dalam membuat purwarupa produk/solusi untuk PCMI Jogja	-
		Peserta mampu mencari ide, fitur, dan fungsi terbaik lewat prototype testing	
9	Business Model Generation	Peserta mampu memahami Business Model Canvass (BMC) dengan baik	-
		Peserta mampu mengintegrasikan pemahaman business process klien ke dalam BMC dan produk mereka	
10	Kegiatan Magang	Selama program, peserta akan berinteraksi dengan 2 komunitas yang berbasis di Yogyakarta: Keraton Yogyakarta dan PCMI Jogja. Saat ini Lumintu Logic sedang melaksanakan program digitalisasi di Keraton	FIK004317 KERJA PRAKTIK (2 SKS)

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

		<p>Yogyakarta. Peserta akan terlibat secara langsung di proyek ini, dan belajar tentang bagaimana bersikap dan menjalankan proyek/kontrak kerja secara profesional. Selain itu, peserta juga akan diajak berproses melaksanakan challenge-based learning bersama PCMI Jogja, dalam mencari solusi dari permasalahan komunitas mereka. Selain itu, ada berbagai kegiatan tambahan bersertifikat yang akan dilakukan peserta dalam rangka capacity building peserta.</p>	
--	--	--	--

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

KURIKULUM MICROSOFT DATA AND AI			KURIKULUM PRODI SI TAHUN 2017
KODE MATA KULIAH	NAMA MATA KULIAH	KELUARAN PEMBELAJARAN	
DPM-900	Microsoft Azure Data Fundamental	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu memahami konsep inti dari data • Mahasiswa mampu menjelaskan bagaimana cara bekerja dengan data relasional di Azure • Mahasiswa mampu menjelaskan bagaimana cara bekerja dengan data non-relasional di Azure • Mahasiswa mampu menjelaskan beban kerja analitik di Azure 	FSI108317 Gudang Data (Data Warehouse) (3 SKS)
AIM-900	Microsoft Azure AI Fundamental	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan beban kerja dan pertimbangan AI • Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dasar pembelajaran mesin di Azure • Mahasiswa mampu menjelaskan fitur beban kerja computer vision di Azure • Mahasiswa mampu menjelaskan fitur beban kerja Natural Language Processing (NLP) di Azure • Mahasiswa mampu menjelaskan fitur beban kerja AI percakapan di Azure 	FSI302217 Manajemen Pengetahuan (3 SKS)
PLM-900	Power Platform Fundamental	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan nilai bisnis Power platform • Mengidentifikasi komponen inti Power Platform 	FSI301217 Kecerdasan Bisnis (3 SKS)

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

		<ul style="list-style-type: none"> • Menunjukkan kemampuan Power BI • Menunjukkan kemampuan Power Apps • Menunjukkan kemampuan Power Automate • Menunjukkan nilai bisnis Power Virtual Agents 	
DAM-100	Analyzing Data with Microsoft Power BI	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menyiapkan data yang akan dianalisis • Mahasiswa mampu memodelkan data • Mahasiswa mampu memvisualisasikan data • Mahasiswa mampu melakukan analisis data • Mahasiswa mampu menerapkan dan mempertahankan deliverable 	FSI303217 Sistem Pendukung Keputusan (3 SKS)
CAP-900	Capstone Project- Produktivitas Kerja	<p>Mengembangkan dasbor yang akan melakukan fungsi berikut</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membersihkan dan melakukan pre-processng berdasar dataset yang dimiliki MariBelajar • Merancang sebuah model data yang memudahkan dalam menampilkan data secara terstruktur • Merancang report informasi pelaksanaan, segmentasi, jumlah dan capaian kegiatan • Merancang dasbor berbasis mobile yang digunakan oleh manajemen MariBelajar • Menanamkan kecerdasan buatan pada dasbor dengan menerapkan solusi Cortana Intelligence Suite atau Cognitive Service pada dasbor 	FIK004317 Kerja Praktik (2 SKS)

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

KURIKULUM VOCASIA				KURIKULUM PRODI SI TAHUN 2017	
NO	KOMPETENSI	OUTCOMES	MATA KULIAH	NAMA MK	SKS
1	Menganalisa bisnis dan perangkayasaan perangkat lunak	Peserta mampu membuat dokumen perencanaan pengembangan software & mampu membuat membuat analisis system & bisnis, memahami konsep manajemen proyek, dan mampu menerjemahkan sebuah dokumen perencanaan sebagai acuan pelaksanaan proyek IT	Cloud Programming	ANALISIS PERANCANGAN BERORIENTASI OBJEK & PRAKTIKUM ANALISIS PERANCANGAN BERORIRENNTASI OBJEK	4
2	Mendesain & membuat prototipe software	Peserta mampu membuat rancangan prototipe dan mampu mendesain antarmuka program serta membuat analisis dari user experience.	Cloud Programming	-	
3	Pemrograman	Peserta memiliki bekal dasar-dasar pemrograman	Cloud Programming &	PEMROGRAMAN BERGERAK &	4

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

		dan mampu melakukan pengcodingan untuk pengembangan web, mobile computing, dan cloud computing	Mobile Computing	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERGERAK	
4	Integrasi dan pengujian	Peserta mampu memvalidasi, menganalisa kelemahan dari sistem yang dibangun, dan membuat laporan analisis manajemen resiko serta mampu membuat penyelesaian masalah	Cloud Computing	-	
5	Implementasi, Dokumentasi & Maintenance.	Peserta mampu melakukan implementasi / production software serta pengelolaan cloud. Lalu peserta juga dapat membuat dokumentasi proyek IT, penilaian system, serta pemeliharaan	Manajemen Proyek TI	MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI	3

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

6	Kegiatan Magang	Peserta akan terlibat secara langsung di proyek ini, dan belajar tentang bagaimana Bersikap secara profesional dan bekerja sama dengan tim untuk menyelesaikan proyek akhir nanti. Dan pada akhir nanti akan ada laporan akhir dan kegiatan mentoring dan belajar bersertifikat	Laporan Akhir	ETIKA PROFESI & KERJA PRAKTIK	4
---	-----------------	---	---------------	-------------------------------	---

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

KMMB				KURIKULUM PRODI SI TAHUN 2017		
NO	NAMA MK	SKS	PRODI/INSTITUSI	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	Konsep E-Bisnis	4	Sistem Informasi/Universitas Dian Nuswantoro	FSI106317	Perdagangan Elektronik (E-Commerce)	3
2	<i>Data Mining</i>	4	Sistem Informasi/Universitas Dian Nuswantoro	FSI301217	Kecerdasan Bisnis	3
3	Modul Nusantara	2	Sistem Informasi/Universitas Dian Nuswantoro	FIK004317	Kerja Praktik	2
4	KMMI OOSD UNSRI	3	Fasilkom/Universitas Sriwijaya	FSI104317	Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek	3
5	Manajemen Pemasaran	3	Manajemen/Universitas Kristen Indonesia	FSI106317	Perdagangan Elektronik (E-Commerce)	3
6	Penciptaan Usaha Wirausaha	3	Manajemen/Universitas Kristen Indonesia	FSI301217	Kewirausahaan	2

Lampiran Surat

Nomor : 718/UN9.1.9.3/Ak/2021

Tanggal : 29 November 2021

Perihal : Pengajuan SK Penyetaraan Program Merdeka Belajar Tahun 2021 dengan Kurikulum SI Tahun 2017

7	Pengembangan Produk Barang dan Jasa	3	Manajemen/ Universitas Kristen Indonesia	FIK004317	Pengembangan dan Pemasaran Produk	3
8	Modul Nusantara	2	Manajemen/ Universitas Kristen Indonesia	FSI104317	Kerja Praktik	2
9	Temu Balik Informasi / Information Retrieval	3	Intstitut Teknologi Sumatera	FSI302217	Manajemen Pengetahuan	3
10	Manajemen Investasi	3	UIN Syarif Hidayatullah	FSI302117	Sistem Informasi Akuntansi	3
11	Mobile Computing	3	Faculti Informatik dan Komputeran / Universiti Sultan Zainal Abidin	FSI306217	Teknologi Bergerak	3
12	Business Intelligence	3	Faculti Informatik dan Komputeran / Universiti Sultan Zainal Abidin	FSI301217	Kecerdasan Bisnis	3