

Funcionalidades

O app pede permissão de localização, marca o local do usuário e plota num mapa os restaurantes manualmente cadastrados no DB do app. O mapa suporta zoom in, out e centralização na localização do usuário. Ao clicar em um ponto marcado no mapa, os detalhes daquele restaurante são abertos. Consistem de nome, endereço, nota, cardápio, avaliações e uma seção “sobre”.

Implementação

O app tem 5 layouts principais. O mapa, a tela de restaurante e 3 fragments, para cardápio, avaliações e sobre, respectivamente. Mais 2 layouts de suporte.

A classe `FirebaseManager` gerencia o DB e é onde eu criei os pratos, avaliações e restaurantes.

As classes `DishModel`, `RatingModel` e `RestaurantModel` definem as entidades de prato, avaliação e restaurante, respectivamente. Prato tem os atributos de nome, preço e avaliação. Avaliação tem uma nota e um comentário. O restaurante tem nome, endereço, avaliação, cardápio, descrição, coordenadas e ID.

No pacote de UI, tem a seção de fragments, com fragment da seção de sobre, cardápio e avaliações dos restaurantes. Existem 3 adaptaters que acompanham esses fragments. A atividade `maps` que...exibe os mapas. E a atividade `restaurant` que exibe as informações dos restaurantes.

Nos XMLs, temos 3 layouts dos fragments, 2 holders para os layouts de avaliações e cardápio e, por fim, 2 layouts principais. Um para o mapa e outro para as telas de restaurantes.